

VISIT...

LANZAROTE  
*Caliente*.COM

曹薰铉围棋系列

# 曹薰铉对局技巧

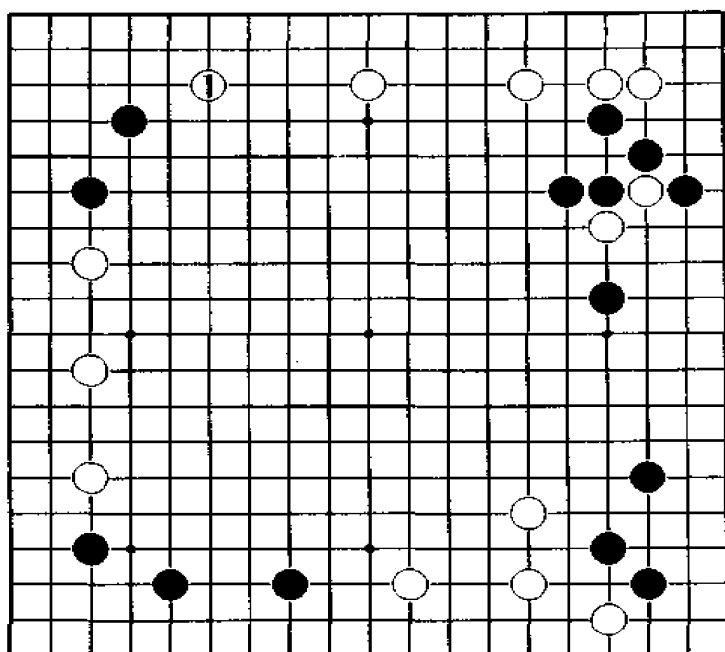
第 2 卷

曹薰铉 著  
韩国围棋书院策划  
陈 启 等译

当代中国出版社

## 目 录

|        |       |    |
|--------|-------|----|
| 问题(1)  | 单跳    | 1  |
| 问题(2)  | 单跳    | 5  |
| 问题(3)  | 尖     | 9  |
| 问题(4)  | 尖     | 13 |
| 问题(5)  | 攻击    | 17 |
| 问题(6)  | 化解    | 21 |
| 问题(7)  | 根地    | 25 |
| 问题(8)  | 连接    | 29 |
| 问题(9)  | 扳头    | 33 |
| 问题(10) | 单跳    | 37 |
| 问题(11) | 出头    | 41 |
| 问题(12) | 连接    | 45 |
| 问题(13) | 急所    | 49 |
| 问题(14) | 三点的中间 | 53 |
| 问题(15) | 扳     | 57 |
| 问题(16) | 尖     | 61 |
| 问题(17) | 连扳    | 65 |
| 问题(18) | 分断    | 69 |
| 问题(19) | 接     | 73 |
| 问题(20) | 靠渡    | 77 |
| 问题(21) | 挖     | 81 |
| 问题(22) | 挖     | 85 |



问题 1 \_\_\_\_\_

(黑先)

本图是白棋挂的棋形。如果黑棋脱先，白棋立即进角破黑空，使黑棋无根。因此黑棋防守是当务之急，最有效的防守方法是什么？而且还应该不拘泥于眼前利益，并将周边情况和今后打算联系起来进行防守。

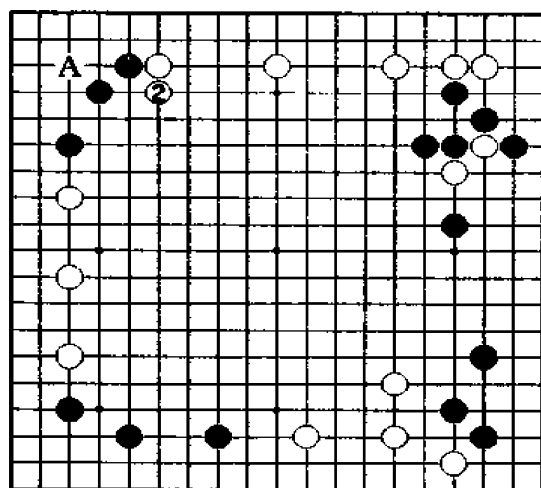


图 1

图 (1) 黑棋有缺点

黑 (1) 尖靠不仅可以阻止白棋的进攻，而且是守角的手段，但被白 (2) 交换后即成恶手。如果没有特别的理由，而使对方得以加固，一般都是恶手。黑 (1) 尖靠后，白棋仍有 A 点点角的手段，而且白 (2) 长会使白棋走厚。

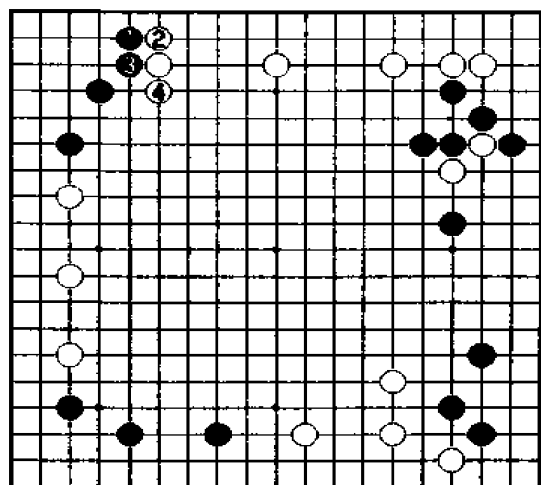


图 2

图 (2) 黑棋无利

黑 (1) 飞，虽位处 2 线，但却是守角时常用的手法。到黑 (3) 为止，黑棋在角上已无任何断点。但是白 (4) 长，使白棋形成厚实的大模样，这种结果对黑棋不利。因为上边已完全成为白棋的势力范围。

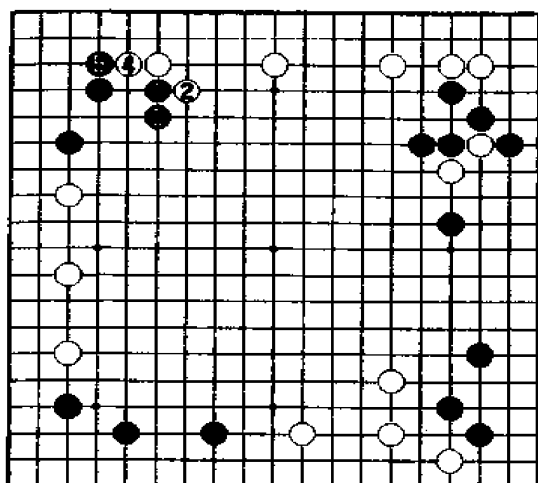


图 3

图 (3) 白棋走厚

黑 (1) 靠是在巩固自身的同时，图谋向中央发展的手法。但是不应忘记靠对方的棋子，会使对方的棋子得以巩固，此后到黑 (5) 为止，黑棋虽然守角成功，但也使白棋走厚了。

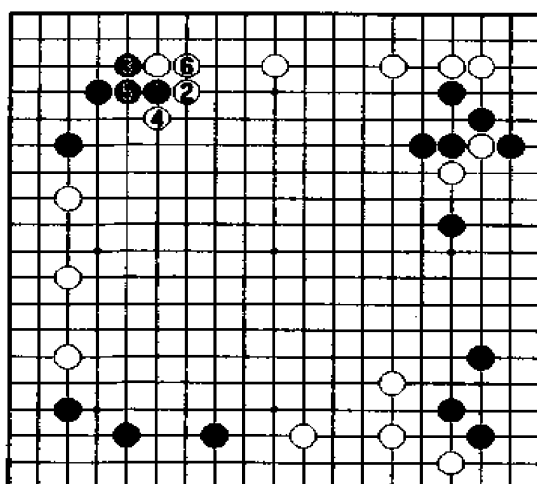


图 4

图 (4) 大同小异

黑 (1) 靠，白 (2) 扳时，黑棋为了确保角上利益，更多会使用黑 (3) 虎。白 (4) 打吃，黑 (5) 接后，黑棋棋形成斗笠状，但是白棋也须在白 (6) 补。其结果仍和前图一样，使白棋走厚。

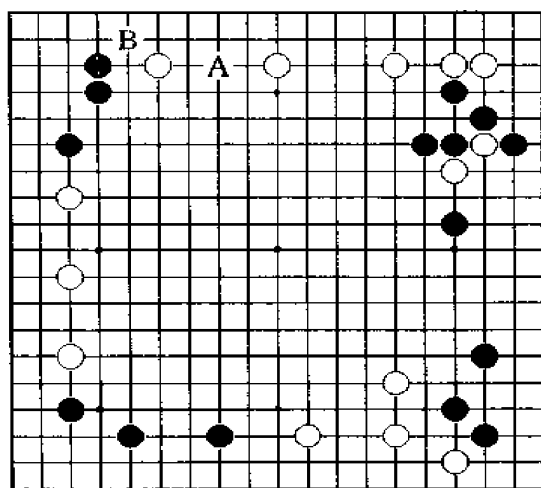


图 5

图 (5) 官子上受  
损

在本图中如能既不使对方走厚，又能守角，极为主要。黑（1）下立，守角是正确的构想。黑（1）立后，角已完全成为黑空。而且黑棋还有 A 点打入的手段。不过在官子时，被白棋在 B 位先手尖着，黑棋官子受损。

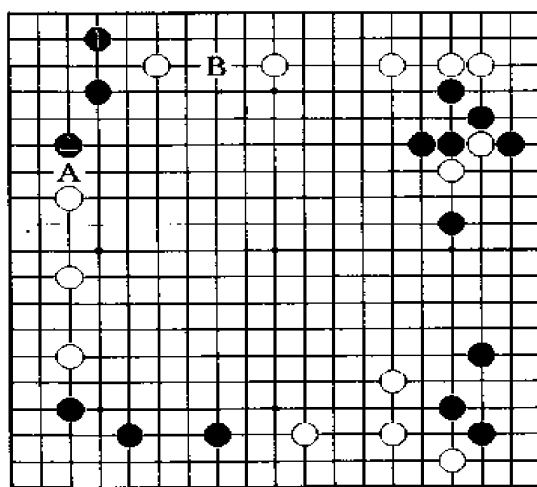
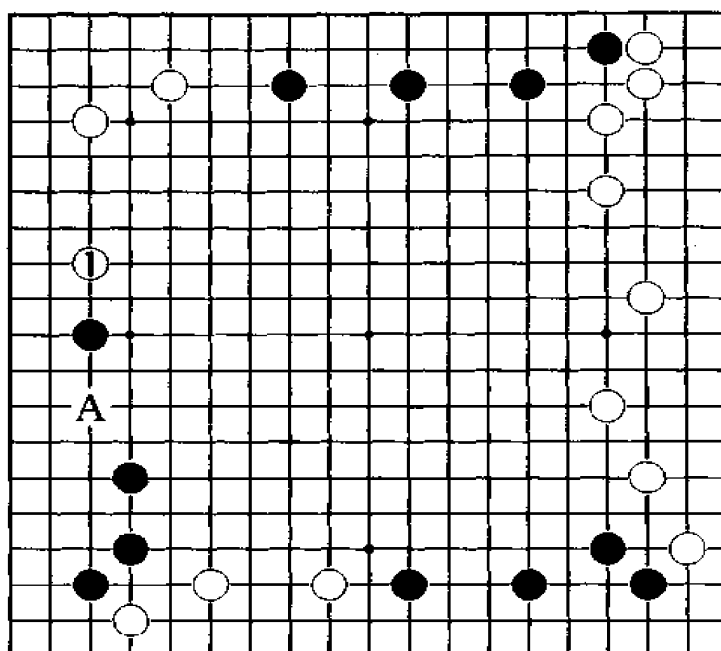


圖 6

图 (6) 有效的防守

黑(1)跳与前图相比,是更为有效的防守手段。由于有黑●飞,所以黑(1)跳是关键所在。黑●如果大飞在A点,那么可像前图那样,黑棋立即可。黑(1)跳不仅没有使对方棋走厚,而且还留有有在B点打入的手段。



问题 2 \_\_\_\_\_  
(黑先)

白(1)拆守住角，是以角地为后援向外扩张势力。白(1)在扩张自身的阵营时，还可利用白(1)作为据点，伺机在A点打入黑棋。黑棋既要防止白棋的打入，又要扩张自己的势力，那么下在什么位置最为恰当呢？



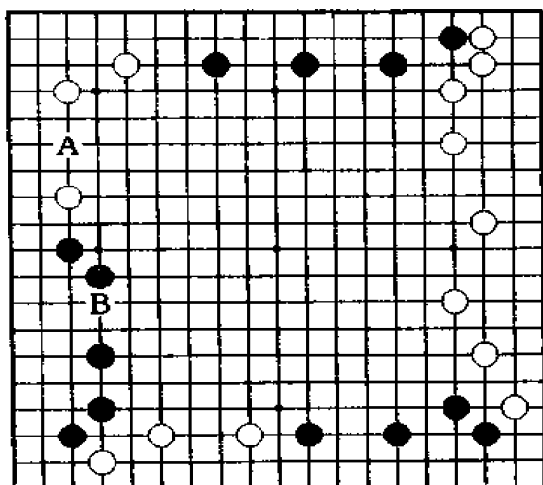


图 1

### 图 (1) 黑棋消极

黑 (1) 尖虽能很坚实地守住黑空，但多少有点消极的味道。黑 (1) 的缺陷是向中腹发展的潜力比较弱，而且以后无力在 A 点打入白阵。黑 B 飞和黑 (1) 的效果大同小异。

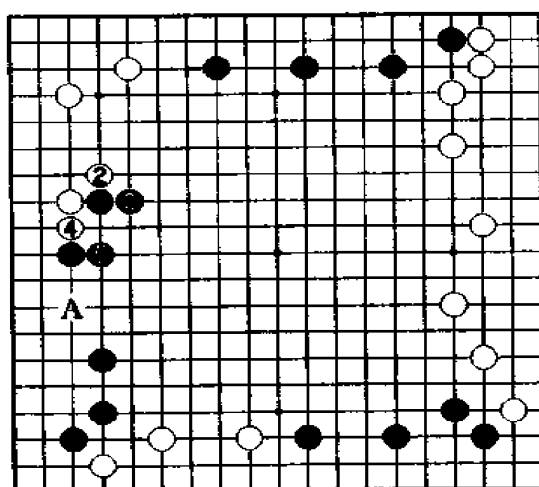


图 2

### 图 (2) 帮对方走棋

黑 (1) 靠是巩固自身的有力手段。白 (2) 扳以下到黑 (5) 均是最容易想出的行棋次序。黑棋至此完全巩固，而且已对 A 点的断有了防备，但是使白棋模样走厚，黑棋损失太大，不满。

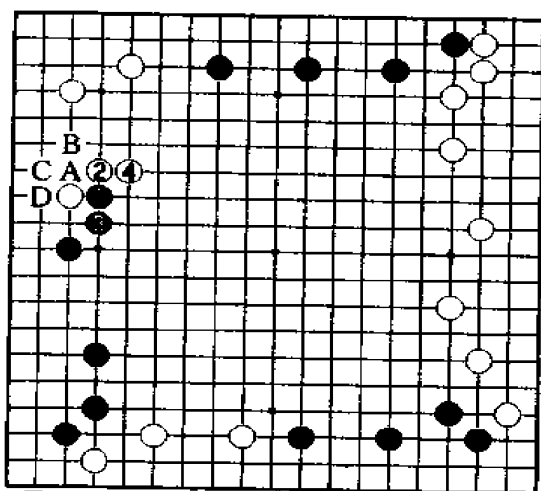


图 3

图 (3) 大同小异  
白 (2) 扳, 黑  
(3) 退的手段也是会被  
容易想到的手段。其后  
白 (4) 向中腹长是正  
确的对局方法。接着黑  
A 断以下到白 D, 结果  
是黑棋不行。黑 (1)  
虽然是补自身弱点手  
段, 但同时会使对方的  
棋得以巩固, 因而结果  
对黑棋无益。

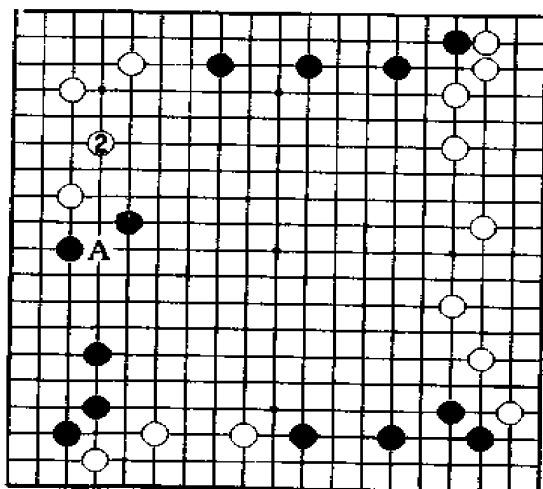


图 4

图 (4) 黑棋有断  
点

黑 (1) 飞守的手  
段也可考虑。黑 (1)  
的意图是在寻求向中腹  
发展的同时, 补去自身  
的弱点。但白 (2) 飞,  
很坚固地守住白棋之  
后, 白棋还有在 A 点  
飞靠切断的手段。因而  
黑 (1) 是不完整的防  
守手段。

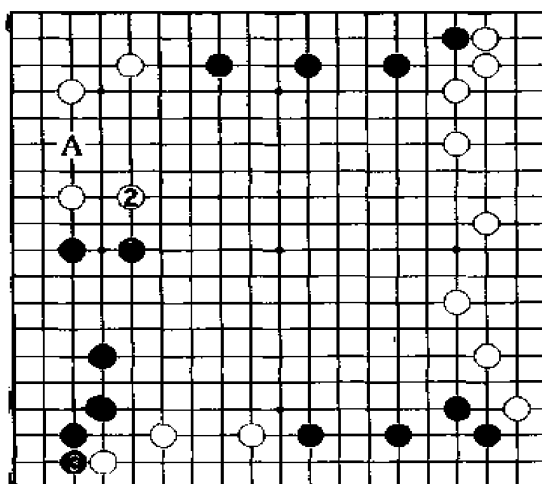


图 5

图 (5) 正解

这里最好的方法是在黑 (1) 跳。黑 (1) 是固守自身阵营，向中腹扩张势力的好点。黑 (1) 同样还有在 A 点打入白阵的手段，当然白 (2) 跟着跳也同样是白棋的关键。其后黑 (3) 立挡，左下边黑地就完全被黑棋占据了。

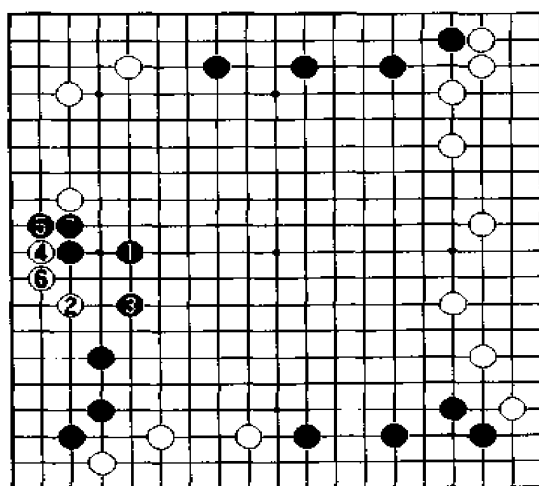
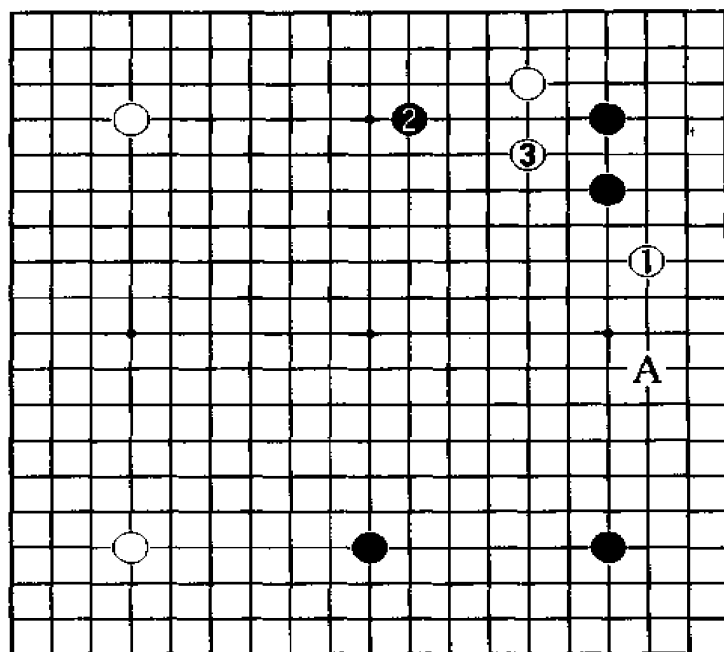


图 6

图 (6) 白棋无理

黑 (1) 跳，白 (2) 打入黑阵是白棋极其无理的手段。黑 (3) 阻止白棋出头。白 (4) 以后，白棋必须求活。到黑 (7) 为止。白棋仍未活净，即使白棋能活，但由于被黑棋欺侮得很苦，白棋非常不好。



问题 3 \_\_\_\_\_  
(黑先)

白 (1) 的目的是不让对方飞，但多少有点贪心。黑 (2) 攻击白棋是当然的手段。黑 (2) 也有可能从 A 点夹攻白 (1)。本图是黑 (2) 攻，白 (3) 出头的棋形，现在的问题是黑棋下一步棋该如何下？在这种情况下，最有效的对局方法是什么？

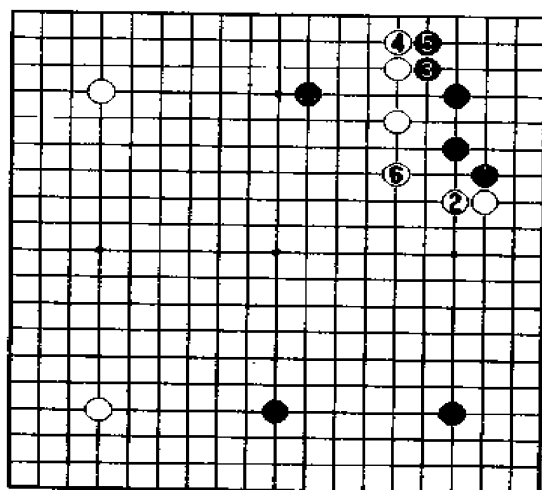


图 1

### 图 (1) 恶手

黑 (1)、(3) 靠对方的棋的结果大部分是恶手。黑 (1)、(3) 虽能稳获角上的实利。但白 (2)、(4) 后，白棋已完全走厚，到白 (6) 为止，黑棋已完全被封住，黑棋形势不好。黑棋在攻击的白棋的同时，反而会使黑●处于被攻的处境。

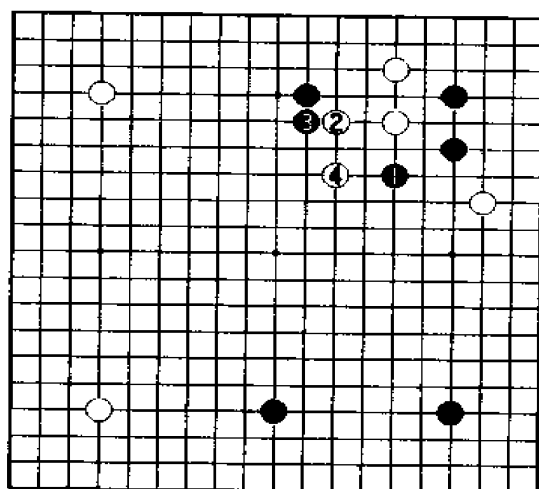


图 2

### 图 (2) 黑棋薄弱

黑 (1) 飞的目的是分割并攻击白棋，但因其自身的缺陷，不能取得大的效果。白 (2) 尖，黑 (3) 长，白 (4) 跳是白棋非常轻灵的对局方法。以后黑棋的负担是要处理两块黑棋。

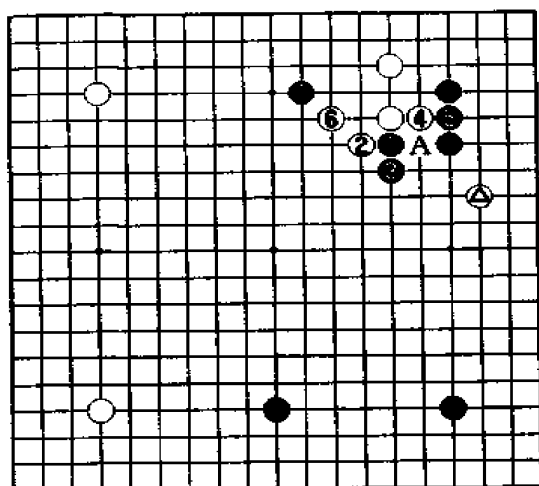


图 3

### 图 (3) 黑棋有缺陷

黑 (1) 靠的目的是巩固自己，攻击白⊗，但同时也应知道在靠对方的棋子而加强自身的同时，也会使对方得以巩固。以下到白 (6) 为止，黑棋虽得以巩固，但是黑●一子已无任何价值，并且黑棋还有 A 位被断的负担。

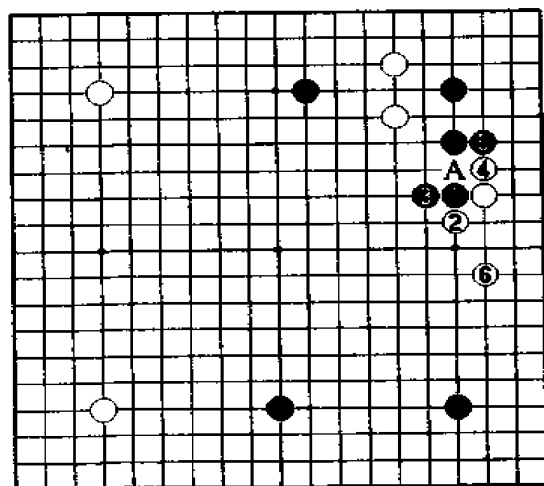


图 4

### 图 (4) 大同小异

黑 (1) 靠的目的是巩固右侧黑棋，并攻击上边白棋二子，但白棋走到白 (6) 时，右边白棋已先成空。黑棋不能接受，由于黑棋有 A 位的弱点，对白棋二子的攻击也会不尽人意。黑棋不满。

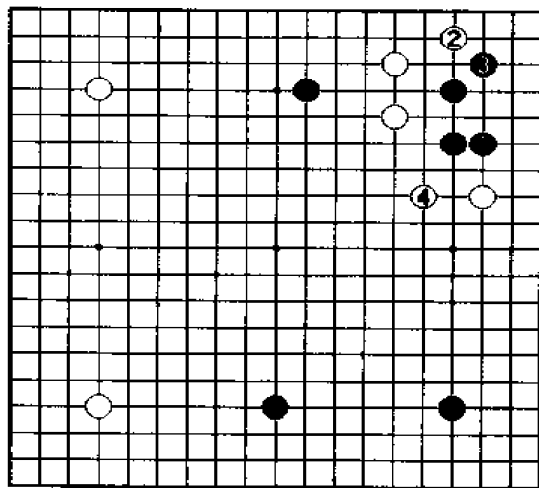


图 5

#### 图 (5) 黑棋消极

黑 (1) 立, 确实可以围空。但过于消极。如此消极防守, 当初就不应用黑●发动攻击。白 (2) 取得先手后, 在白 (4) 跳。黑棋棋形萎缩, 而白棋活跃。

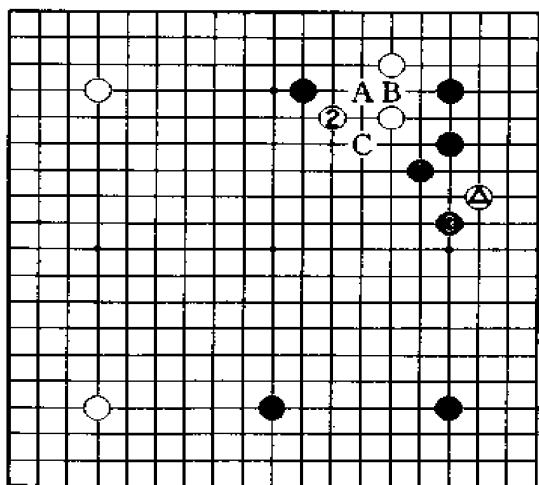
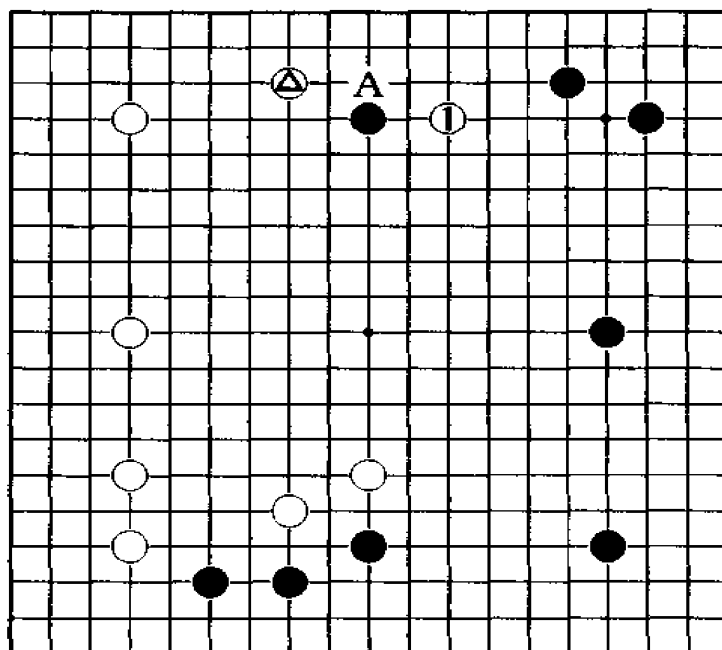


图 6

#### 图 (6) 正解

黑 (1) 尖是本图中正确的对局手法。白 (2) 跳, 黑 (3) 飞压制白⊗一子。白棋如果想用白 (2) 救活白⊗一子时, 黑 A, 白 B, 黑 C, 白棋更加不利。



问题 4

{黑先}

白棋以白⊙为据点，在白（1）打入黑棋。但由于黑棋势力雄厚，因此白（1）打入多少有点无理。黑棋意在通过强烈的进攻，而掌握大势，那么如何下才是最恰当的手法？同时也不能让白A使两侧白棋连接起来。



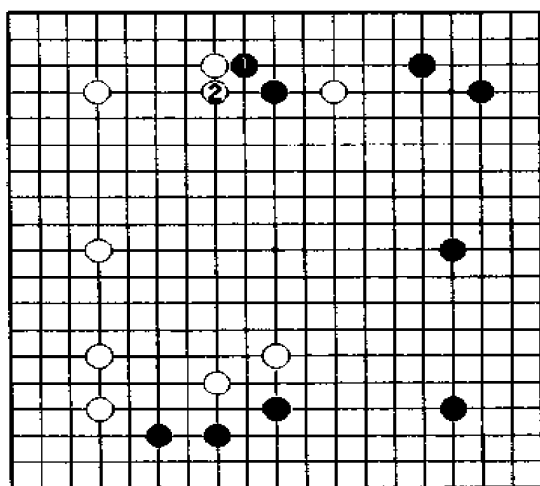


图 1

图（1）典型的恶手

黑（1）靠虽是阻止白棋连接的手段，但却是典型的恶手。白（2）长是黑棋虎的位置，同时也是加固左上白棋的好点。黑棋虽然达到了切断白棋的目的，但使左上的白棋走厚，结果不好。

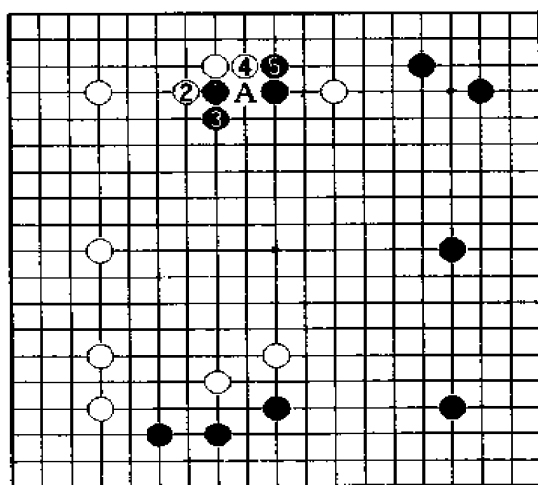


图 2

图（2）黑损

黑（1）靠虽是阻止左右白棋相连的手段，但不是好手。白（2）到黑（5），黑棋虽然成功切断白棋，但是黑空被破。最后白棋在A点冲，黑棋会有断点的负担。

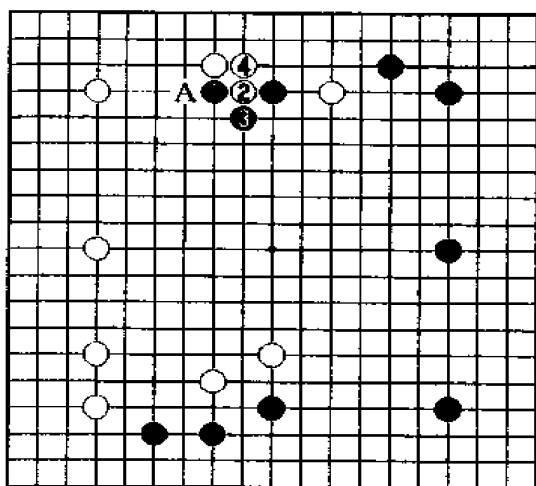


图 3

### 图 (3) 白挖

黑 (1) 靠, 白 A 扳多少有点困难。但因有征子有利的前提, 白 (2) 挖的手段也是成立的。黑棋由于征子不利, 只好在黑 (3) 打, 白 (4) 接, 反而使黑棋到处都是断点。结果是黑 (1) 不成立。

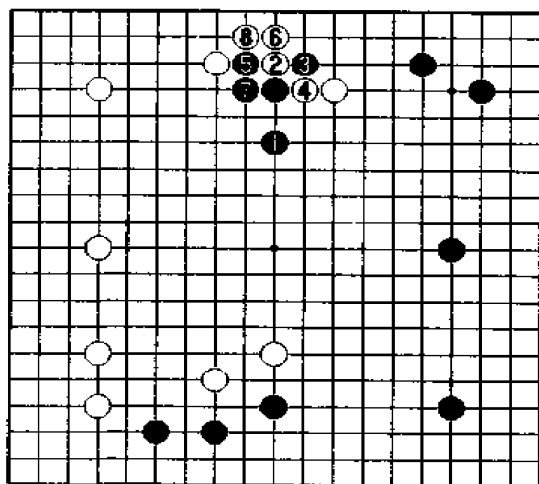


图 4

### 图 (4) 黑跳

围棋有句名言“单关恶手”。黑 (1) 跳, 而让白 (2) 飞过, 是黑棋的失算。黑 (3)、(5) 打, 企图切断白棋, 但白 (6) 之后, 黑棋已无法阻止白棋连接。到白 (8) 为止, 黑棋一无所获。

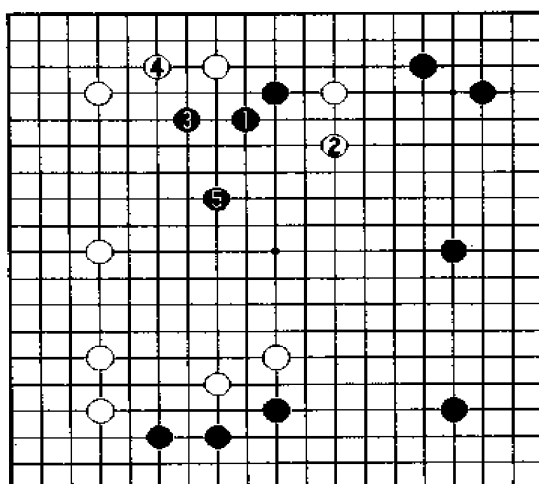


图 5

### 图 (5) 正解

黑 (1) 尖是切断左右白棋连接的正确对局手法。白 (2) 逃出，黑 (3) 争得先手后，黑 (5) 飞做眼，黑棋轻灵。白棋以后处理打入黑棋的二子将成为非常沉重的负担。

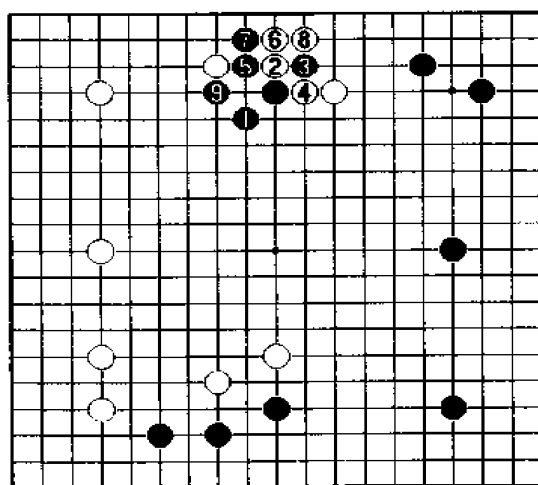
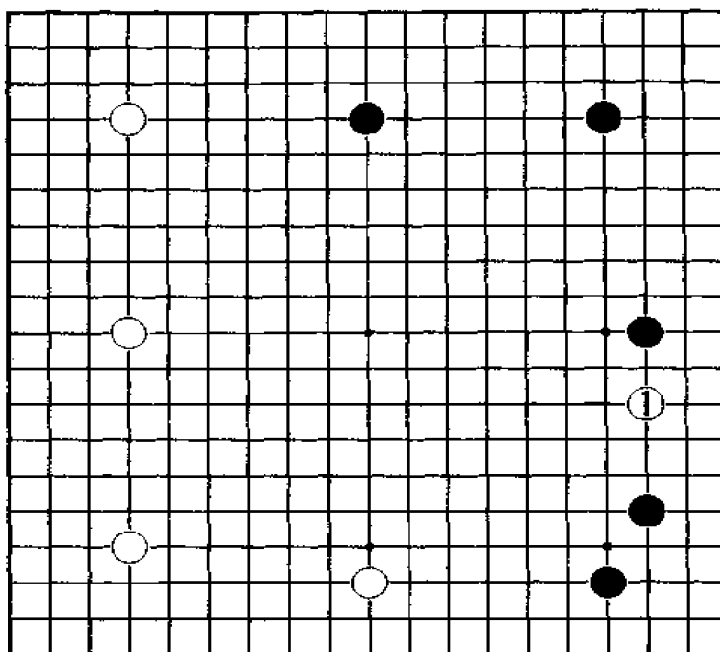


图 6

### 图 (6) 白连接不可能

黑 (1) 尖，白 (2) 靠意图连接，但不能成立。黑 (3) 扳，以下到黑 (7) 立为止，黑棋先手分断白棋，其后黑 (9) 虎，黑棋滴水不漏，结果是黑棋形成很厚的棋形而白棋仍未活净。



问题 5 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是白(1)打入右边黑棋的图形。仍有很多大场时，在布局阶段，就打入对方大阵，是围棋新手经常容易犯的错误。但是及时应对白棋的无理及战胜新手也不是件容易的事，黑棋攻击白棋失策的恰当方法是什么？

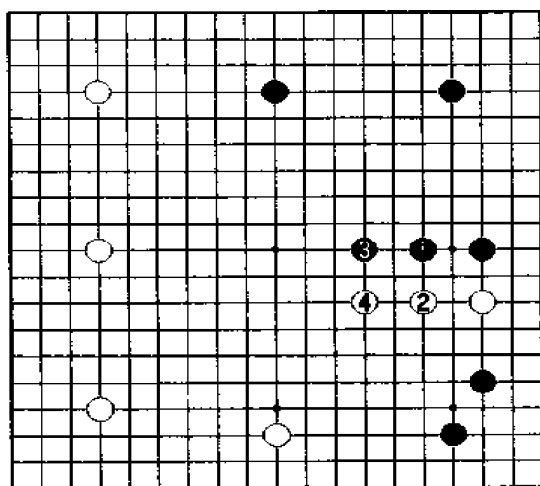


图 1

### 图 (1) 攻击失败

黑 (1) 跳是扩张右上部黑棋势力的好手。但是白 (2)、(4) 逃，黑棋不再可能攻击白棋。黑棋多少有点缺憾。黑棋应采用更为猛烈的攻击手段，来控制局面的主动权。

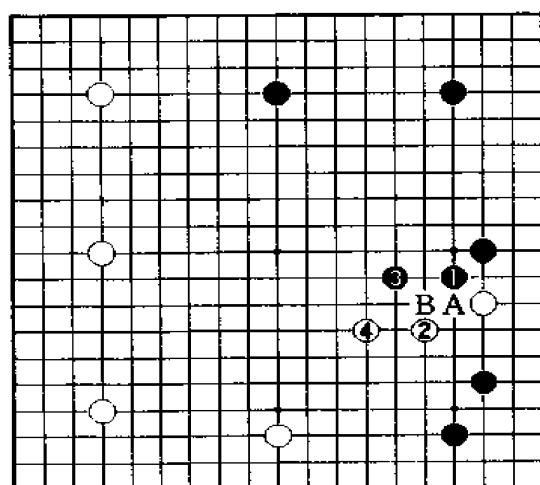


图 2

### 图 (2) 大同小异

黑 (1) 尖，等白 (2) 长后，黑 B 扳，虽有狠狠攻击白棋的意图，但是白 (2) 飞，黑棋不能如愿。进行到白 (4) 为止，结果和前图大同小异，在速度上黑棋还落后白棋一步。

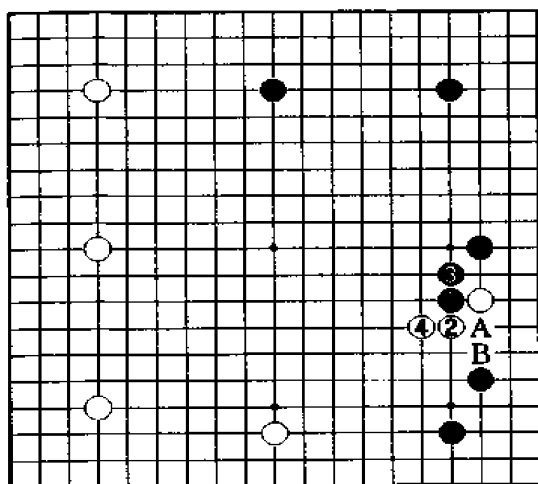


图 3

图（3）操之过急的靠

黑（1）靠意在攻击白棋一子，白（2）扳后，白（4）再长是好手，黑棋达不到攻击的效果。黑 A 断，虽然可以吃住白棋一子，但被白 B 打，又一无所获。一般情况下，利用靠来攻击，效果不好。

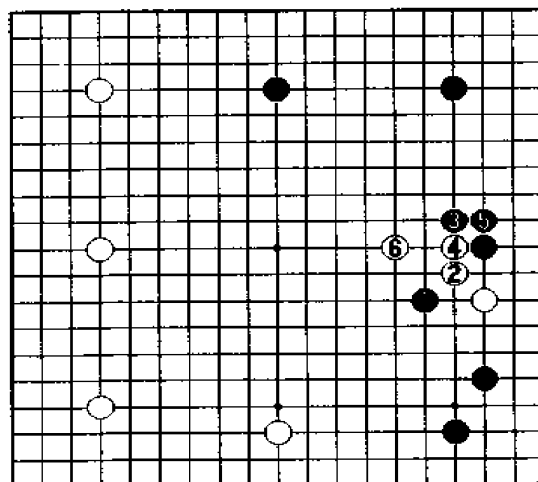


图 4

图（4）中腹出头

黑（1）镇是进攻时常采用的手段。但是白（2）、（4）争得先手后，白（6）向中央跳，黑棋就再也追不上白棋了。注重攻击的黑棋结果却是无功而返。

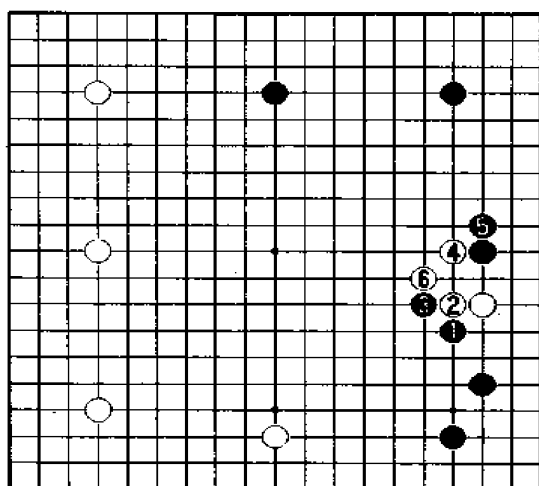


图 5

### 图 (5) 黑棋难受

新手总认为黑(1)、(3)镇就能轻易吃住白棋一子。但白(2)、(4)都是化解的要点，到白(6)为止，白棋棋形已被整顺，而进攻的黑棋只能以失败而告终。在自己强大的势力范围内，让白棋活出这么一大块棋，黑棋难受。

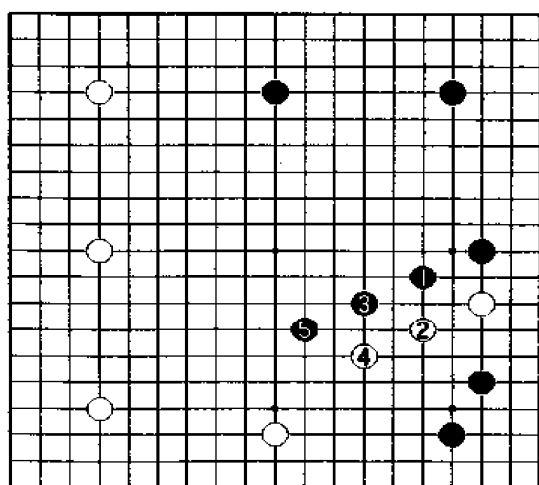
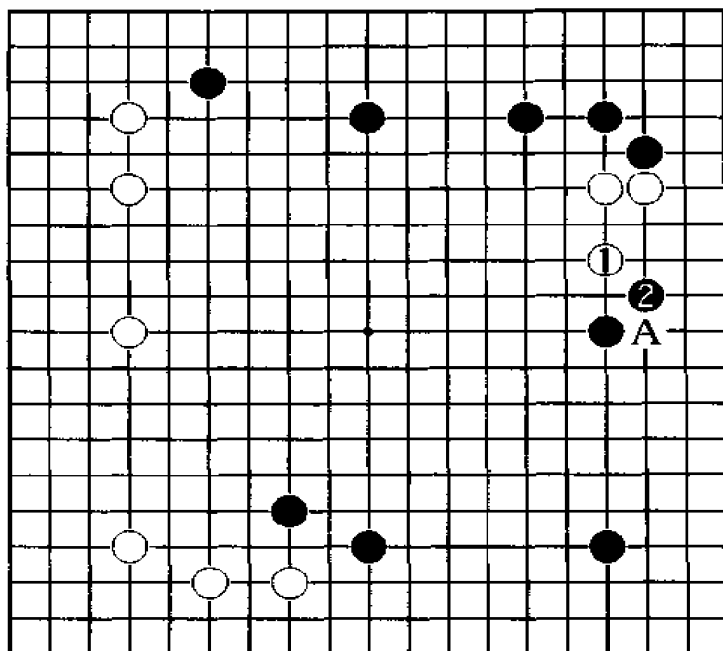


图 6

### 图 (6) 正解

围棋中有这样的格言，进攻要飞。在本图中，黑(1)飞是攻击的正确手法。现在已完全是黑棋的势力范围，黑棋也可以随心所欲地攻击白棋。白(2)逃，黑(3)追，白(4)再逃，黑(5)罩。黑棋在初阶段就已掌握了主动权。



问题 6 \_\_\_\_\_

(白先)

本图是白(1)跳，黑(2)破白棋根据地的棋形。白(1)是伺机向中腹出头和A点靠的对局手法。黑(2)是当然的阻止白棋在A点靠，以寻求安定的攻击手段。现在白棋应向中腹出头，那么最恰当的方法是什么？



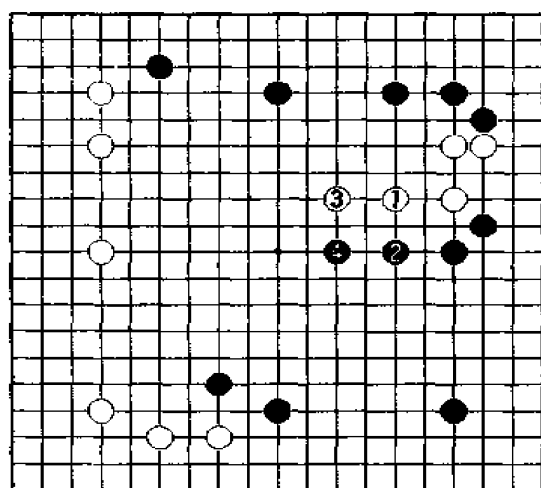


图 1

图 (1) 动作迟缓

白 (1) 跳出是逃跑时常用的方法。但是动作过于迟缓。黑 (2)、(4) 跳，在攻击白棋的同时，又可扩大右下边的势力。白棋只是一味狼狈逃窜。因此白棋应该考虑到黑棋势力的膨胀，并采取相应的对策。

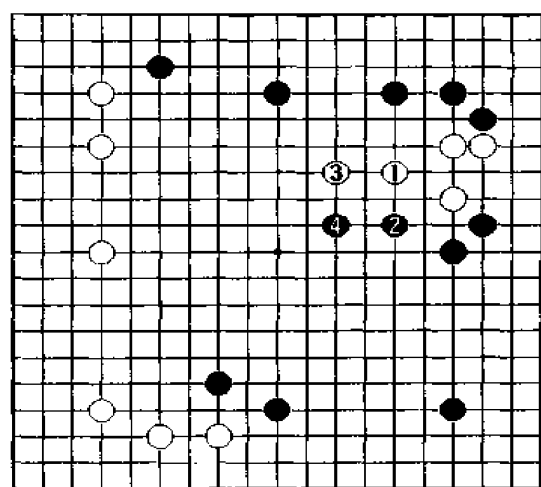


图 2

图 (2) 大同小异

白 (1) 飞也是逃跑时经常使用的手段。但是动作仍然过缓，会连续受到黑棋的攻击。白 (1)、(3) 逃跑，黑 (2)、(4) 追。白棋在被追攻的同时，黑棋相反却积蓄势力。结果当然对黑棋有利。

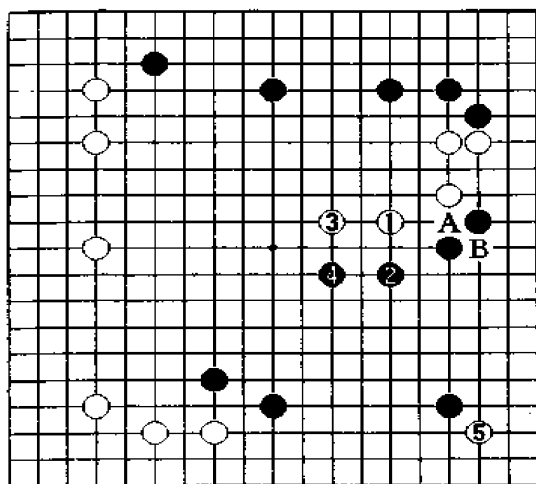


图 3

图 (3) 正解

白 (1) 飞是最大限度地牵制黑棋的手段。虽然也存在弱点，但白 A 由于有在 B 位先手断的利用，所以白棋棋形仍算坚实。黑 (2)、(4) 虽能扩张势力，但白 (5) 点角是好手，黑棋已无特别的大空。

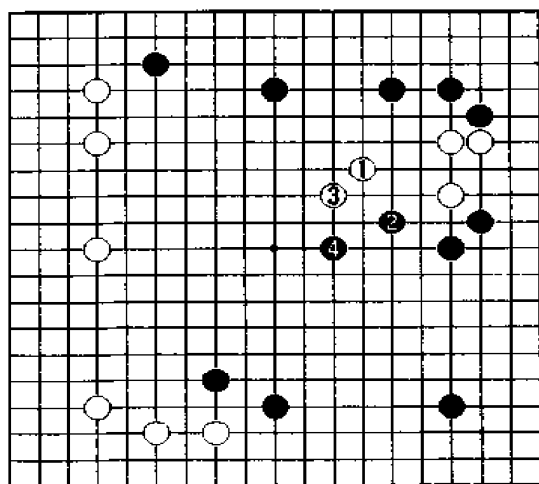


图 4

图 (4) 攻击的效果

果

白 (1) 大飞，但由于动作太大，而有被断的缺点，因而在逃跑时不常被使用。黑 (2) 是攻击白棋的有效手段，白 (3) 虽使白棋具有一定形状，但黑 (4) 继续攻，使黑棋下边势力急骤扩大。

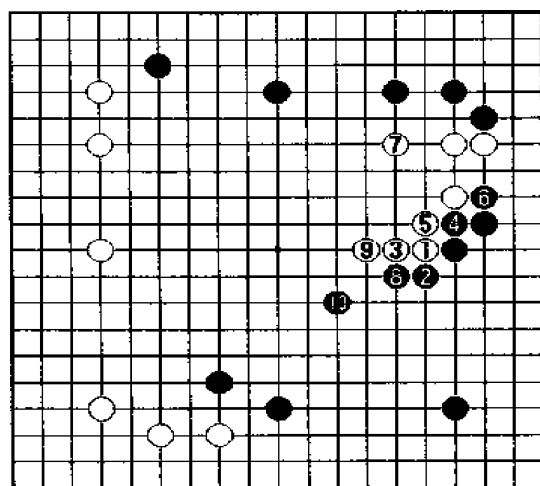


图 5

图 (5) 黑棋气势宏大

白 (1) 靠的手段也很容易会被人采用。但黑 (2)、(4)、(6) 是黑棋不给白棋任何喘息时机的进攻关键。白 (7) 跳，黑 (10) 飞，使右边一带全被黑棋占有。黑棋当然占优。

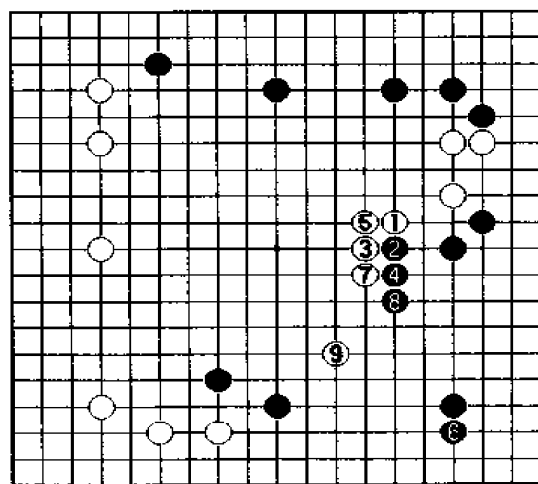
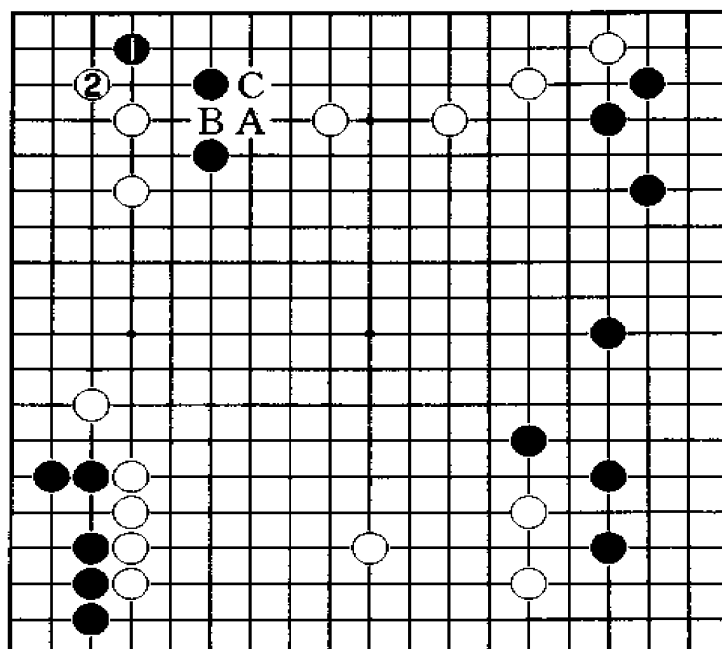


图 6

图 (6) 压缩黑棋  
白 (1) 飞，黑 (2) 靠寻求变化时，白 (3) 扳，白 (5) 接是沉着的手段。黑棋由于顾忌到白棋占 3，三角，因而黑 (6) 在角上补，白 (7) 到白 (9) 已使黑棋势力大幅度削弱。



问题 7 \_\_\_\_\_

(黑先)

本图是黑(1)飞，白(2)应的棋形。黑棋仍然处在无根状态。白A刺，黑B接，白C立，黑棋受到沉重追击，黑棋不能置之不理。现在黑棋应该决定是向中腹出头，还是自我安定。请考虑一下方法和方向。

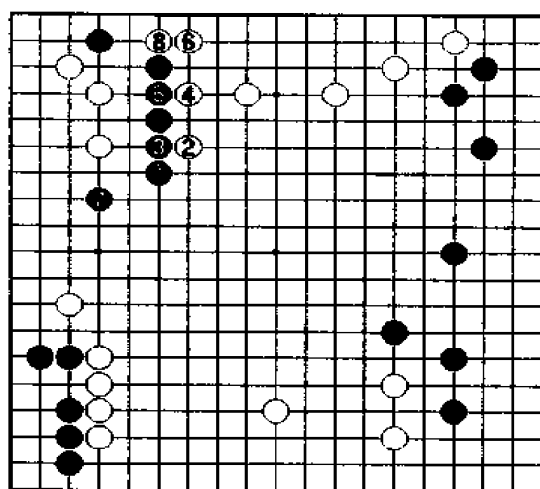


图 1

### 图 (1) 黑棋无根

黑 (1) 跳，虽是逃跑时的常用手段，但由于受到白 (2)、(4) 的猛烈攻击。白 (6) 跳，黑 (7) 封，其后到白 (8) 时，黑棋根据地已被破坏，须向中间游荡，在一般情况下，只有在确保眼位时，才应优先向中腹发展。

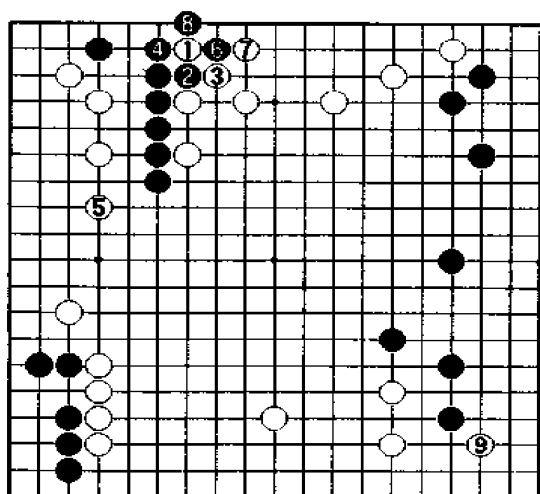


图 2

### 图(2)白棋步调快

白 (1) 时，黑 (2)、(4) 是寻求根据地的主要手段，白 (5) 跳在气势上是白棋当然的手段，接着黑 (6)、(8) 打吃，目的是重视眼位。黑棋如此匆匆做活大龙，当然不好。应该先手处理左边和上边，白 (9) 占据守角的要点后，白棋整个棋形轻灵。

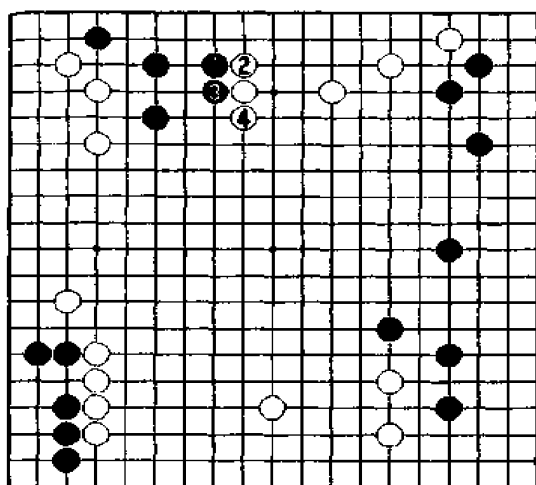


图 3

### 图 (3) 黑损

黑 (1) 拆的目的是想首先安定自己。到黑 (3) 时，黑棋在一定程度上已经达到了预期的目的。但在自身得以巩固的同时，被白 (2)、(4) 挡住，上边已完全成为白空，黑棋受损。这是黑棋不合算的交易。

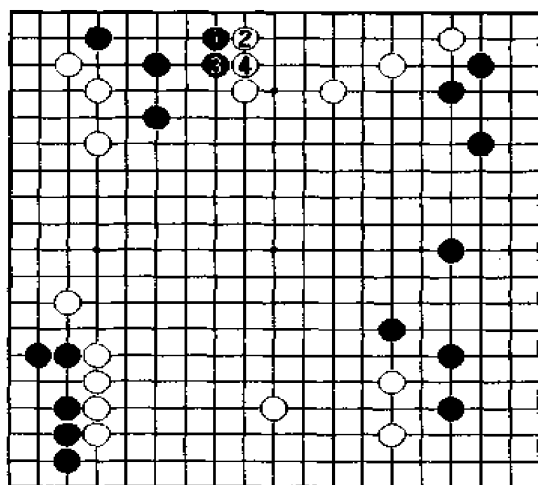


图 4

### 图 (4) 黑棋被压在低位

黑 (1) 飞虽然是尽快使自己获得安定的手段，但被白 (2) 挡，会造成与前图同样的结果，而对黑棋不利。黑棋应寻求不使对方走厚，又能使自己确保眼位的方法。

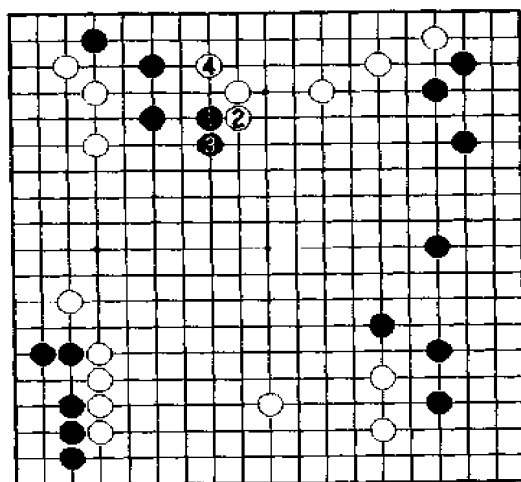


图 5

### 图 (5) 无根

在没有能确保根据地的有效方法时，黑（1）尖是最适当的手段。但是被白（2）、（4）搜根，黑棋棋形仍不安定。上边白棋已经坚固。

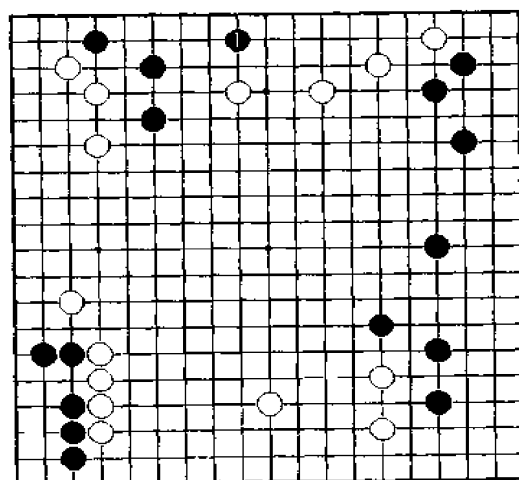
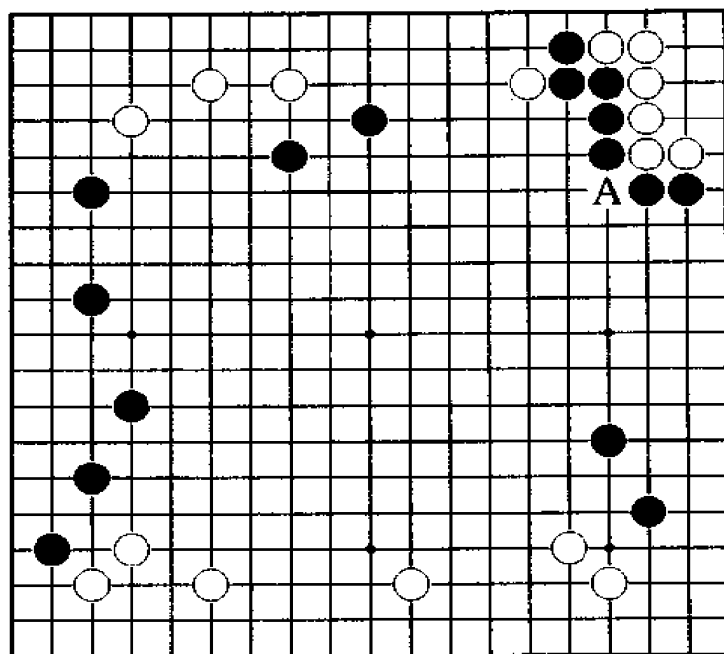


图 6

### 图 (6) 正解

在没有根据地的情况下，盲目向中腹逃跑，很难取得好的结果。因此应该能确保自己根据地，以安定自己。黑（1）大飞是本图中黑棋的眼形所在。由于黑棋自身安定，同时也侵入白棋阵营，这是黑棋成功所在。



### 问题 8

(黑先)

黑棋不补上边的断点 A，就很难说已完全完成了外势的形成。黑棋会以什么形式来补 A 点的断点？黑棋不会满足于单纯地接。本图是白棋实空对黑棋外势的棋形，因此黑棋应在外势形成中寻找有效的办法。那么补 A 点断点最有效的手段应是什么？



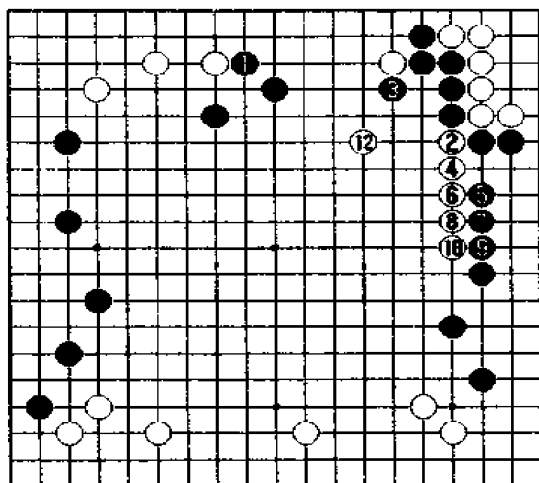


图 1

**图（1）利用弱点**  
黑棋不补断点，而采用黑（1）尖的手段来扩张自己的势力，但被白（2）断，则不会有好的结果。从黑（3）补断点到白（10）为止，都是白棋得先手，其后白（12）跳出，略具形状后，黑棋外势已微不足道。所以说不管有多大的外势，如有弱点都不可能成空。

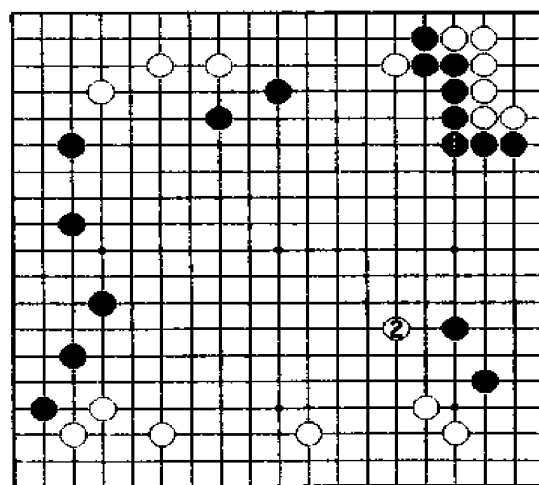


图 2

**图（2）黑棋效率不高**

黑（1）接是非常干脆的手法，但是有对边和中间影响力小的缺陷。白（2）大飞，在消黑棋外势的同时，白棋又是灵活的模样。黑棋应考虑到接的棋形过于老实，应采用更为效率高的手段。

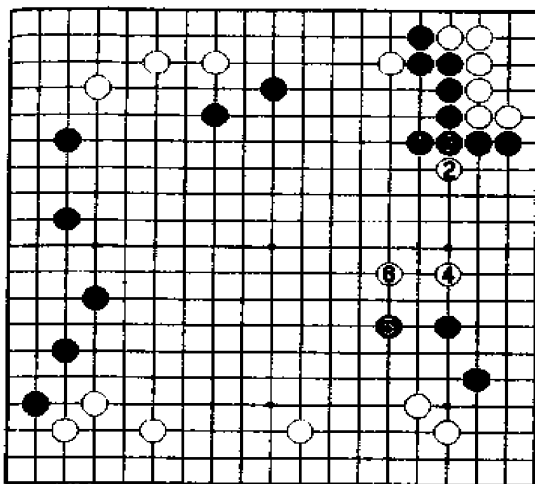


图 3

### 图 (3) 愚形

黑 (1) 虎，被白 (2) 先手刺，黑棋心情太坏。黑 (3) 接使棋形成斗笠形。黑棋走成愚形，是黑棋的不满。其后白 (4) 立即打入黑空。行至白 (6)，黑棋再攻击白棋已非易事。

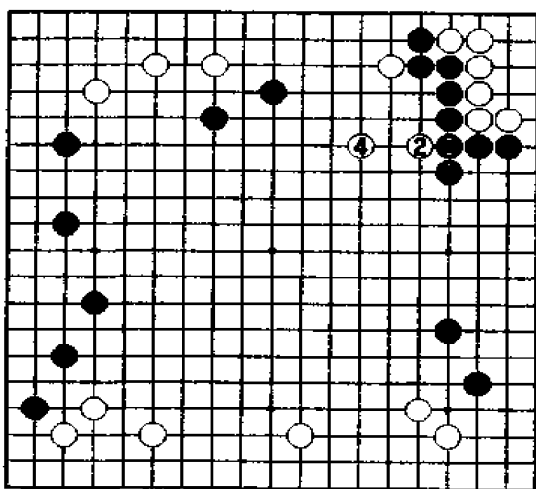


图 4

### 图 (4) 大同小异

黑 (1) 虎，仍有被白棋先手刺的手段，黑棋太痛苦，黑 (3) 接是愚形，白 (4) 跳，黑棋仍很难攻击白棋，白棋轻易化解对方进攻，并且到处都是实空，形势对白棋当然有利。

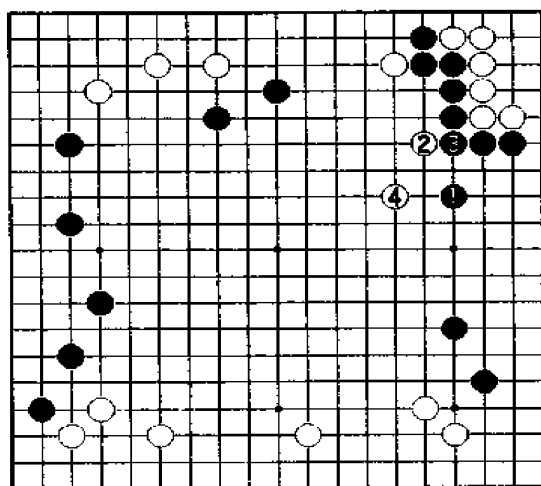


图 5

图(5) 黑空被消  
黑(1) 飞的手段  
比前图防守更为有效。  
但白(2) 先手刺。白  
(4) 飞仍然是黑棋的不  
满。其后黑棋要吃住白  
棋也非易事。

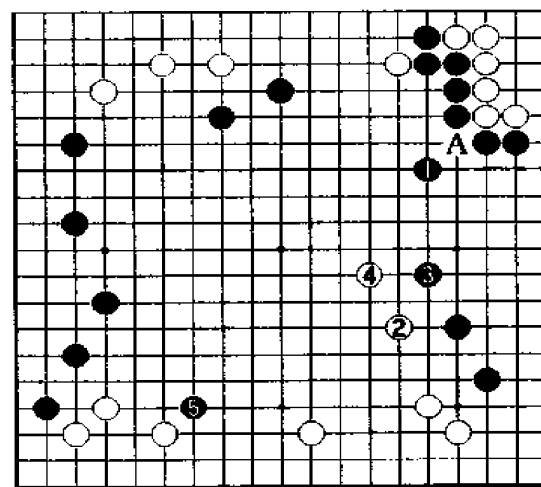
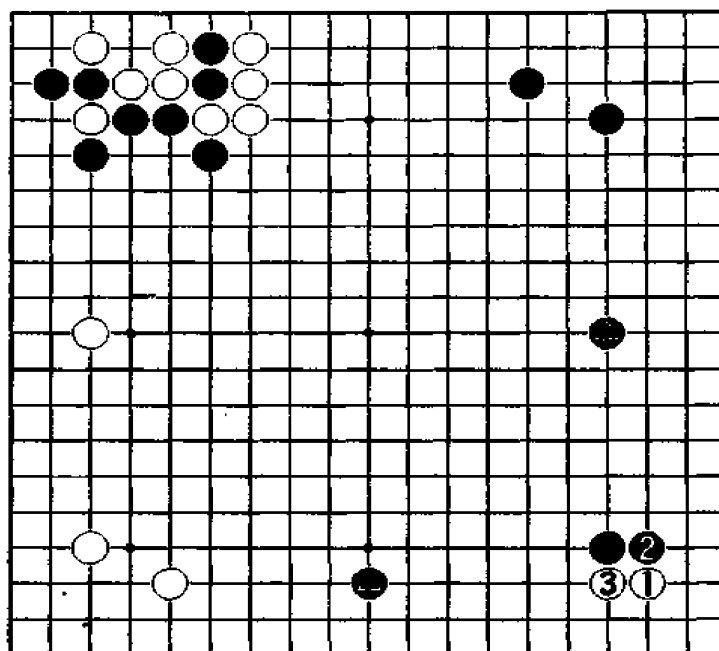


图 6

图(6) 正解  
本图中黑(1) 飞  
是补断的正确手段。这  
一手棋不仅可以不被对  
方利用, 而且还可以向  
边和中腹施加影响。其  
后白(2) 时, 黑(3)  
就完全将右边成空。黑  
(1) 如接在 A 处, 右  
边不很完全。进行到黑  
(5) 时, 黑棋形势好。



**问题 9** \_\_\_\_\_  
**(黑先)**

本图是星位定式中，用黑●扩张势力的棋形。白(1)点3.三是常用打入手段。黑(2)挡是正确方向。白(3)长确保眼形时，黑棋下一步棋即是问题。应考虑是在右边成空还是继续压迫角上白棋，顺势扩张势力。

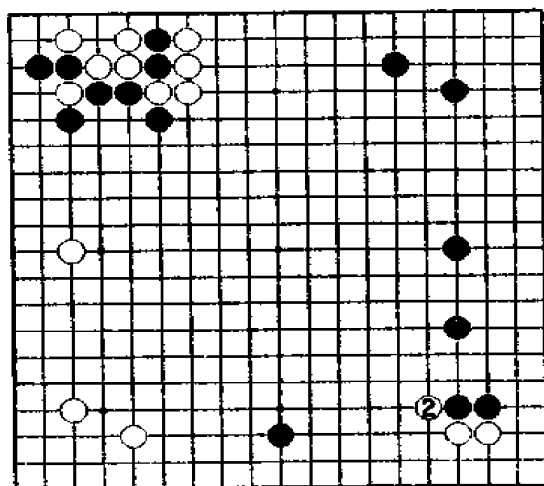


图 1

### 图 (1) 抢占要点

黑 (1) 拆二是消极思想，被白 (2) 扳头，对黑棋不利。白 (2) 要点被白棋占据，黑子行动不便，效率大为下降。对局时应充分考虑到这种要点中要点的重要性。

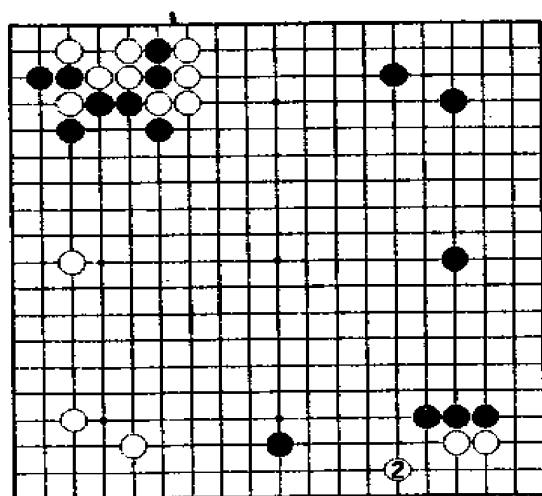


图 2

### 图 (2) 黑棋太软

黑 (1) 长是遵循对方的要点即是我方要点的原理而采取的手段，但多少有点软的味道。因为周边黑棋已相当厚，在这儿也应采取强硬的手段。黑 (1) 时，白 (2) 飞，轻易躲闪，则结果白棋不坏。

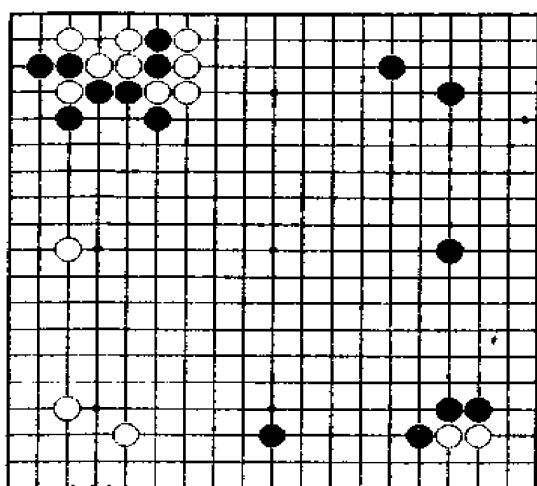


图 3

图（3）扳头的急所

黑（1）扳头是强硬而正确的对局手段。由于黑棋周边势力强大，黑棋应采取这种强硬手段，这样使黑棋形成强大的外势。

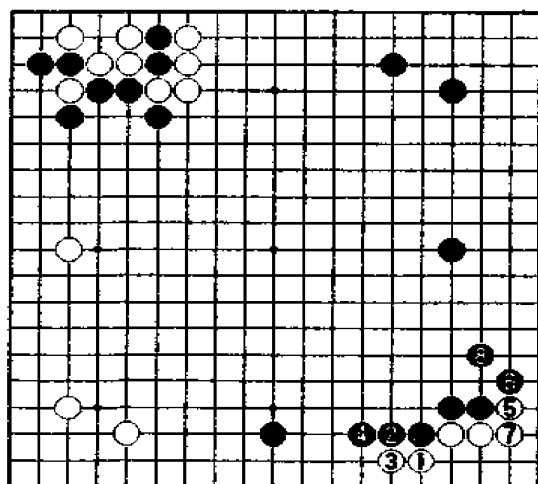


图 4

图（4）外势形成  
白棋对黑●扳是绝对的一手棋。黑（2）长，白（3）爬，白（5）（7）扳接都是正确的次序，黑（8）虎补住断点。至此白棋先手获得角上实空应无不满，黑棋形成铁壁般的外势也无不满。

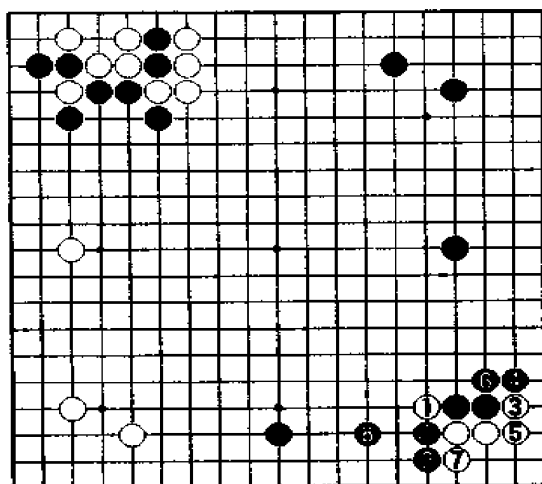


图 5

图 (5) 无理的断  
黑 ● 扳头时，白  
(1) 断是白棋无理。黑  
(2) 立是有关白棋死活  
的手法。其后到白 (3)  
为止，白棋只能后手成  
活。而且白棋一子已成  
为负担。

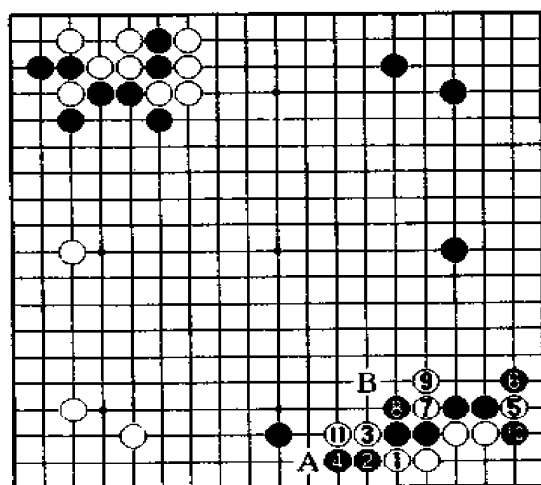
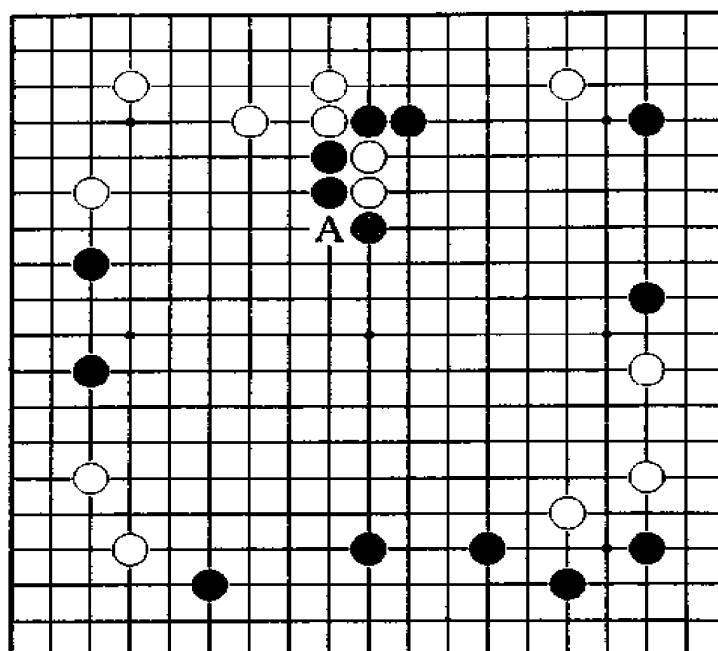


图 6

图 (6) 黑棋难受  
白 (1) 长，黑  
(2) 扳头，虽是要点，  
但被白 (3) 断后即会  
变成无理棋。黑 (4)  
无奈只有长，白 (5)  
扳、白 (7) 打都是追  
击黑棋无理的正确次  
序。此后经过双方必然  
的次序，白 (11) 长，  
黑棋由于有 A 和 B 两  
处缺点，黑棋难受。



问题 10 \_\_\_\_\_  
(白先)

本图是黑●扳头的棋形。如让白棋在 A 点扳则双方差距很大。目前的问题是白棋如何才能救活二子，而且这二子因是棋筋，必须救出。白棋应选择什么样的手段才能既不匆忙逃跑，将棋形走坏，又能兼攻上边的黑棋二子。



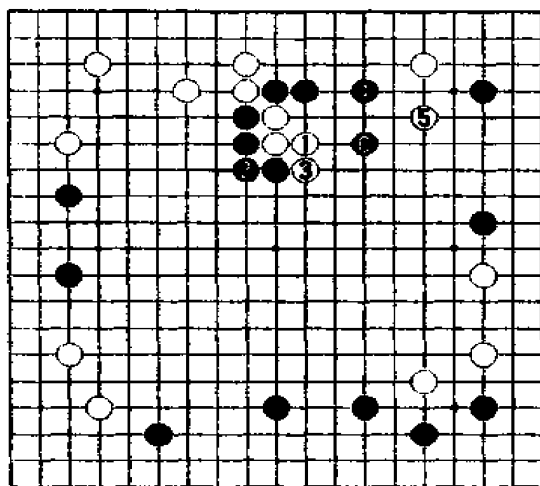


图 1

图 (1) 愚形

白 (1) 长，避免黑棋打，会使棋走成愚形，白棋不利。黑 (2) 接是冷静的好手，白 (3) 冲，黑 (4)、(6) 将白棋分割进攻，白棋战斗不利。注意在对局时应尽量避免出现愚形。

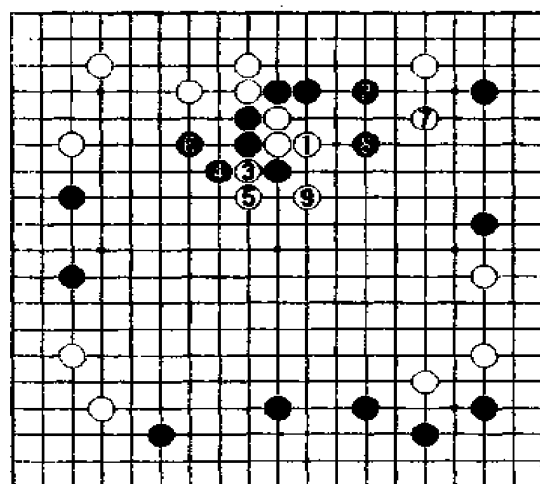


图 2

图 (2) 扳头的急所

白 (1) 长时，黑棋不接而改为跳攻白棋，被白 (3) 断后，对黑棋不利。黑 (4)、(6) 整理棋形，白 (7) 跳，黑 (8) 追，白 (9) 罩，黑棋反而战斗不利。

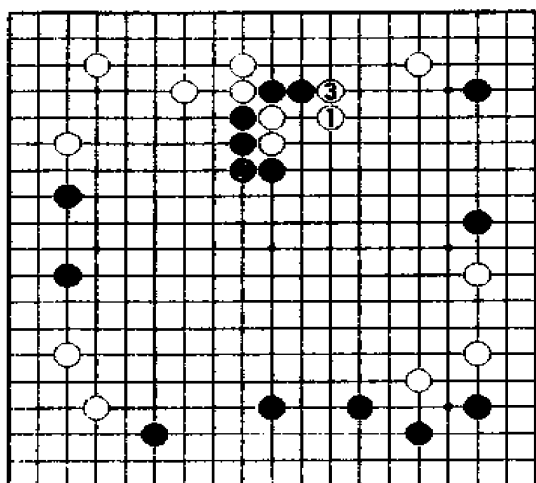


图 3

### 图 (3) 正解

白 (1) 跳是正确的手段。白 (1) 整顺棋形后，黑 (2) 只好接，白 (3) 挡，攻击黑棋二子而告一段落。

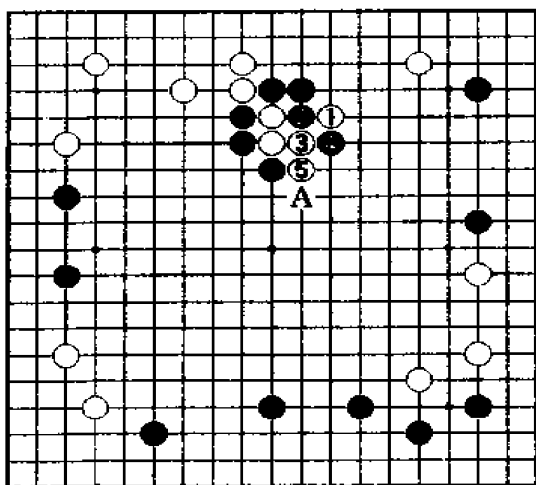


图 4

### 图 (4) 断的无理

白 (1) 跳时，黑 (2) 冲断以下至黑 (4) 断打。黑棋无理。白 (5) 跑时，黑 A 征子不成立。这种棋形到处都是黑棋断点，黑棋很难收拾局面。

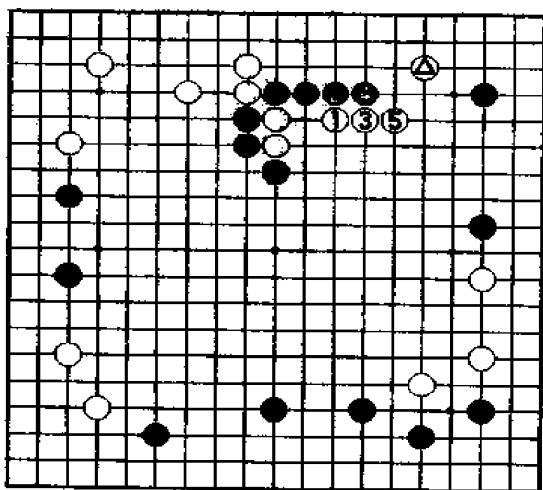


图 5

图 (5) 自寻封锁  
白 (1) 跳, 黑 (2) 长, 白 (3) 跟着长, 结果是黑棋自寻被封。黑 (4) 再长。白 (5) 也长并与白⊙形成对黑棋的包围态势, 被包围的黑棋四子很难成活, 即使成活, 也要付出相当大的代价。

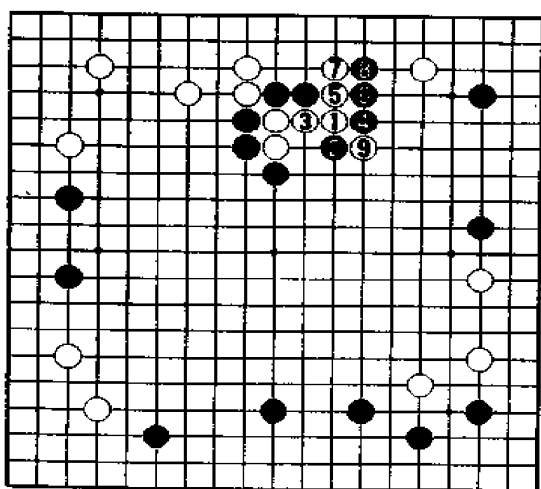
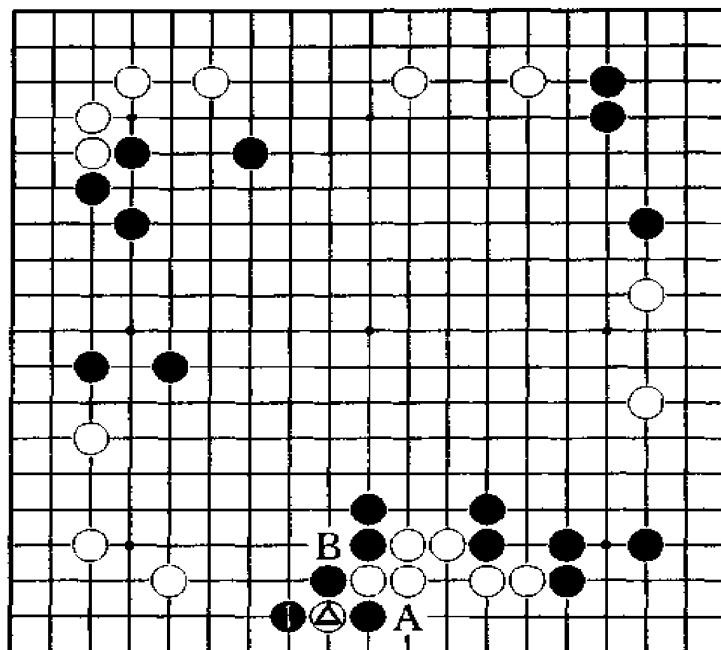


图 6

图 (6) 不利的战斗

白 (1) 跳, 黑 (2) 飞虽然是棋形的要点, 并诱使白棋走成愚形。黑 (4) 到黑 (8) 为止, 白棋被分割, 看似黑棋获得成功, 但白 (9) 断, 战斗对黑棋不利。



问题 11 \_\_\_\_\_  
(白先)

本图是黑(1)打吃白棋⊙一子的棋形。现在白棋应作出快择，是在里面做活有利，还是冲出去有利。在里面做活，可用 A 位打吃的手段，向外冲有利用断点 B 的手段，如何利用更为有利？

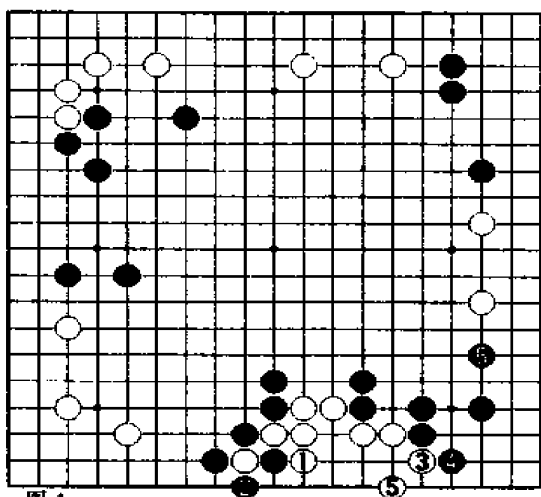


图 1

### 图 (1) 生不如死

在布局初期就被对方做出两个眼，十有八九对自己不利。白 (1) 打吃，接着白 (3)、(5) 求活，是狭隘行为。黑棋先手提子后，黑 (6) 拆补断点，并且伺机攻击白棋二子，白棋不利。

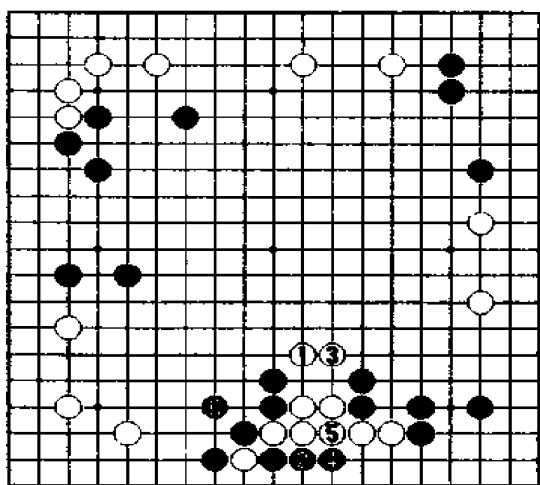


图 2

### 图 (2) 无根

白 (1) 单跳是谋求向中腹发展的有力手段。但是被黑 (2) 掏去白空，并且被破坏眼位，所以白 (1) 不是好手。白 (3) 双，黑 (4) 爬直至黑 (6)，白棋成为没有根据地的大龙。

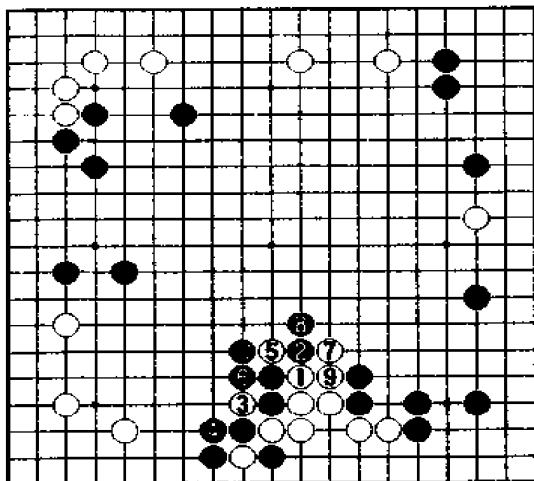


图 3

### 图 (3) 愚形

同样是出头，白 (1) 则走成愚形而非常不好。黑 (2) 扳则是毫不留情的严厉手段。其后白 (3) 至白 (9)，白棋使对方走得相当厚，而且自身逃跑也很勉强，黑 (10) 打后，白棋形势非常不好。

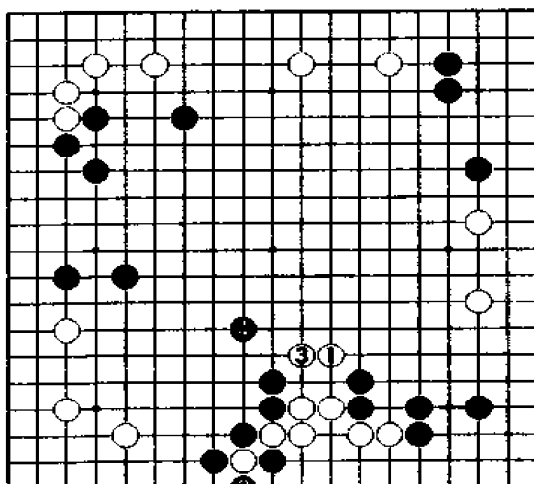


图 4

### 图 (4) 受攻

白 (1) 跳企图向中腹出头，黑 (2) 提掉白棋一子是非常冷静的手段。白 (3) 双补断点，黑 (4) 飞，白棋则仍然处于黑棋的进攻范围内。

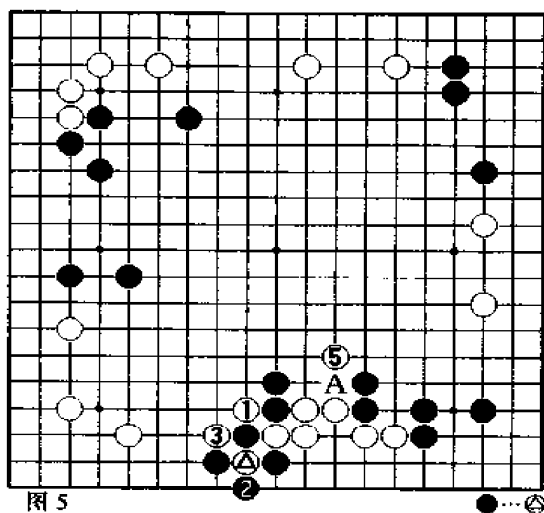


图 5

图 (5) 正确的次序

白 (1) 打以下至黑 (4) 接, 白棋彻底得到先手后, 白 (5) 跳是正确的次序。由于白 (1) 断的作用, 使黑棋在 A 点断不成立。这种结果与前图比较, 白棋效率更高一点。

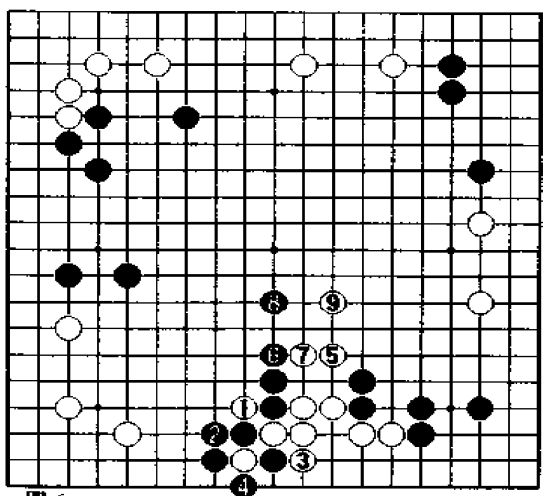
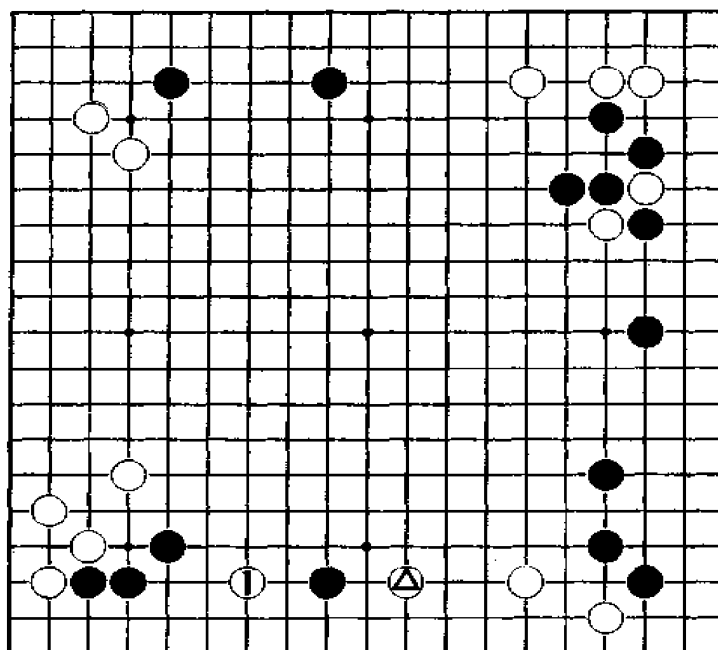


图 6

图 (6) 黑棋的变化

白 (1) 打吃时, 黑 (2) 接, 白 (3) 先手打吃是关键。其后白 (5) 跳至白 (9), 白棋未遇困难即成功向中腹出头。白 (1) 还有利用的余地, 白 (3) 先手打则是白棋的自豪。



问题 12 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是白棋利用白⊙作为跳板打入黑空的棋形。由于白(1)使黑棋分断，并有左右白棋配合，黑棋不能漠然不管，如何才能顺利安全地连接左右黑棋，那么连接的最好手段又是什么？



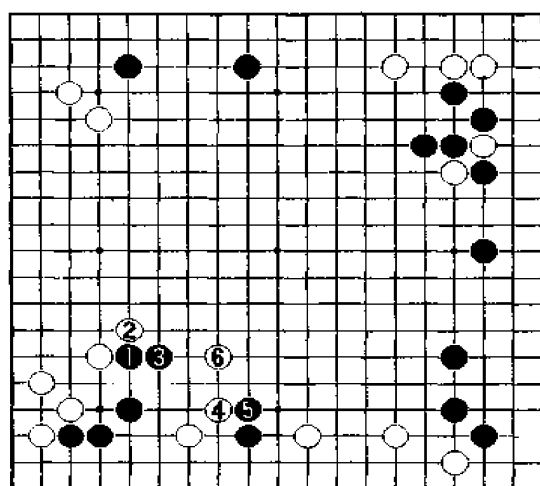


图 1

### 图 (1) 左右分断

黑 (1) 靠的目的是在巩固黑棋一侧时，活捉打入的白棋一子。黑 (3) 长时，白 (4) 尖是好手，使黑棋不能如愿，黑 (5) 长，白 (6) 跳，黑棋已被分割，一侧黑棋已岌岌可危。

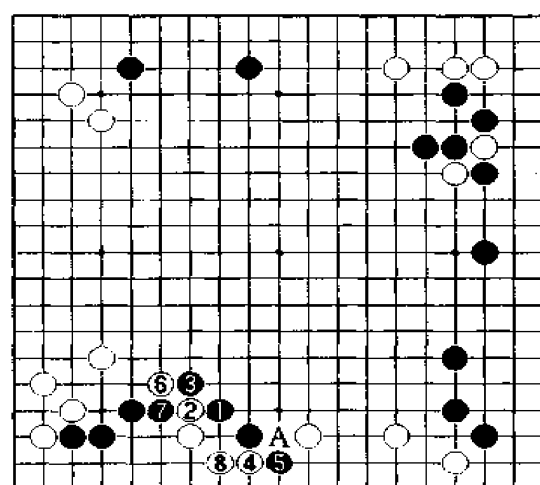


图 2

### 图 (2) 黑棋无理

黑 (1) 尖的目的是想直接吃白棋。但是这一手棋，是黑棋无理。白 (2)，黑 (3) 交换之后，白 (4) 靠是攻击无理黑棋的正确次序。黑 (5) 扳直至白 (8) 为止，A 点成为黑棋致命的缺点，战斗对黑棋不利。

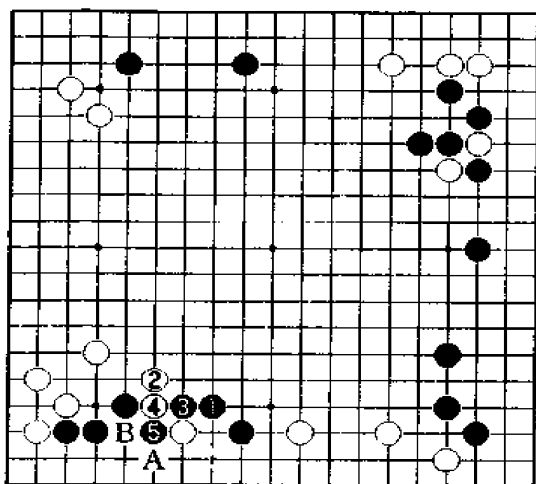


图 3

图（3）白棋操之过急

黑（1）尖时，白不在（3）位长而在白（2）飞，则是白棋操之太急。黑（3）、（5）断打，相反战斗对白棋不利。即使以后白 A 打，黑 B 接，黑棋万事大吉。

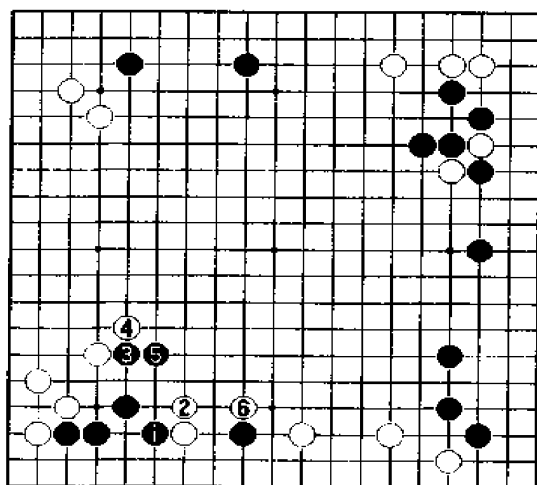


图 4

图（4）穷途末路

黑（1）尖靠，使白（2）长，黑（1）结果成为是大恶手。黑棋被左右分断。很难化解。黑（3）、（5）靠长试图出头，下至白（6），白棋控制住黑棋一子。结果是黑棋不满。

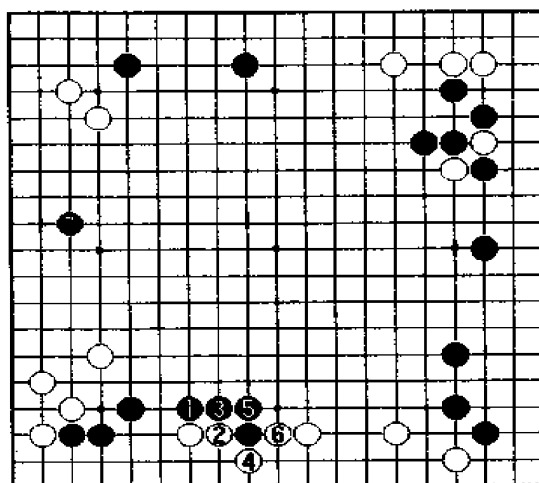


图 5

### 图 (5) 正解

在本图中，黑 (1) 靠整形是好手，除此以外，任何手段都不可能使左右黑棋连接。黑 (1) 白 (2) 以下到白 (6) 都是常用的行棋次序，白棋获取实利。黑 (5) 先手定形后，黑 (7) 分投，结果也不错。

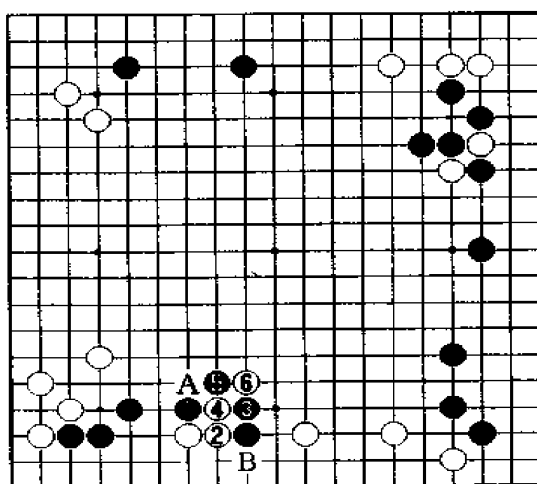
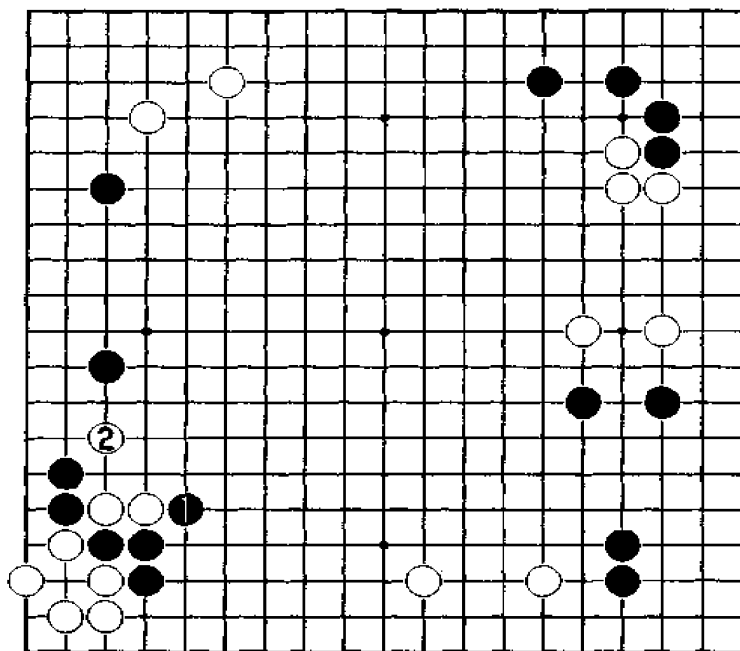


图 6

### 图 (6) 黑棋无理

黑 (1) 靠，白 (2) 顶。黑棋为了挡住白棋，在黑 (3) 长是黑棋无理，白 (4)、(6) 断是攻击黑棋弱点的好手。白棋有在 A 点双打和 B 点扳的手段，黑棋失败。



### 问题 13

(黑先)

下边已成为黑白双方交战的重点场所。黑(1)扳头先发制人。白(2)跳，如能使白棋成活。黑棋将被左右分裂，面临一场苦战。目前黑棋只有吃住白棋二子才能避免危机，那么黑棋行棋的要点在什么地方？

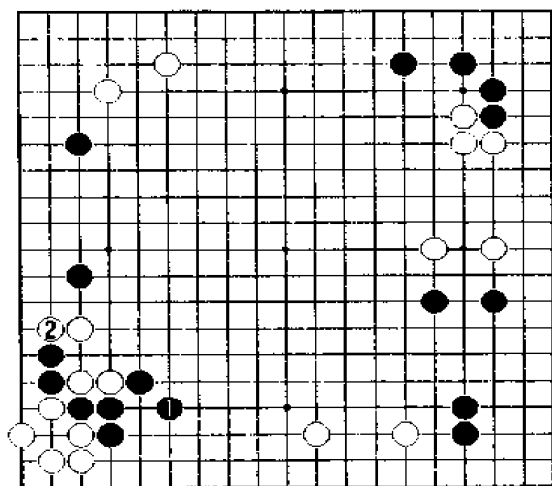


图 1

### 图 (1) 轻易弃子

黑 (1) 虎是准备弃掉边上二子的手段。白 (2) 立，黑棋二子已必死无疑。作为黑棋棋筋的二子，如此轻易被吃住，这对黑棋来说结果难以接受，黑棋应该采取不弃子又能成活的手段。

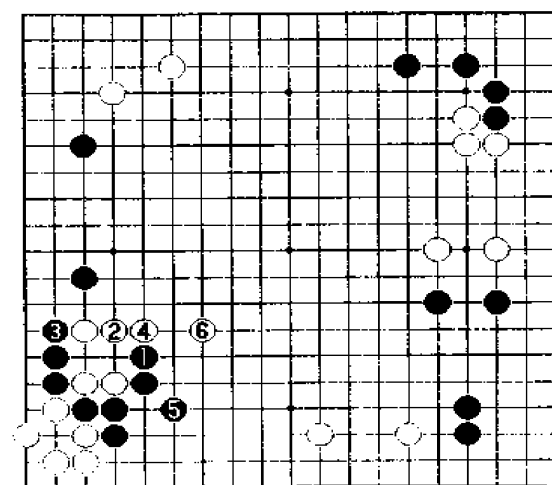


图 2

### 图 (2) 战斗不利

黑 (1) 长虽是棋形上的要点，但被白 (2) 双，整形后，即成疑问手。黑 (3) 渡，白 (4)、(6) 向中腹出头，黑棋已被分割，战斗对黑棋不利。

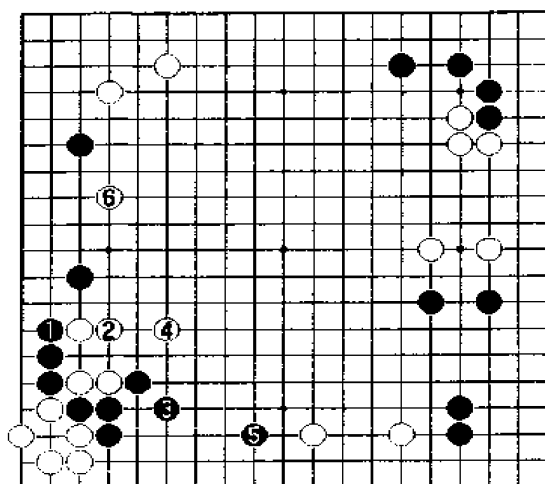


图 3

图（3）白双是要点

黑（1）渡过时，白（2）双有与前图同样的作用。黑（3）虎补住黑棋断点时，白（4）跳是好手，黑（5）飞使下边黑棋安定，白（6）夹攻击上下黑棋，进展对白棋有利。

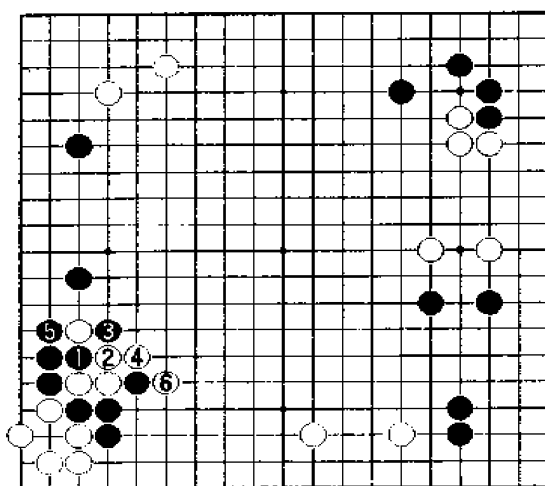


图 4

图（4）攻击无理

黑（1）打吃是无理的攻击手段，难以取得好的结果。黑（3）断，白（4）长，黑棋征子不成立，非常狼狈。其后黑（5）渡过；白（6）打，黑棋结果大损。

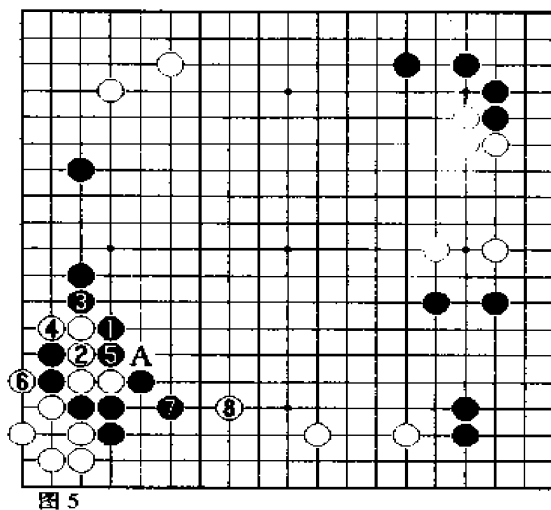


图 5

### 图 (5) 断点

黑 (1) 靠是棋形上的要点，是想让白 (2) 走成愚形。但是白 (2)，黑 (3)，白 (4)，黑棋二子被吃住，因而黑 (1) 成为大恶手。到黑 (7) 时，黑棋虽然看似弃子成功。但白 (8) 飞，黑棋有 A 位断点的缺陷。结果是黑棋失败。

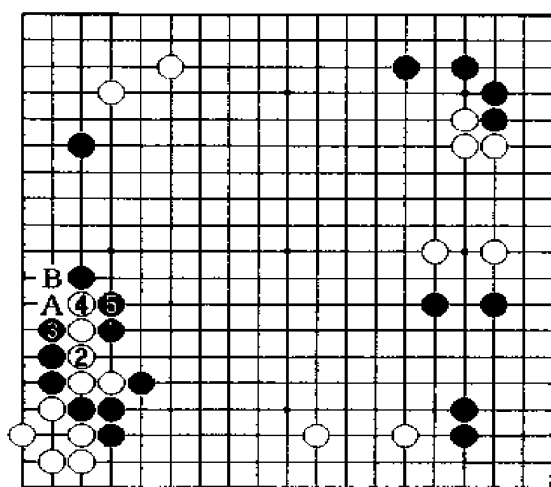
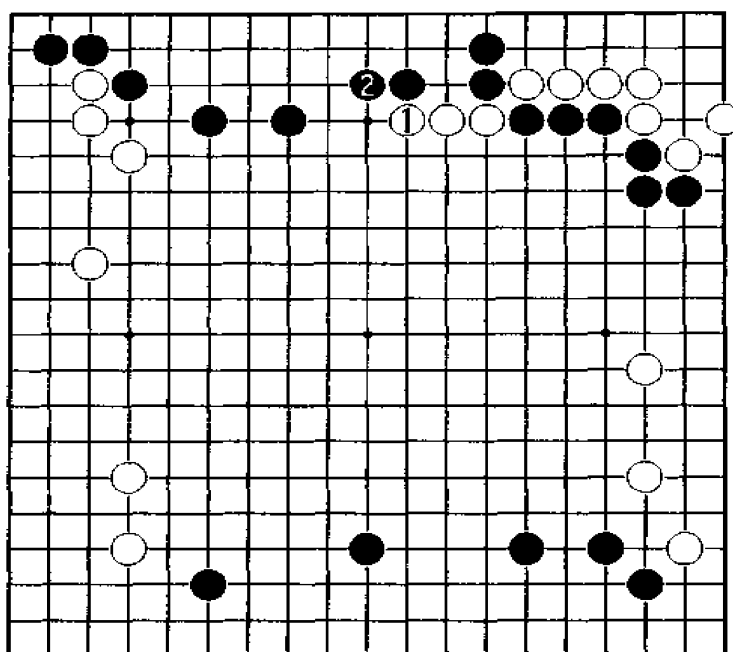


图 6

### 图 (6) 通吃

黑 (1) 飞阻止白棋双，白 (2) 无奈接。此时，黑 (3) 不给白棋任何机会继续攻击是好手，到黑 (5) 为止，白棋五子已生存无望，其后白 A 黑 B，白棋被通吃。



问题 14 \_\_\_\_\_  
(白先)

本图是白 (1) 长与黑 (2) 长交换的棋形，情况是双方互断交战时，形势虽然很乱，但白棋先手占据进攻要点，应能占有优势。“进攻是最好的防守”，那么白棋进攻右翼黑棋的要点在什么地方？如果想起刚才一句围棋格言，应该很容易找到对策。



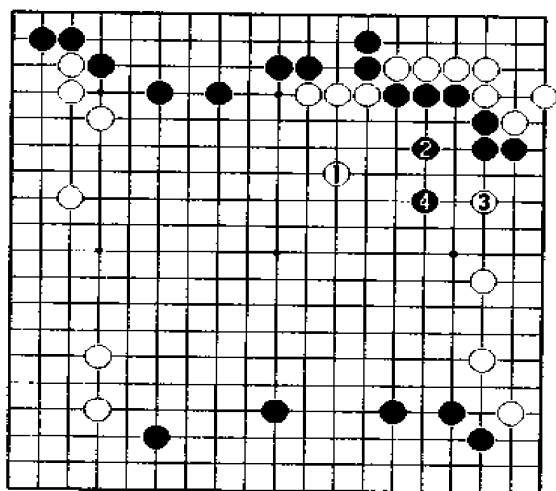


图 1

### 图 (1) 整形

白 (1) 跳虽然是匆忙安定自身的手段，但是黑 (2)、(4) 连跳，同样是黑棋整形的手法，白棋结果失算。白 (3) 跳，威胁黑棋根据地，但是黑 (4) 跳出后，反而使白棋面临被分割和攻击的危险。

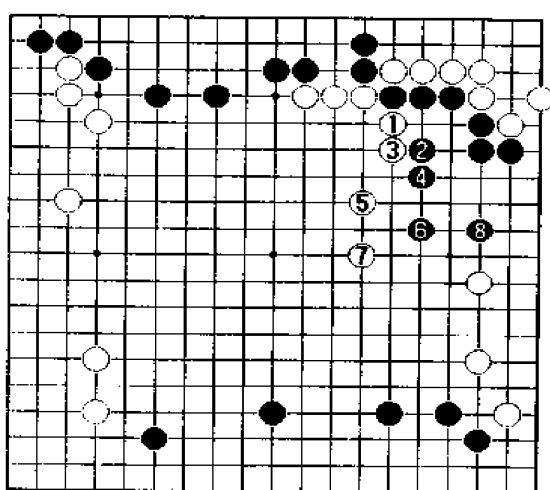


图 2

### 图 (2) 白棋失算

白 (1) 扳虽是破黑空的攻击手段，但黑 (2) 跳，具备活形后，白棋再攻击黑棋已经不可能。其后白 (3) 至白 (7)，白棋虽然力图进攻，但黑 (8) 拆，黑棋已活，而且成空，结果是白棋失算。

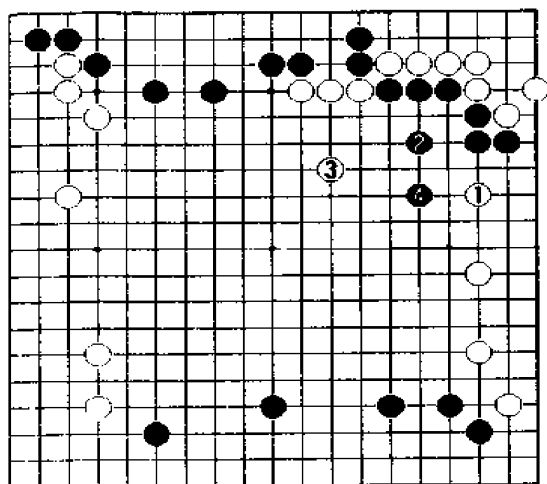


图 3

图 (3) 攻击失败  
白 (1) 跳，防备黑棋拆，但黑 (2) 仍是防守的重点。其后白 (3) 跳攻，黑 (4) 跳出。棋形又还原成图 (1) 的形状，白棋左右被分断反而形成弱势。

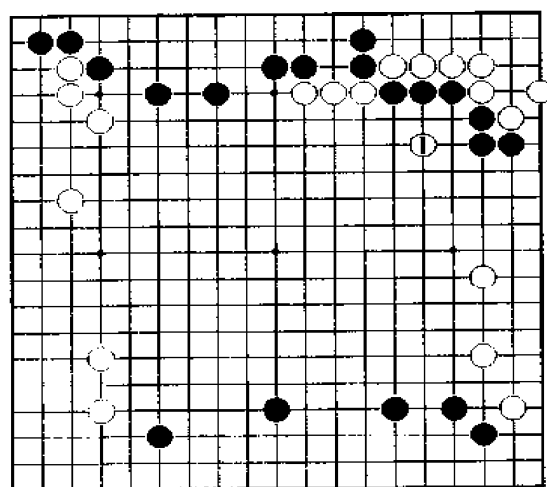


图 4

图 (4) 进攻的要点

白 (1) 刺是进攻的要点。白 (1) 是三子的中央，又是攻守的要点。因为这一手，白棋就一举占据优势，可以大胆地发起进攻。

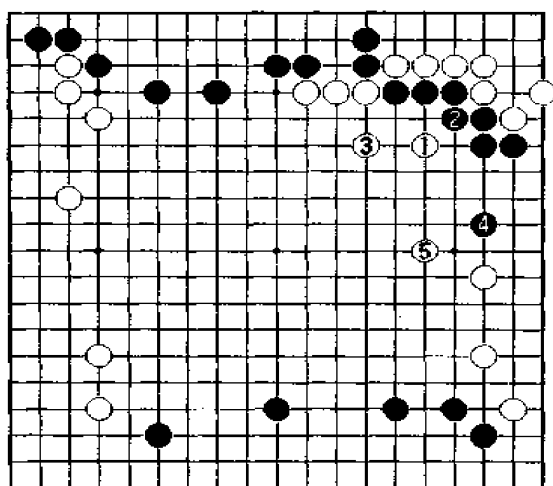


图 5

图 (5) 白好

白 (1) 刺，迫使黑 (2) 接，黑棋走成愚形。白 (3) 跳，冷静整形。黑 (4) 拆二，匆忙寻求安定。白 (5) 飞，攻击黑棋整条大龙，白棋占压倒性的优势。由此可以看出白 (1) 可以发挥相当大的威力。

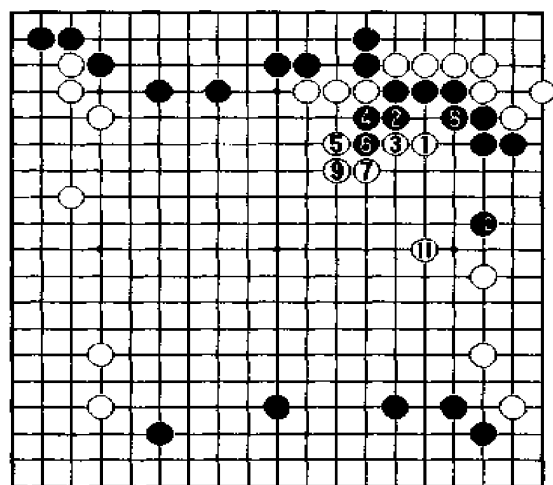
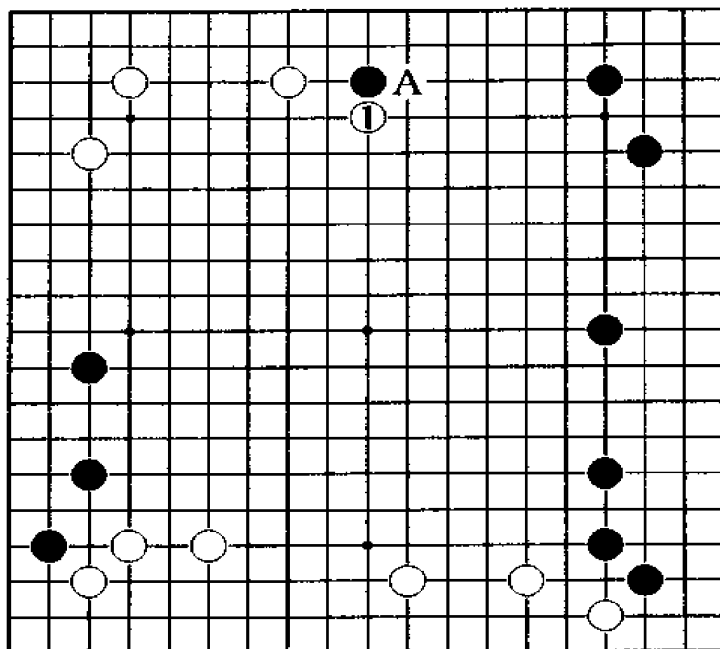


图 6

图 (6) 白棋占优

白 (1) 刺，黑 (2) 出头，白 (3) 先手退，以及白 (5) 封都是攻击的好手。黑 (6) 冲，白 (7) 挡，黑 (8) 还须接。白 (9) 接进行到白 (11) 时，就可发现白 (1) 威力所在。



问题 15 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是白(1)靠,寻求扩张白棋的棋形。当对方靠过来时,应是必然的手段。如果黑棋不理,而被白A扳,黑棋就出大乱子了。黑棋应仔细考虑扩张右翼黑阵的对局方法?

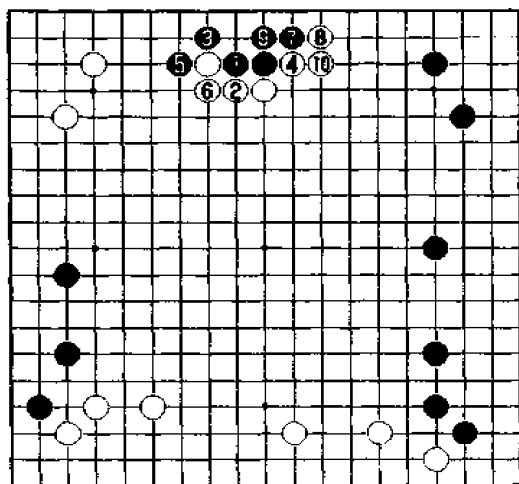


图 1

图 (1) 扳头

黑 (1) 自寻扳头不是好手。黑 (3) 时, 白 (4) 扳头是好手。黑 (5) 打后黑 (7) 扳, 白 (8) 连扳是连贯的强硬手段。黑 (9) 无奈只好接时, 白 (10) 同样接, 黑阵被打碎, 黑棋不满。

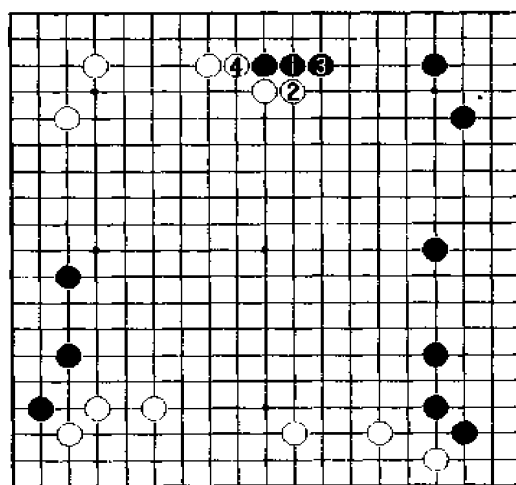


图 2

图 (2) 气势不足

为了防备白棋扳, 黑 (1) 长显示出黑棋气势不足。白 (2) 压同样是好手, 进行到白 (4) 时, 左上白阵已比右上黑阵要大得多。这种手段使黑棋大损。

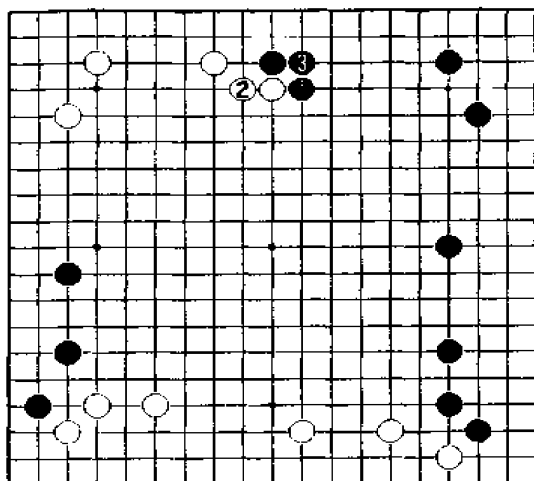


图 3

图 (3) 常识性的扳

黑 (1) 扳是正确的手法。对方靠过来时，一般情况下扳是常识。白 (2) 退，黑 (3) 接，此次黑阵要比白阵大得多。

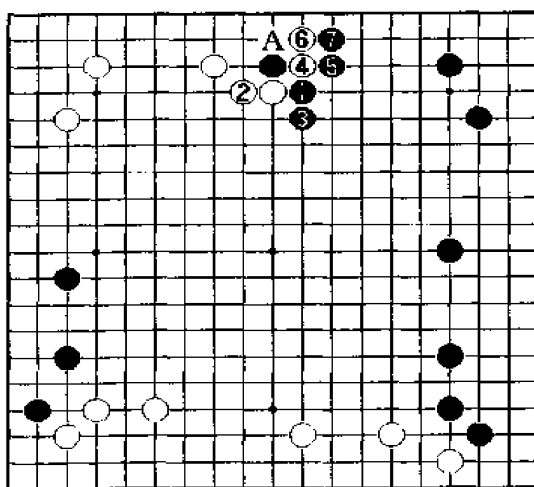


图 4

图 (4) 势力中心  
黑 (1)，白 (2) 时，黑棋也有长的手段，黑 (3) 是重视外势的手段。白 (4) 即使断，黑 (5)、(7) 都可先手挡住。其后白棋在 A 点吃黑棋一子时，黑棋可在其他地方占大场。

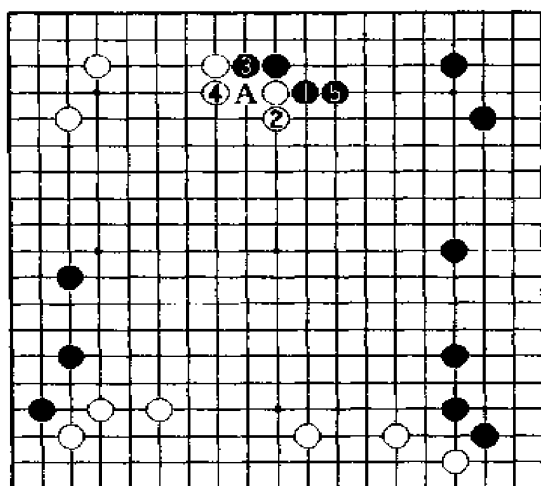


图 5

#### 图 (5) 同一棋形

黑 (1) 扳时，白棋不在 A 点应，而改为白 (2) 长。这时黑 (3) 顶与白 (4) 交换是必然的对局方法。白 (4) 长后，黑 (5) 退将棋走牢。黑棋仍有在 A 点断的手段。

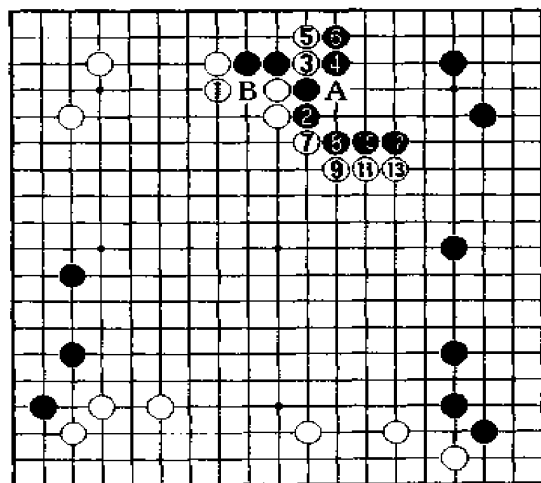
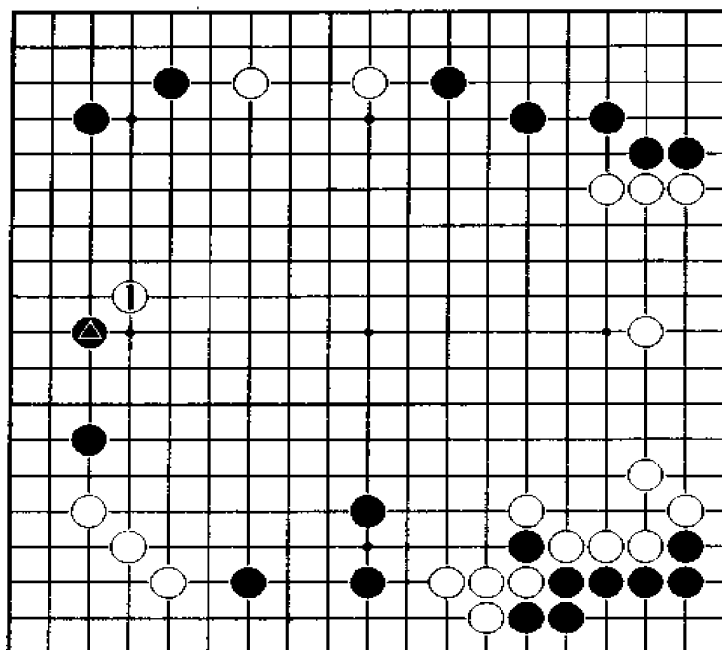


图 6

#### 图 (6) 贪心

白 (1) 时，黑棋不在 A 点退，而在黑 (2) 长，企图扩张黑阵，这是黑棋的贪心，白 (3) 断至黑 (6) 交换后，白 (7) 扳头是好手，以下到白 (13) 为止，黑棋已被全部封住，而且已大为压缩，白棋 B 点的断点也已被化解。



问题 16 \_\_\_\_\_  
(黑先)

针对 3 线上黑●，白 (1) 是消对方势力的常用手段，这即是尖，尖和靠具有同样的性质，应该以什么形式来应对？本图中最恰当的对局方法又是什么？



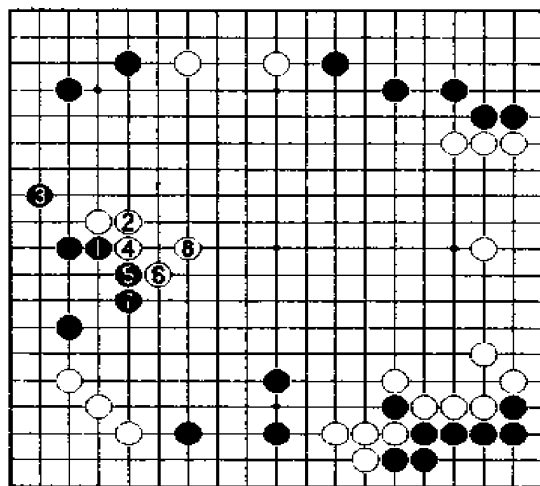


图 1

图 (1) 白好

白棋尖来时，黑棋不论向哪一方向长都是基本对局方法。黑 (1) 长后，黑 (3) 飞是破对方根地，为自己获取实利常用的方法。但是，进行到白 (8) 时，左边白棋与右边白棋形成理想的呼应，白棋形势好。

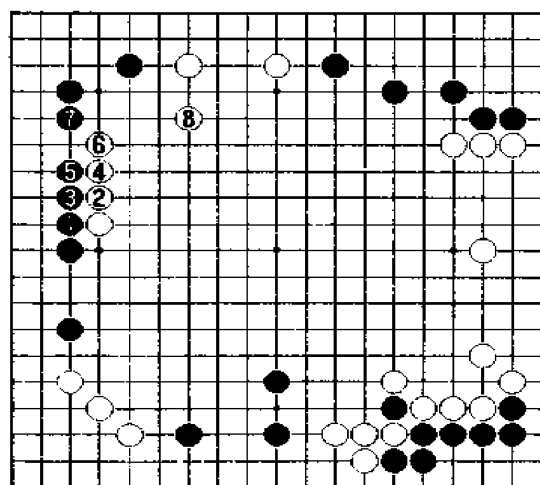


图 2

图 (2) 大同小异

此次是黑 (1) 长的变化图。对此白 (2) 长是基本方法。其后黑 (3) 到黑 (7)，都是黑棋取实地的手段。但是白 (8) 飞，使白棋与上边白棋连接成功而形成强大外势，结果是白棋有利。

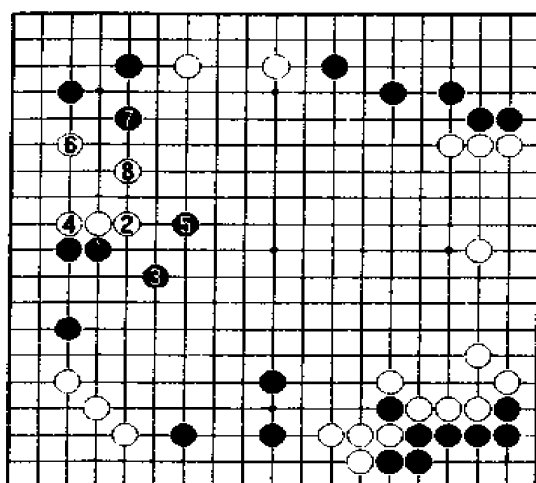


图 3

图 (3) 白棋活形  
黑棋对来犯的白棋的进攻，自然应消减右边白棋的外势。黑 (1) 长，黑 (3) 飞，是攻击白棋的手段。但是白 (4) 挡，到白 (8) 为止，白棋已成活形。

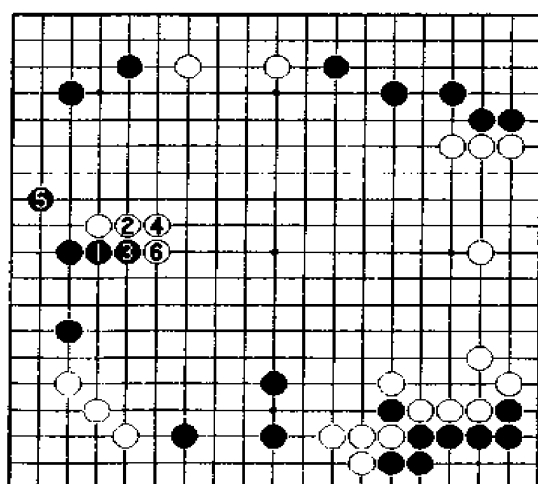


图 4

图 (4) 大同小异  
黑 (1)、(3) 长，白 (2)、(4) 首先出头是正确的对局手法。黑 (5) 取实地，白 (6) 挡整形。这种棋形仍然是左边白棋和右边白棋形成照应，白棋有利。

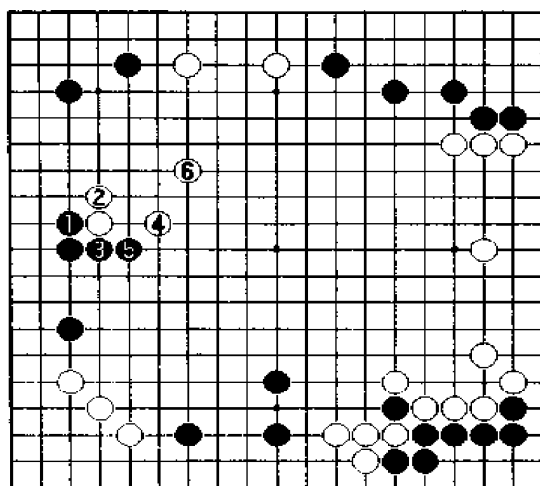


图 5

图 (5) 黑棋失算

黑 (1) 长与白 (2) 交换, 是有关白棋根据地的必要次序。但是黑 (3) 动作太缓, 落后于白 (4) 跳的速度。其后黑 (5) 刺, 白 (6) 飞使黑棋攻击失败。

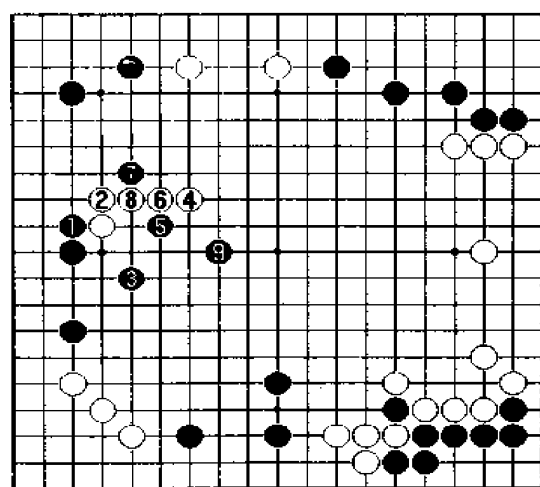
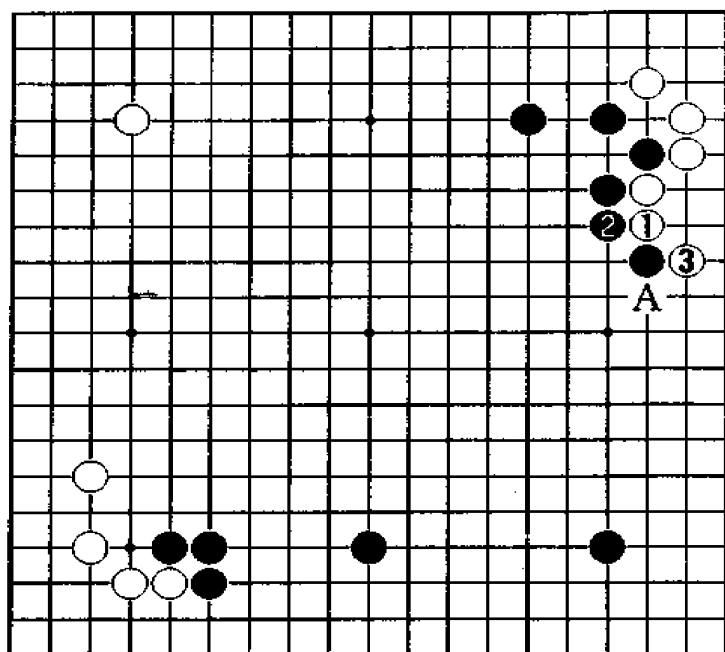


图 6

图 (6) 攻击要领

黑 (1) 白 (2) 交换后, 黑 (3) 是正确的对局方法。白 (4) 跳, 黑 (5)、(7) 先手猛烈攻击白棋。其后黑 (9) 飞攻白棋, 右边白棋外势自然被消减。



# 问题 17 \_\_\_\_\_

(黑先)

本图是白(1)自找被扳头，黑(2)挡，白(3)扳的棋形。黑棋下一步是否应该按照围棋格言“被打的地方都是要点”而墨守成规在A点长。黑棋应寻找最大限度地利用对方弱点穷攻对方的办法。

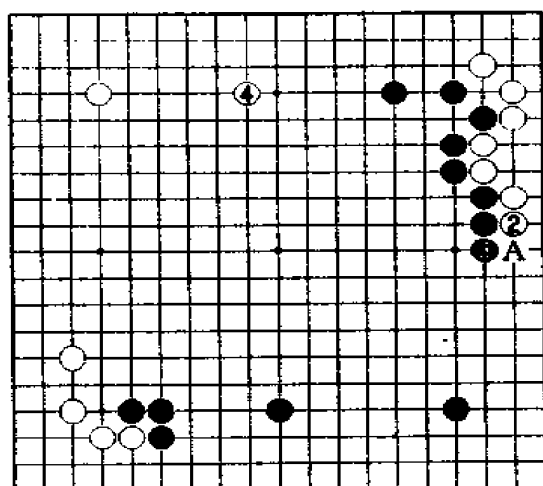


图 1

### 图 (1) 黑棋不满

黑 (1) 长是害怕自身弱点，缺乏气魄的手法。其后白 (2) 长，黑 (3) 只有长，白 (4) 拆牵制外势，结果当然是黑棋不满。尤其是黑棋 A 点还透着风，因而不可能成空太多。

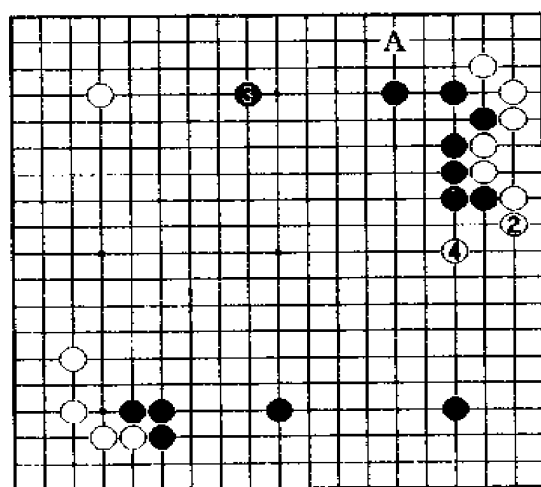


图 2

### 图 (2) 白棋出头

黑 (1) 接被白 (2) 出头，对黑棋不利，在此布局中应为保持从上边至下边形成的黑棋棋形。黑 (3) 拆，意图在上边开辟新地盘，但由于在 A 点还差一手棋，所以价值不大，白 (4) 飞出，黑棋不满。

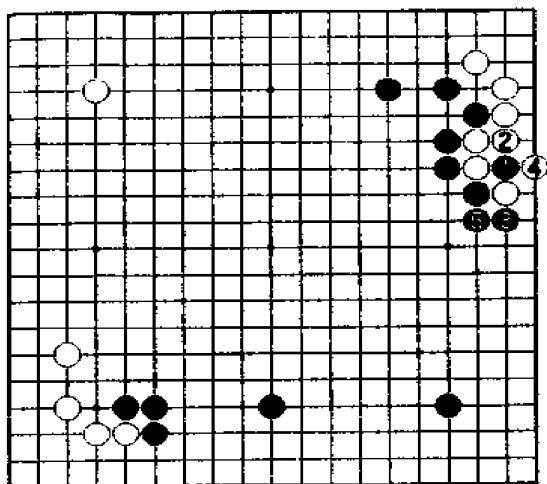


图 3

### 图 (3) 黑损

黑 (1)、(3) 牺牲一子，补住黑棋，与图 (1) 相比，黑棋已封住白棋，是成功的。但是黑弃掉一子仍然受损，应寻求其他手段。

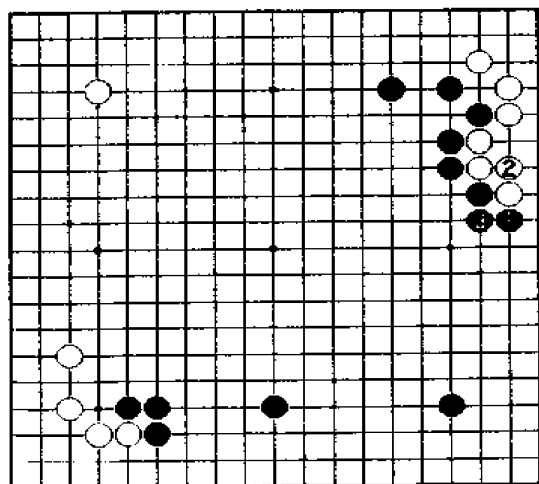


图 4

### 图 (4) 强扳

在本图中，黑 (1) 强扳是正确的。如此最大限度地攻击对方的弱点，强行封堵的手段是对局要领。如果白 (2) 接，黑 (3) 也接，这样即可不付出任何牺牲，而将右边成功封锁。黑棋在右边至下边全部形成大模样，对黑棋绝对有利。

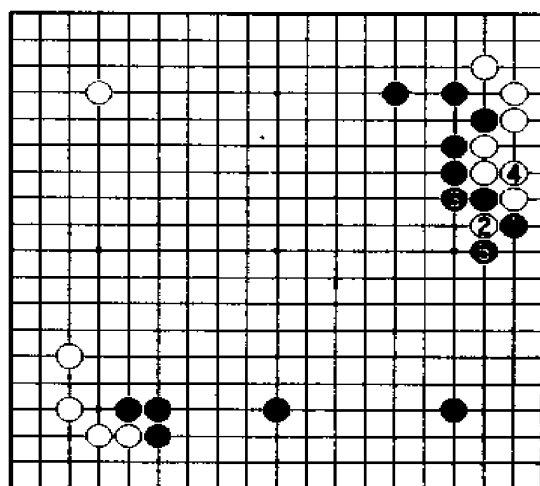


图 5

· 图(5) 征子成立  
黑(1)连扳时，白(2)打，黑(3)接是冷静手法。白棋由于顾虑自身弱点，应在白(4)补，黑(5)可以征吃白棋一子，结果仍然对黑棋有利，问题图中，白棋自寻扳头，招致如此结果的原因正在此。

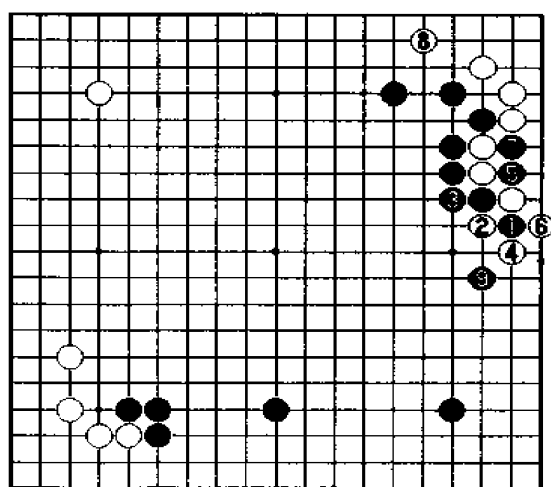
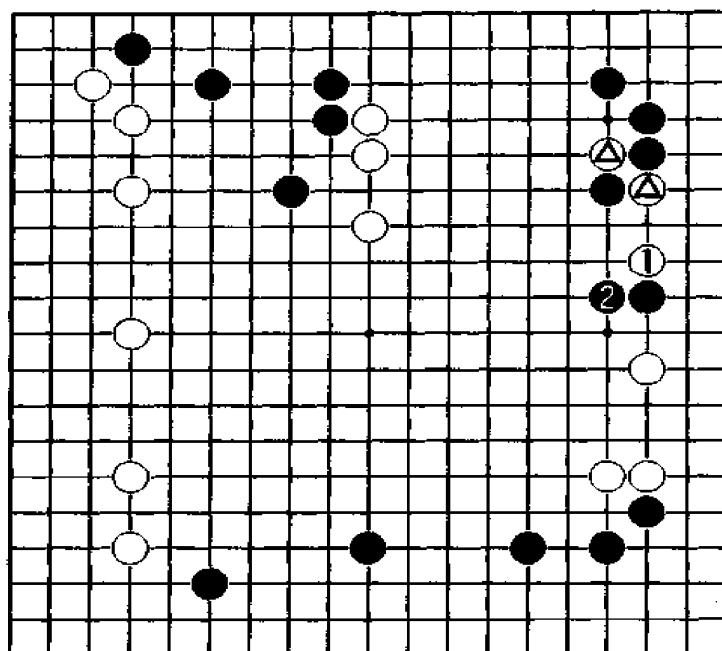


图 6

图(6) 白棋无理  
黑(1)连扳时，白(2)、(4)打吃是黑棋过于贪心的体现。黑(5)双打，白(6)提子，黑(7)吃掉白棋二子，角上白棋不可避免后手做活，其后黑(9)攻，白棋将面临苦战。一般情况下，白(4)会下在黑(5)的位置上。



问题 18 \_\_\_\_\_

(白先)

白棋如何处理上边白⊗二子已成问题，白（1）靠是试问手，黑棋顾忌到各种变数，黑（2）长。但是黑（2）长并非可值得称道的手法，白棋欲利用这一机会整形。那么白棋下一步棋应如何下？



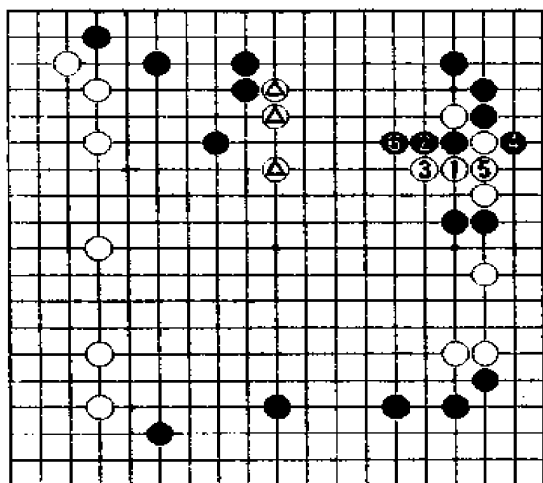


图 1

### 图 (1) 白棋失算

白 (1)、(3) 打和长虽然是占据了虎的要点，但在此棋形中，不是很正确的对局手法。黑 (4) 打，白 (5) 接，白棋走成愚形，白棋心情很坏。黑 (6) 长继续对白棋施以攻击，并使白⊗走成弱棋，将会受到黑棋的反复欺凌。

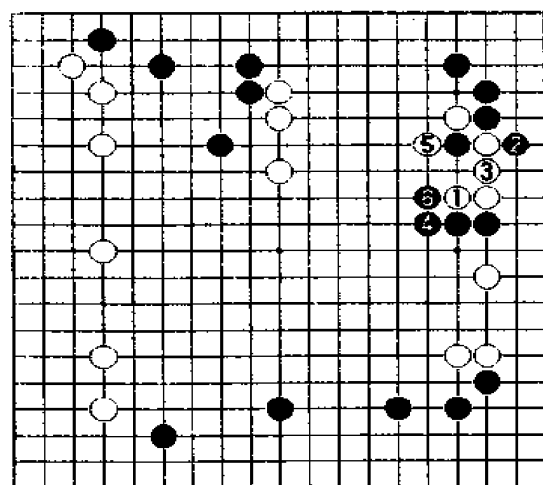


图 2

### 图 (2) 白棋愚形

白 (1) 长，黑 (2) 打，白 (3) 接，黑 (4) 长。白 (5) 打的目的是想吃掉黑棋一子，但由于已被黑 (2) 占先后，黑 (4) 长又是绝好的次序，这种结果对白棋不利。到白 (5) 为止，白棋虽然达到了预定的目的，但是白棋走成很重的愚形。黑 (6) 曲继续进攻，白棋始终疲于奔命。

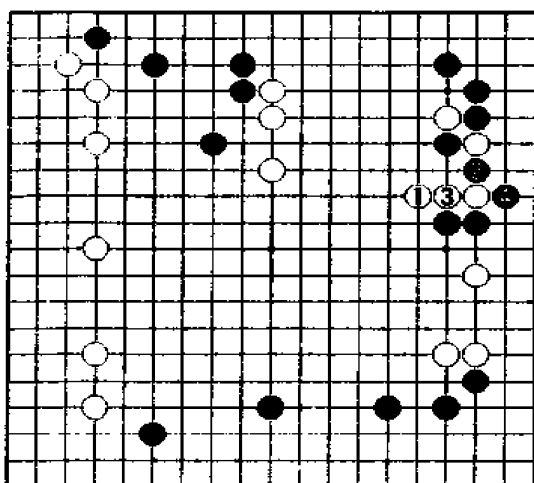


图 3

### 图 (3) 白棋失算

白 (1) 单跳的目的是想把棋走轻，但被黑 (2) 打，其后就很难应对，随后白 (3) 连，黑 (4) 扳过，白棋一无所获，这种结果黑棋满意。

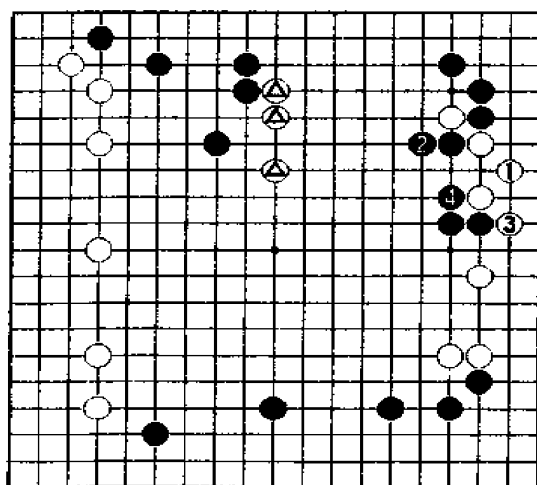


图 4

### 图 (4) 黑厚

白 (1) 尖是富有弹性的对局手法，目的是利用白 (3) 扳过和白在 (2) 位打。但是黑 (2) 长是考虑了用边上环境变化而采取的沉着手段。到黑 (4) 为止，黑棋已走成厚形，并伺机攻击白⊗子，黑棋满足。

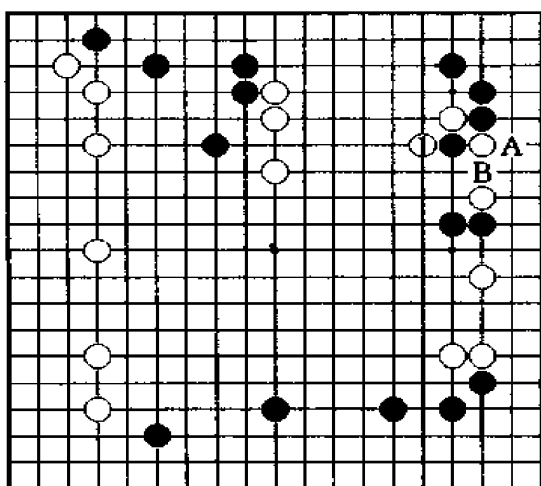


图 5

### 图 (5) 正解

本图中，白 (1) 打，试向黑棋的应手是正确的手段。黑 A，白 B 交换后，黑●已无任何价值。白 (1) 打后，黑●已生存无望。

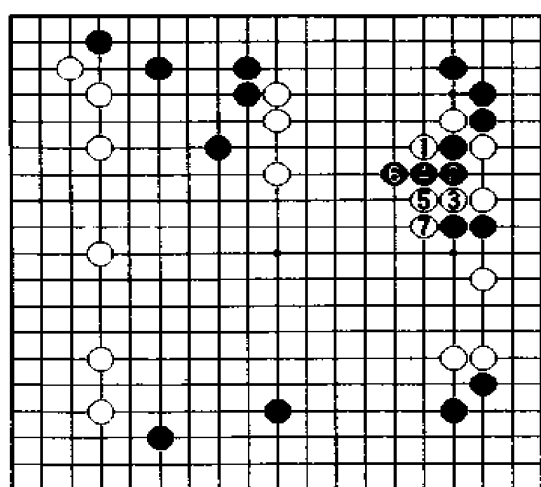
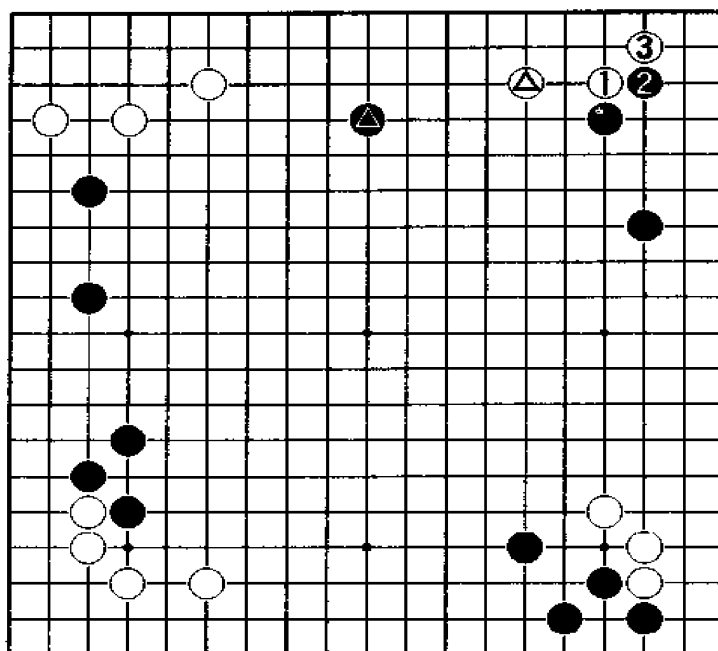


图 6

### 图 (6) 上下分断

白 (1) 打吃，黑 (2) 无奈长，白 (3)、(5) 是准备将上下黑棋分断的正确次序，黑 (6) 长，白 (7) 压制黑棋二子，是白棋的满足。因此，对局时应牢记白 (1) 打吃后，白 (3)、(5) 是分断黑棋的要领。



问题 19 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是白(1)、(3)连扳的棋形。白棋由于考虑到无法攻击黑棋●，所以白(1)直接点角。面对白棋连扳，黑棋稍有不慎，就会受损，那么黑棋应如何应对？

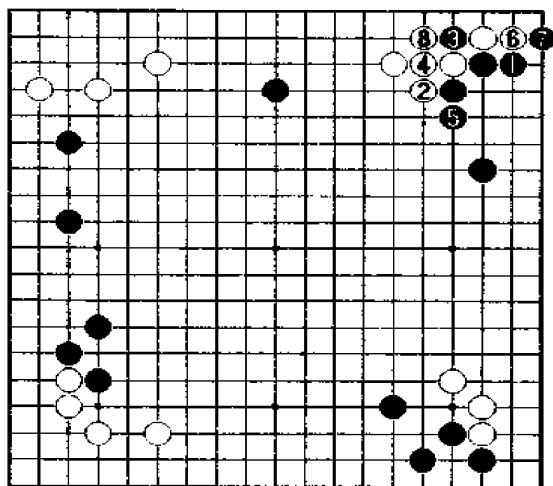


图 1

图 (1) 黑棋消极  
黑 (1) 立是黑棋过于消极的手段。白 (2) 虎是针对黑棋消极手段的还击。黑 (3) 打吃，白 (4) 接，黑 (5) 回手长已为时过晚。白 (6) 立，黑 (7) 挡，白 (8) 立打，吃住黑棋一子，白棋已成活，而黑棋棋形呈拥挤状。

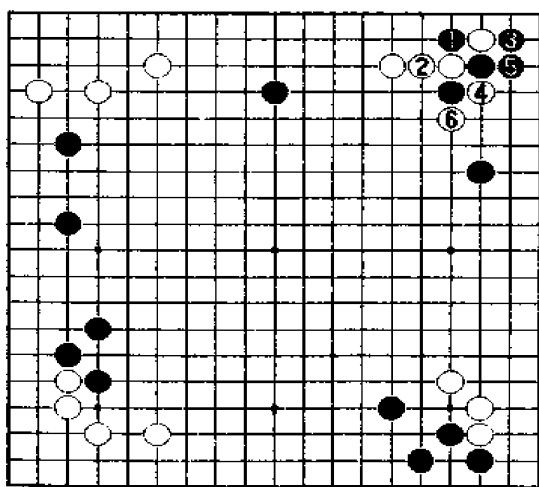


图 2

图 (2) 贪小失大  
黑 (1) 打，其后黑 (3) 再打吃白棋一子，是黑棋急攻近利的短视行为。到黑 (5) 为止，黑棋虽已占据角上实利，但被白 (4)、(6) 控制住一子，结果是黑棋大损，这是黑棋典型的贪小失大的结果。

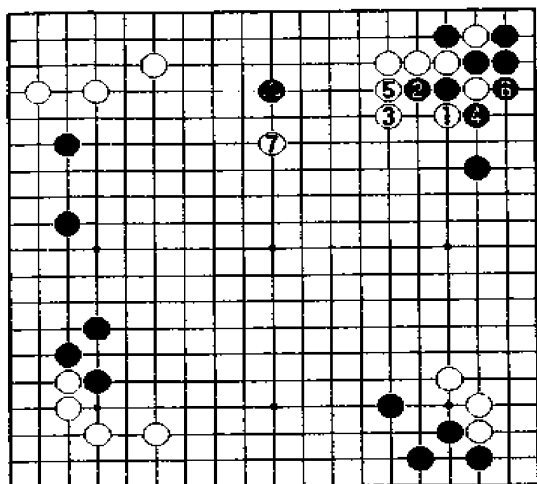


图 3

### 图 (3) 黑棋贪心

白 (1) 打时，黑棋利用征子有利的条件，黑 (2) 大显示出黑棋的贪心。白 (3) 关门是白棋针对黑棋无理的反攻手段。黑 (4) 打吃时，白 (5) 先手打，然后白 (7) 镇攻击黑棋●，这是黑棋无理的又一证明。

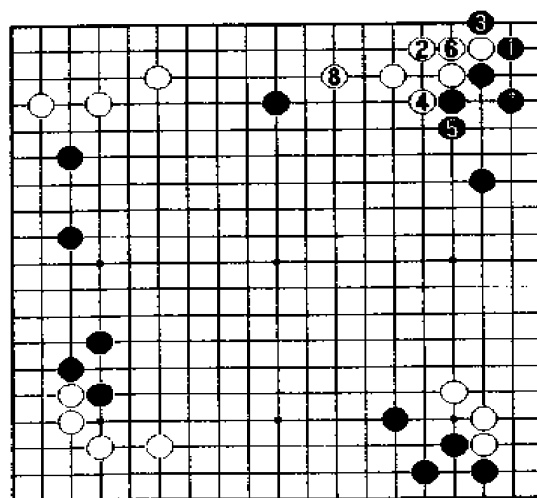


图 4

### 图 (4) 黑棋后手

黑 (1) 连扳是黑棋灵机一变而采取的强硬手段。但白 (2)、(4) 应，黑棋不可避免地在黑 (5)、(7) 后手应，黑棋多少有点不满，白 (8) 拆，攻击黑棋一子时，白棋形势好。次序中白 (4) 时，黑 (5) 改下在白 (6) 位置吃子，而白棋下在黑 (5) 位置，黑棋不好。

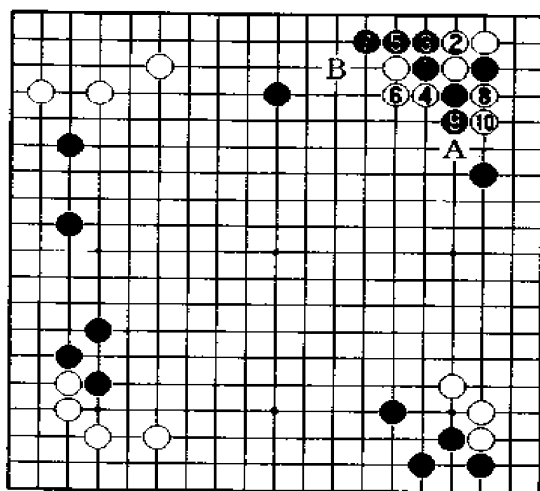


图 5

图 (5) 黑棋崩溃  
黑 (1) 打吃, 黑 (3) 立是在周围很坚固时, 所能采用的最强的对局手段。但是现在白 (4) 断, 白 (6) 接均是冷静的好手, 黑棋不利。黑 (7) 爬进行至白 (10) 为止, 黑棋因有 A 和 B 点的缺陷, 黑棋棋形崩溃。

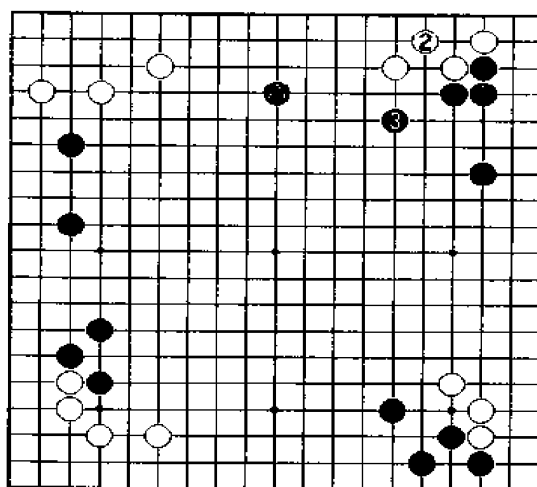
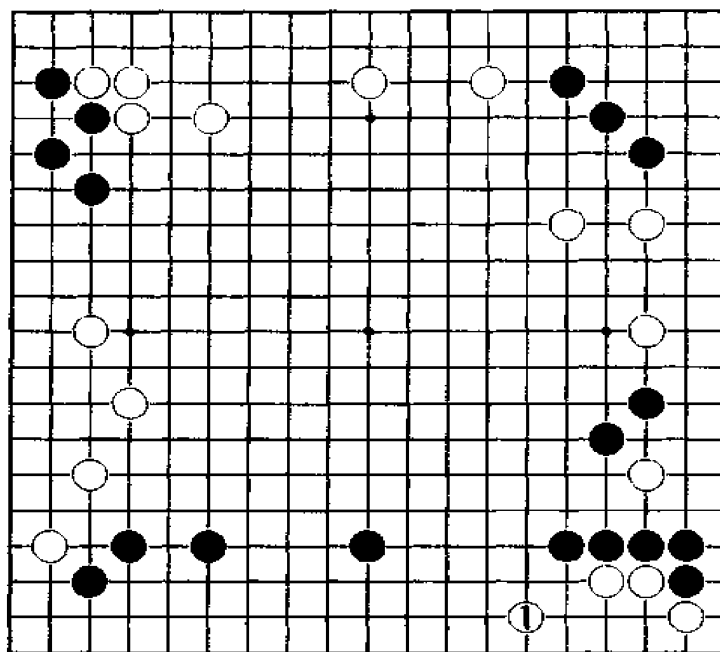


图 6

图 (6) 冷静地接  
本图中黑 (1) 接是好手。白 (2) 不得不守, 黑棋脱先在黑 (3) 飞与黑●呼应, 形成很厚的棋形, 完全可以和具备实空的白棋对抗。



问题 20 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是白(1)飞，出头的棋形。黑棋无法容忍白棋在自己最大阵地中放肆。如果能利用白棋模样上的弱点而阻止白棋出头，黑棋就能确立优势地位，那么手段是什么？



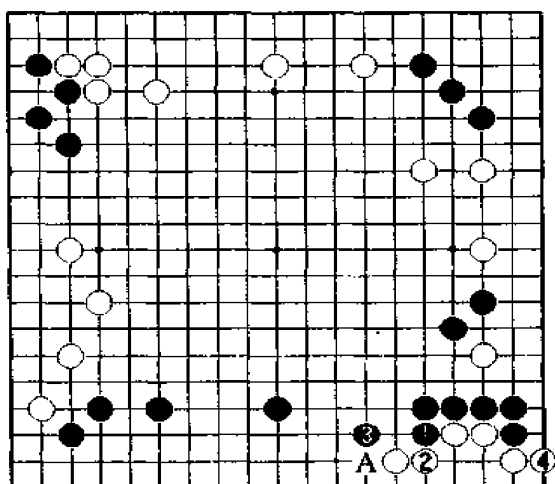


图 1

图 (1) 恶手交换  
黑 (1) 冲与白 (2) 挡交换，白棋已自然化解本身缺点，黑 (1) 是大恶手。其后黑 (3) 封，白 (4) 立，白棋已成活形，黑棋不满。而且黑棋 A 点还透风，会成为黑棋负担。

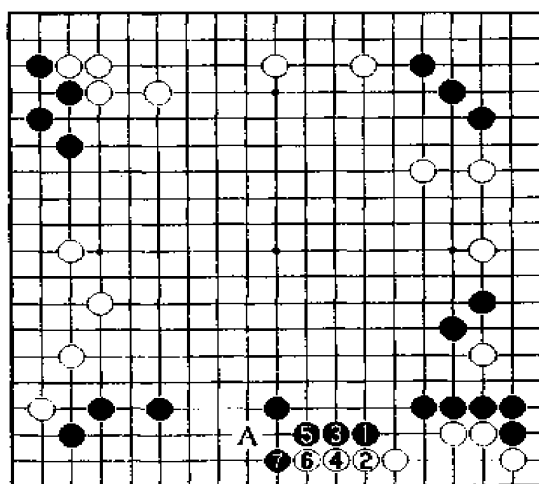


图 2

图 (2) 黑棋后手  
黑 (1) 飞封，白 (2)、(4) 爬，冲破黑空成活，黑棋后手阻挡，此后黑棋 A 点刺仍有被白棋利用的可能，黑棋不满。

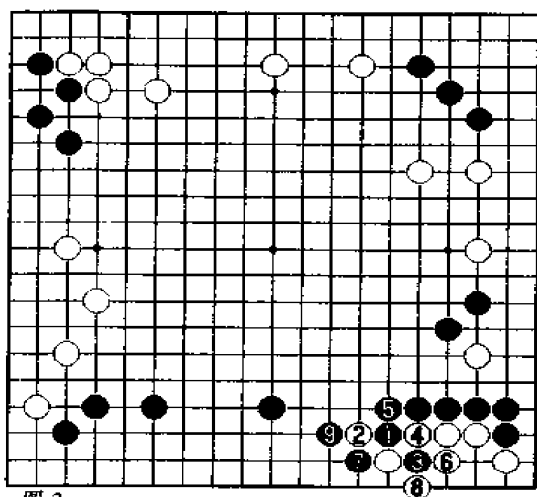


图 3

图 (3) 黑棋满意

黑 (1) 尖靠，问白棋的应手是非常有意思的手法。白 (2) 扳，黑 (3) 扳，是利用白棋自己不入气而阻止白棋出头的巧妙手段。白 (4)、(6) 打吃黑棋一子，黑棋到黑 (9) 时，控制住白棋一子，结果是黑棋满意。

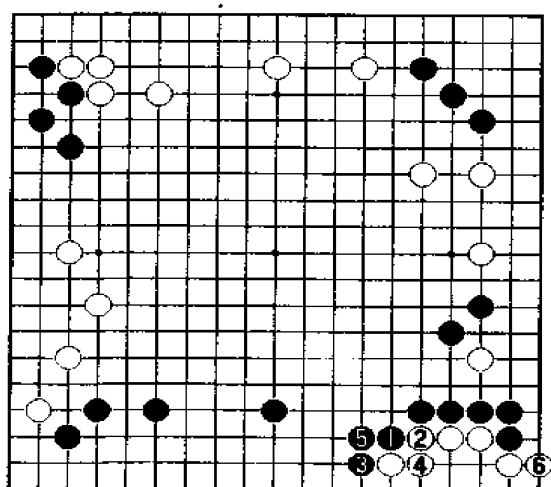


图 4

图 (4) 先手封锁

黑 (1) 尖靠，白 (2)，黑 (3) 连扳是这种棋形的对局手法。白 (4) 补断点，黑 (5) 接，白 (6) 立，至此，黑棋已成功地先手封锁白棋。但是对黑 (1)，如果白棋应对正确，情况会完全变样。

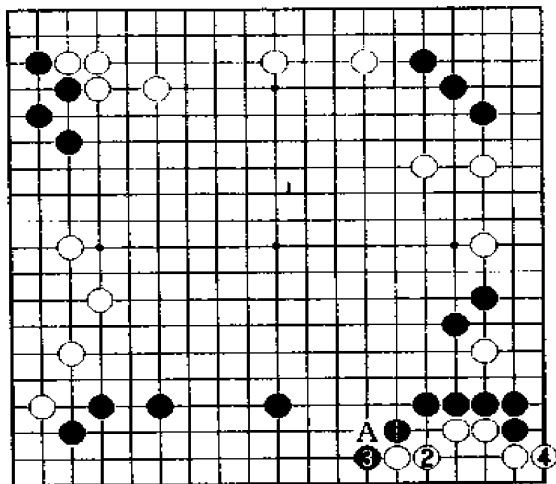


图 5

图 (5) 冷静的手段

黑 (1) 靠, 白 (2) 退是冷静的手段。黑 (3) 扳住, 白 (4) 做活是关键, 这种结果虽然白棋后手, 但由于有可以利用黑棋断点 A 的余味, 所以白棋可以值得下。

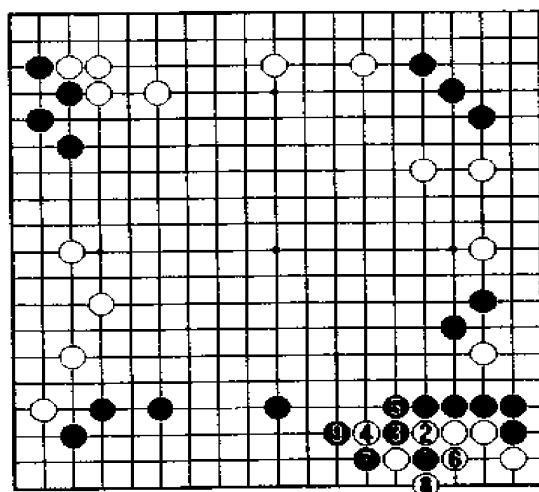
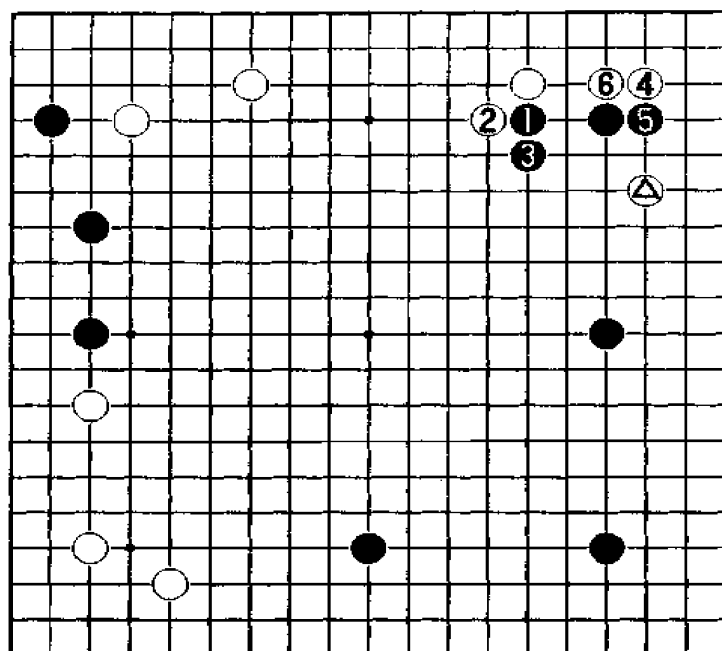


图 6

图 (6) 搭

黑 (1) 搭是冲断白棋模样的要点, 黑 (1) 搭后, 白 (2) 非断不可, 进行至黑 (9), 又还原成图 (3) 形状。这种结果是黑棋冲断白棋, 并封住白棋, 黑棋满意。



问题 21 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是右上角定式正在进行棋形，要形成完全的棋形还需要一手棋，以什么手段决定？黑棋在没有确定形状之前，就匆忙吃白△一子，会反而受损，应该慎重决策。目前只需要一手棋，黑棋下一步应下在什么地方？

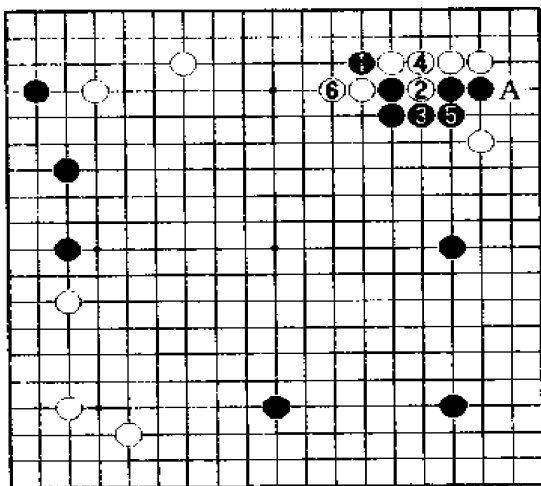


图 1

图 (1) 黑垮

黑 (1) 断准备在 (4) 位和 (6) 位打吃, 但被白 (2) 挖, 白 (4) 接, 黑棋大损。接着黑 (5) 补, 白 (6) 长是要领。由于黑 (1) 使得白棋大大地进入黑阵, 黑棋被攻垮, 将来白棋在 A 点扳仍然是白棋的权力。

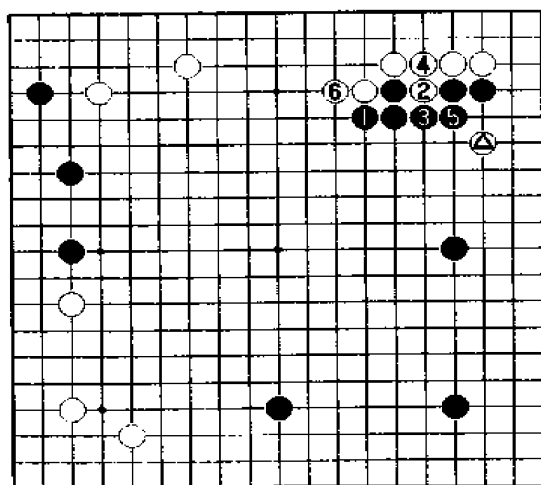


图 2

图 (2) 黑损

黑 (1) 是扩张右边外势的手段。但被白棋在白 (2) 挖, 白 (4) 接, 黑棋只好后手补。白 (6) 长以防备被打吃后, 白棋棋形很坚固, 相反白△仍可利用, 上边白棋实利太大, 黑棋不满。

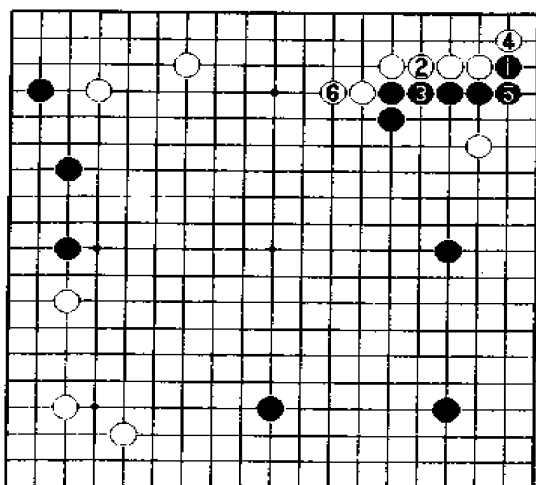


图 3

图 (3) 大同小异

这是黑 (1) 扳的变化图，白棋不直接应对黑 (1)，而在白 (2) 接，是冷静的好手。黑 (3) 接，白 (4) 挡是正确的次序。黑 (5) 只好接，白 (6) 长，结果和图 (2) 大同小异，黑棋不满。

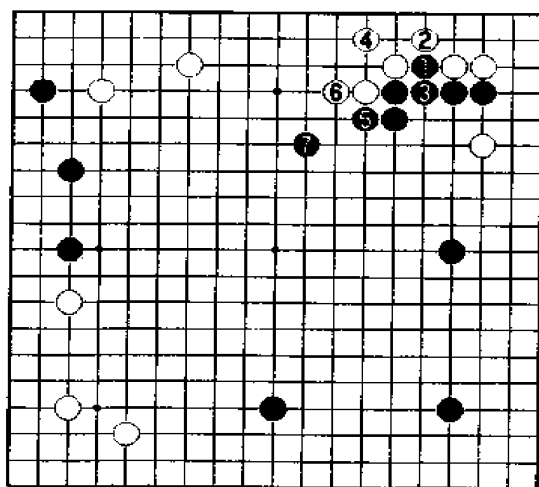


图 4

图 (4) 黑棋取外势

黑 (1) 挖，黑 (3) 接是目前形势下对局的要领，可以造成对方的断点。白 (4) 不可避免地后手补。黑 (5) 又是双方攻防的要点，白 (6) 长，黑 (7) 飞扩张外势。纵观全局黑棋外势很大。

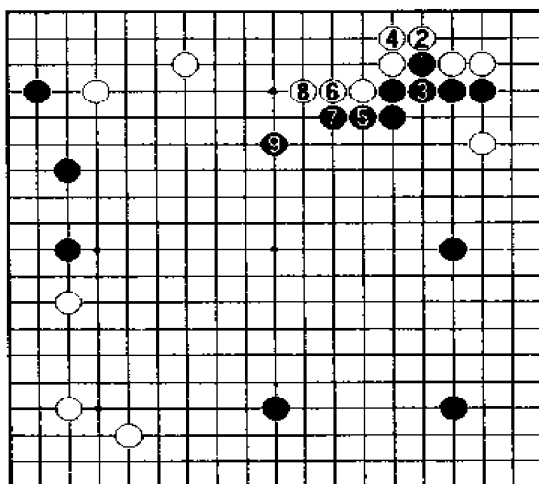


图 5

图 (5) 同一要领  
黑 (1) 挖, 黑 (3) 接时, 白棋不虎而采用连的手段, 黑棋仍然长是好手。白 (6) 长, 黑 (7) 再长, 然后黑 (9) 扩张势力, 到黑 (9) 为止, 结果是白棋实利和黑棋外势相抗衡的局面。

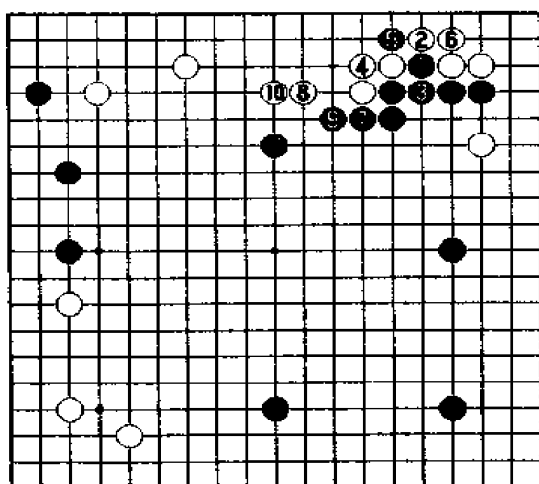
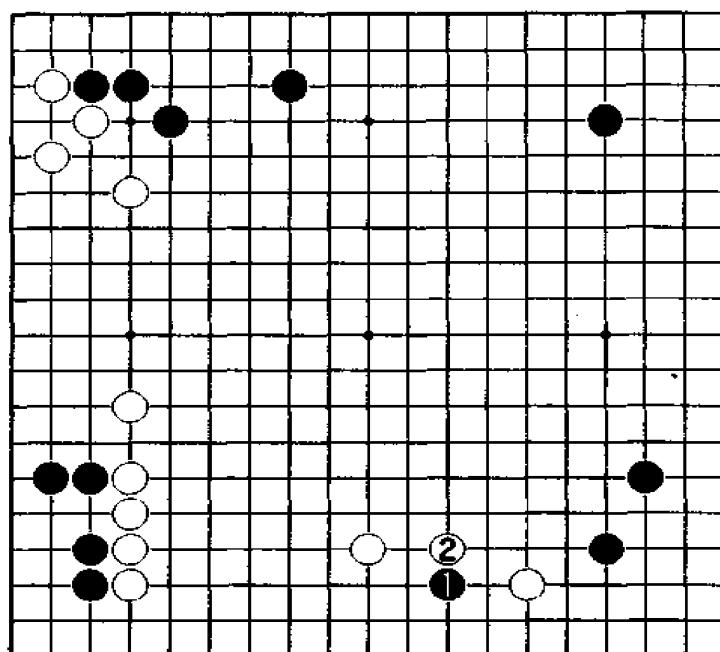


图 6

图 (6) 断的时机选择

黑 (1)、(3) 挖接时, 白棋也可以在白 (4) 接。其后黑 (5) 断又是不能不应的试应手, 白 (6) 被迫无奈接, 黑 (7) 长可以扩张势力。白 (8)、(10) 防备断点, 黑 (11) 时, 黑棋已充分地展现出黑棋的外势。



问题 22 \_\_\_\_\_

(黑先)

本图是黑 (1) 打入，白 (2) 压的棋形。这种棋形经常在实战中出现。不过例外的是，能够知道处理方法的人不多，问题是黑棋以什么方法来处理？黑棋应寻求最有效的求生方法。



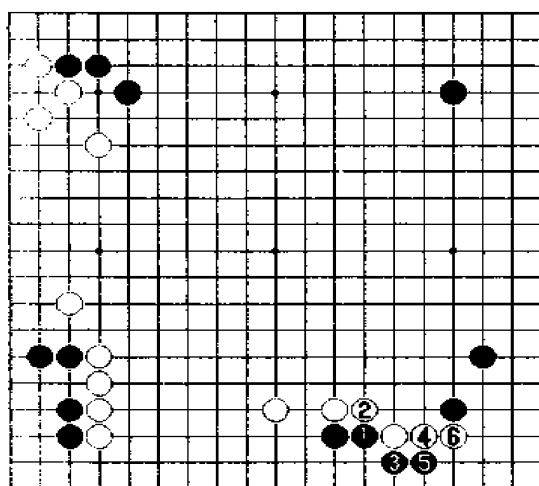


图 1

图 (1) 黑俗手

黑 (1) 自我扳头后, 黑 (3) 扳求活是典型的俗手。行至黑 (5), 黑棋是否成活, 尚不能确定。白 (6) 长后, 黑棋在角上损失太大, 很难接受这种结果。以损害自身实空而求活的手段一般都不好。

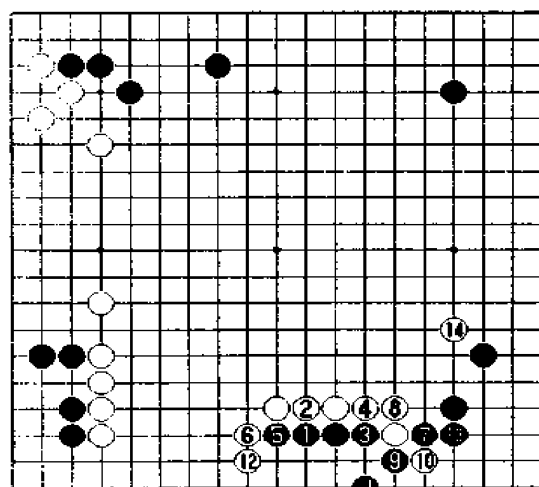


图 2

图 (2) 普通手段

黑 (1) 长寻求生存是最普通采用的手段。白 (2) 接直至黑 (7), 黑棋已成功冲破白棋。但白 (8) 以下到白 (12) 利用先手后, 白 (14) 尖, 全局来说白棋仍呈外势很强的局面。

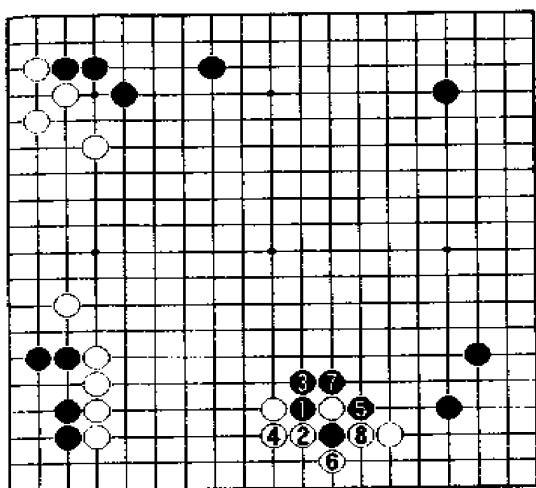


图 3

图（3）挖是正确的手法

黑（1）挖，问对方的应手，是这种情形下恰当的对局手法。但是黑（1）是在征子有利时，经常使用。白（2）打吃，由于白棋征子不利，白棋无理。黑（3）长，白（4）连接，黑（5）征吃成立。白棋被黑棋提掉一子，而且自己处在2线上，大损。

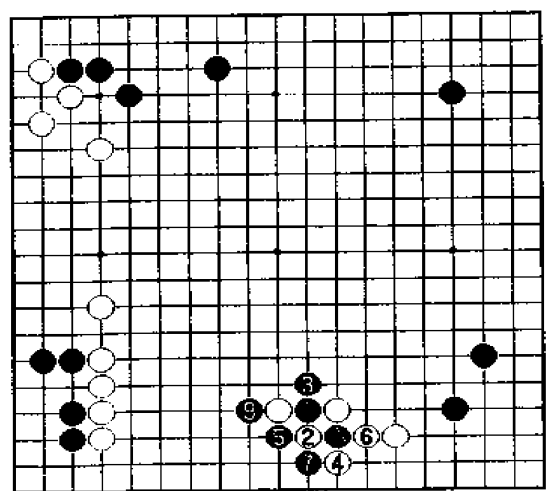


图 4

图（4）征子和连贯

黑（1）挖，白（2）黑（3）时，白（4）打吃，其后黑（5）到黑（9）征吃白棋一子。黑棋在征吃白棋一子之前，黑（7）先手打一下，是很机敏的手段，使这里消除了相应的劫材，白棋只好在（8）接。

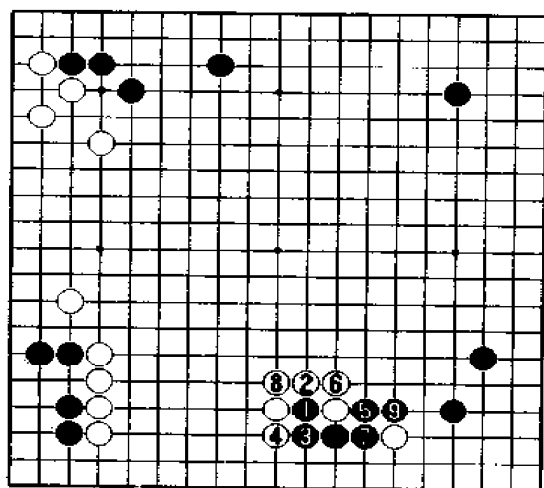


图 5

图 (5) 实空大

黑 (1) 挖时, 白棋由于考虑到征子对自己不利, 只好白 (2) 打。黑 (3) 接, 白 (4) 挡。黑 (5)、(7) 使白棋分断很重要。白 (8) 补断, 黑 (9) 压制白棋一子。与白棋获得外势相比, 黑棋获得了很大的实空, 这正是黑 (1) 挖所发挥的效果。

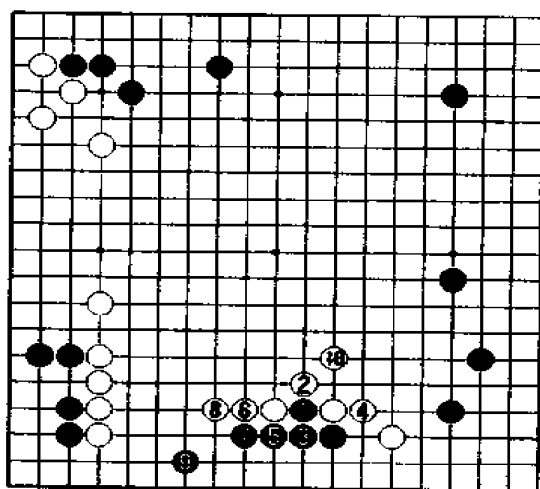
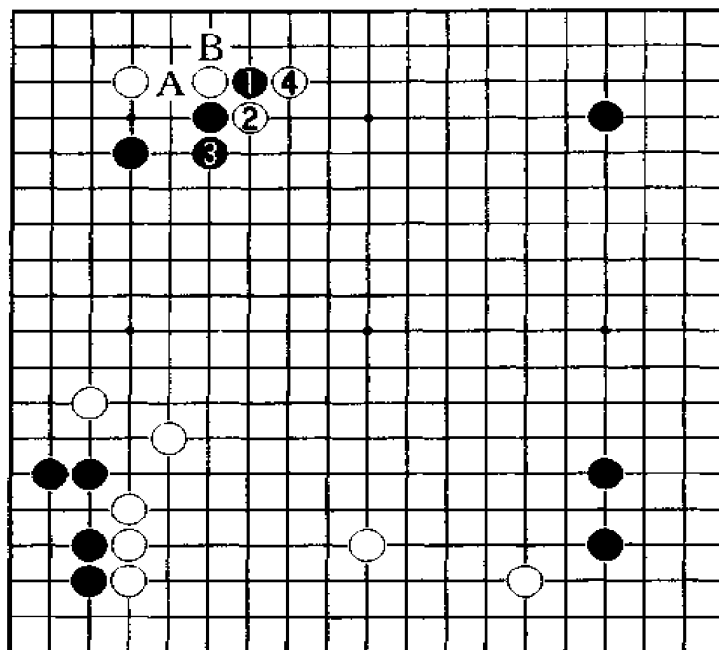


图 6

图 (6) 黑棋步调快

黑 (1)、(3) 挖接时, 白 (4) 长, 黑 (5)、(7)、(9) 在白棋阵营中求活是好手。其后白 (10) 补断点, 黑 (11) 飞是黑棋快的进展步调。应该牢记与黑 (1) 相类似的挖在实战中经常被使用。



问题 23 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是高目定式中，黑（1）扳，白（2）断，黑（3）长，白（4）打吃黑棋一子的棋形。黑（3）如在 A 位打，白棋在白 B 接，然后再在黑（3）长，也有可能像本图中单纯地长，其后黑棋应利用白棋弱点整理棋形。征子对黑棋有利。

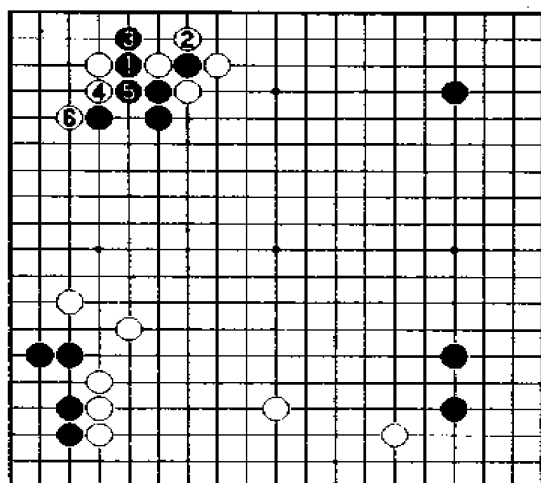


图 1

### 图 (1) 黑棋失算

黑 (1) 打后，黑 (3) 立的目的是以牺牲黑棋一子而占取角地，但被白棋提去一子，因而这不能称为好的对局方法。其后白棋利用黑棋断点，至白 (6) 为止，成功求活后，黑棋失算。

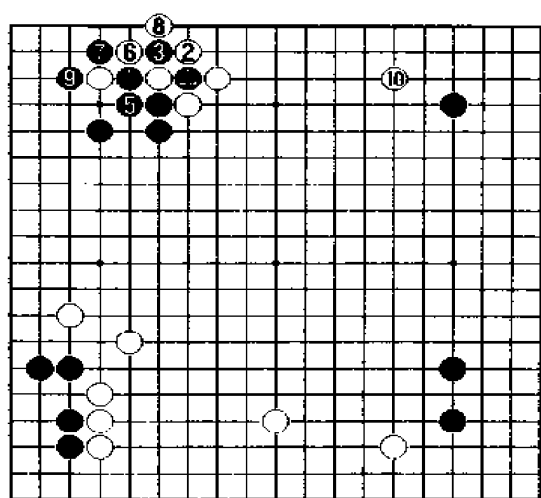


图 2

### 图 (2) 白厚

黑 (1)、白 (2) 时，黑 (3) 打，强行处理黑棋，结果要比图 (1) 好。白 (4) 接以下到黑 (9) 为止，已按当初设想占据了角。但是白棋以厚势为背景，在白 (10) 挂，从全局来看，白棋活跃。

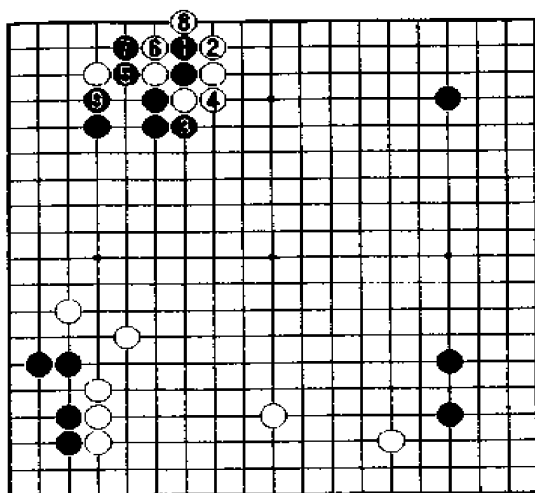


图 3

图 (3) 弃子战术  
在 3 线上被打吃，应立下，这也要视情况而定。黑 (1) 立是这种棋形中最好的手段。白 (2) 挡，黑 (3) 先手利用后到黑 (9) 为止，黑棋已不留余味地占据了大角，结果是黑棋满足。

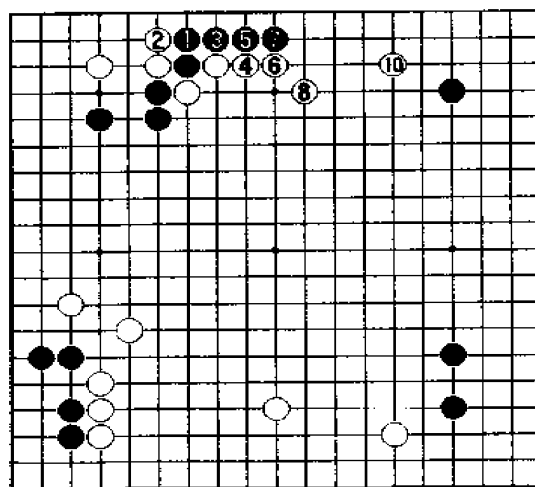


图 4

图 (4) 死亡之线  
黑 (1) 立下，白 (2) 挡，棋形就复杂了。其后黑棋在 2 线上连续黑 (3)、(5)、(7) 爬是黑棋的大失手。白棋不急不躁，在白 (4)、(6)、(8) 长，同时建立势力，由于 2 线有死亡之线之称，如此这样爬，对黑棋不利。

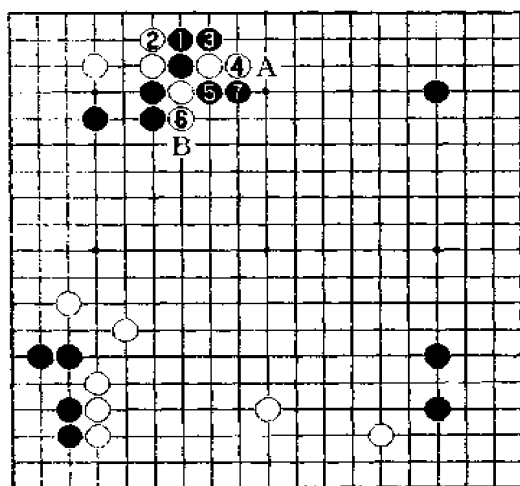


图 5

### 图 (5) 白棋混乱

黑 (1) 立以下进行到白 (4) 时，黑 (5) 打是很重要的手段。白 (6) 长时，黑 (7) 是早已准备的对应手段，白棋由于有在 A 和 B 两处被征吃的可能，白棋已经混乱。这种棋形实战中经常出现。

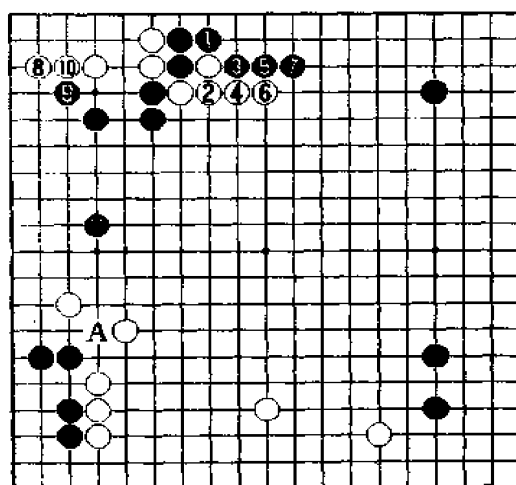
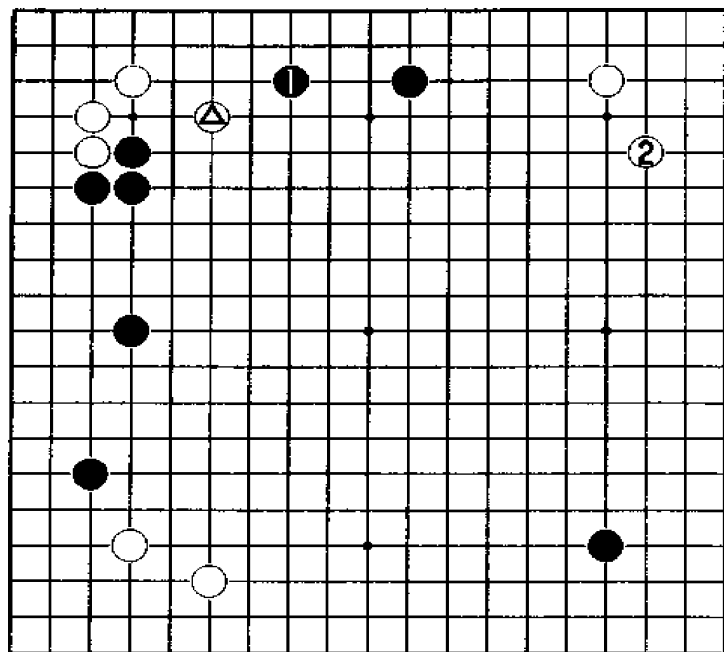


图 6

### 图 (6) 黑好

黑 (1) 时，白 (2) 接，黑 (3) 扳是好手。其后白棋 (4) 到 (6) 封堵黑棋，白 (8) 跳补角，黑 (9) 先手刺黑 (11) 拆，结果对黑棋有利。此后黑棋有瞄着上边白棋五子和 A 点的断点的手段。



问题 24 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是黑(1)在白棋底部攻击白棋弱点白△的棋形，白棋如果脱先，黑棋就可以占据大空。但是黑棋面对白(2)的重大失手应如何应对？黑棋面对白棋的失误，一举即可确立优势，那么应采取什么对策。



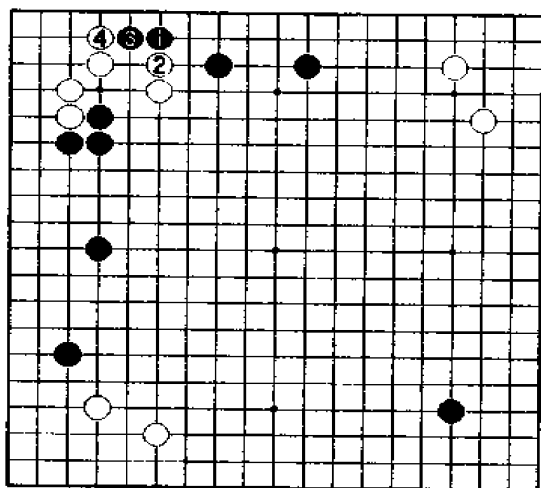


图 1

图 (1) 略有收益  
黑 (1) 飞无疑是侵蚀白空的要点，但被白 (2)、(4) 沉着应守后，只不过是单纯的官子。这种程度收益，黑棋无法满足，黑棋应寻求更为严厉的手段。

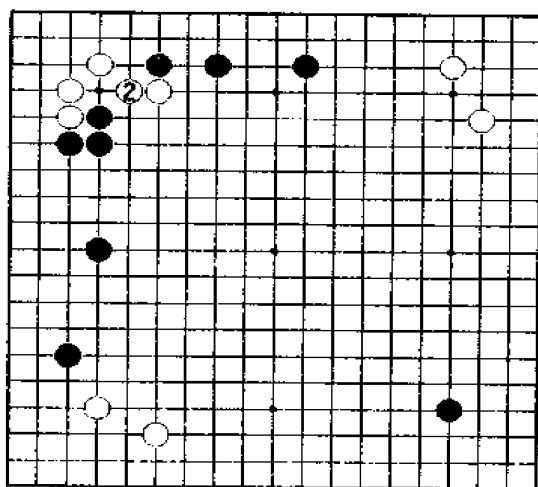


图 2

图 (2) 形状的要  
点

黑 (1) 靠是冲击白棋的形状上的要点，但是白 (2) 沉着连接后，黑棋便再无其他手段。这种结果与图 (1) 结果大同小异，黑棋应该寻求所得更多收益的办法。

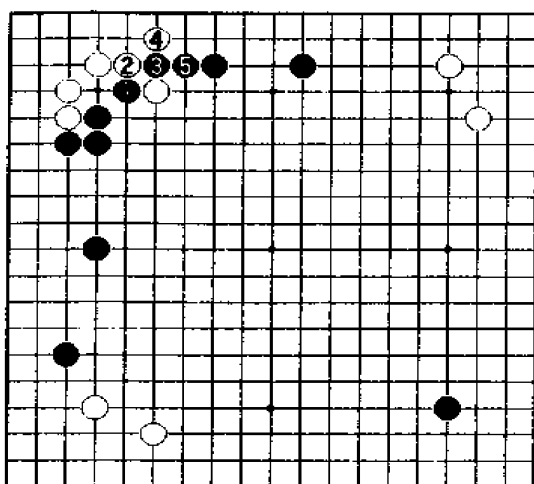


图 3

### 图 (3) 实空大

黑 (1)、(3) 强断，被白 (4) 轻轻化解，黑棋感觉难受，结果虽然黑棋获取非常大的外势，但白棋角上实空太大，黑棋不满。

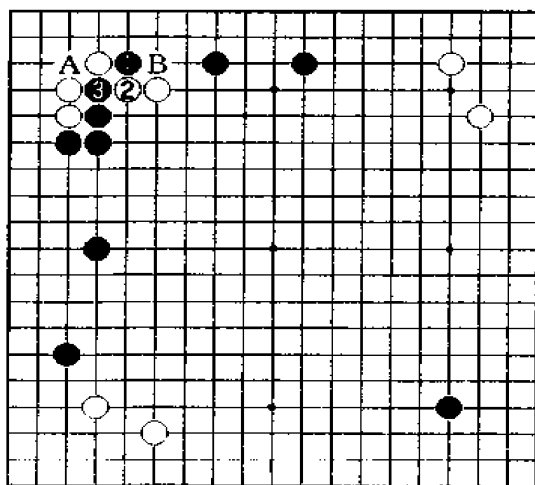


图 4

### 图 (4) 严厉的急所

黑 (1) 搭是冲击白棋模样上断点急所，可以最大限度地追击白棋。白 (2) 断后，黑 (3) 反断是好手。黑棋在 A 点打占据角上实空和在 B 点连接都使白棋二子无根而受攻。

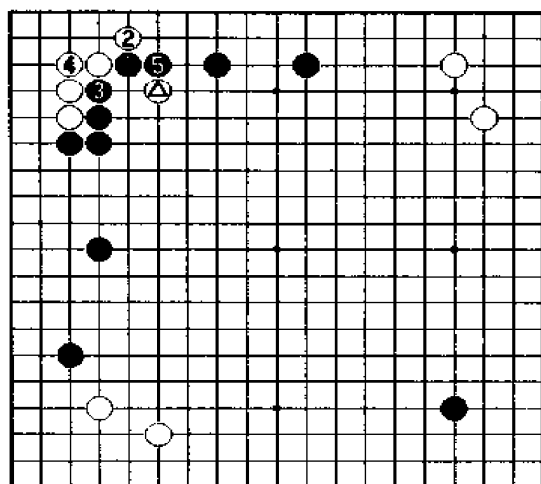


图 5

图 (5) 白棋的变化

黑 (1) 搭时, 白 (2) 退时, 黑 (3) 争得先手, 黑 (5) 长是次序。这种结果使白 (4) 一子毫无作为, 黑棋满意, 飞攻对方的弱点时, 像黑 (1) 搭是基本要领。

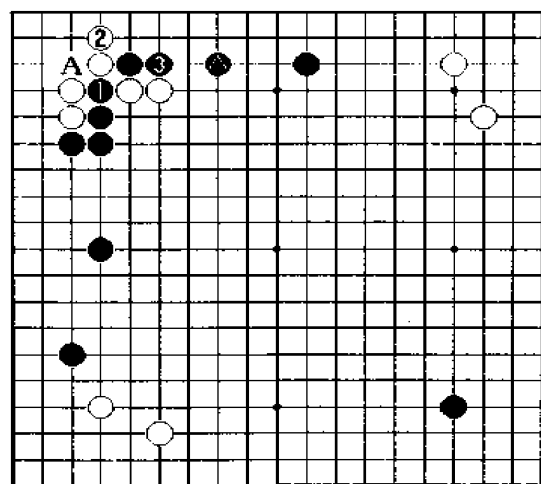
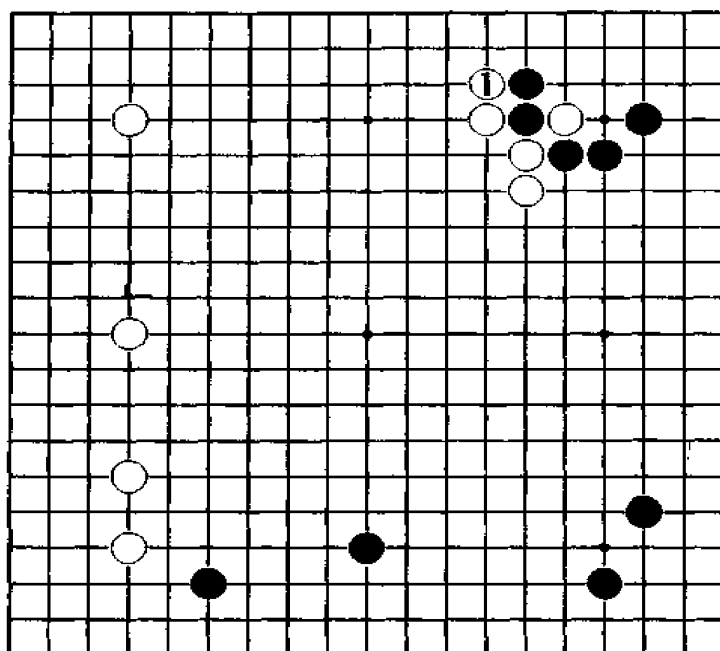


图 6

图 (6) 黑棋成功  
黑 (1) 断时, 白棋考虑到有 A 点的断, 因此在白 (2) 立。其后黑 (3) 连, 使白棋二子无根, 而一举占据优势, 才是正确的手法。



问题 25 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是右上角定式过程中，白（1）挡的棋形。黑棋应吃住白棋一子，以什么方法吃才是最有效的手段，即使是同样的后手，如能使对方棋形造成断点，也是必要的对局手段。

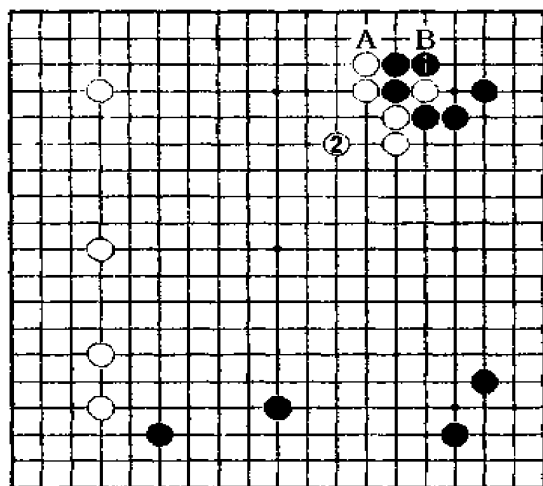


图 1

图 (1) 黑棋单纯

黑 (1) 打吃白棋一子是最平常的手段。白 (2) 补是外势和黑棋实空的交换。此后白棋有在 A 扳 B 靠的大官子手段，所以黑棋应寻求能使棋子价值扩大的手段。

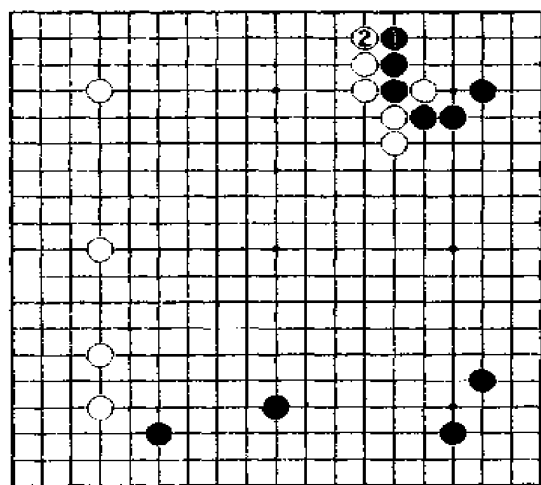


图 2

图 (2) 手段的余味

黑 (1) 立下，是准备成大空的手段，但是白 (2) 挡后，黑棋完全会失算。外侧大空自己未能染指，而自己的实空还有被白棋在手段上利用的可能。

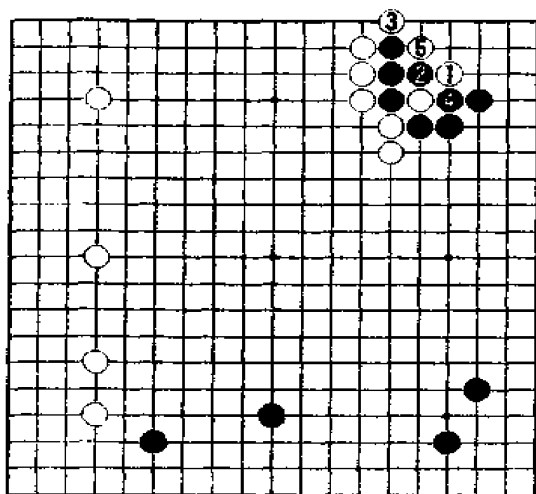


图 3

### 图 (3) 大官子

前图的棋形中，白棋一俟机会成熟，白 (1) 尖即可获得官子上的便宜，黑 (2) 打，白 (3)、(5) 腾挪是预定的次序。这种结果使黑棋在官子上大损，结果说明前图中黑 (1) 不是好手。

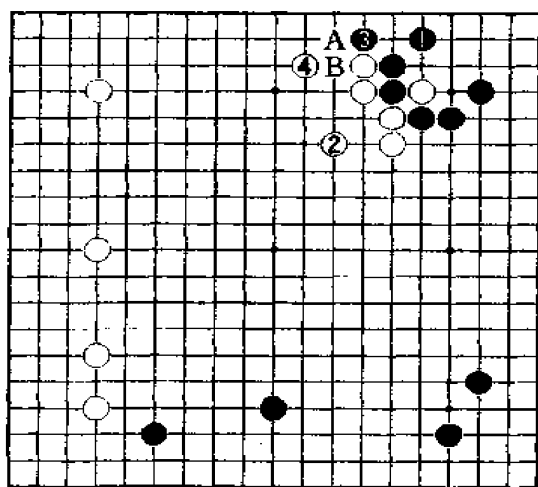


图 4

### 图 (4) 对局的要领

黑 (1) 尖是对局中最有效的点，而且可以避免被白棋利用。白 (2) 当即补断点，黑 (3) 虎是绝好的点，白 (4) 不可避免地后退。如白 A 挡，被黑 B 断，白棋会大乱了。

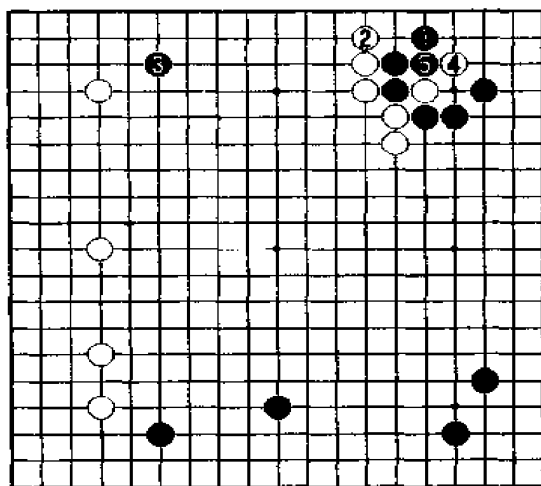


图 5

图 (5) 黑棋步伐快

黑 (1) 尖, 白 (2) 下立, 黑棋即可腾出手来在黑 (3) 挂。这种棋形与图 (3) 相比, 不被白棋利用, 白 (4) 尖, 黑 (5) 打后, 黑棋已很安全。这种进程黑棋步伐快。

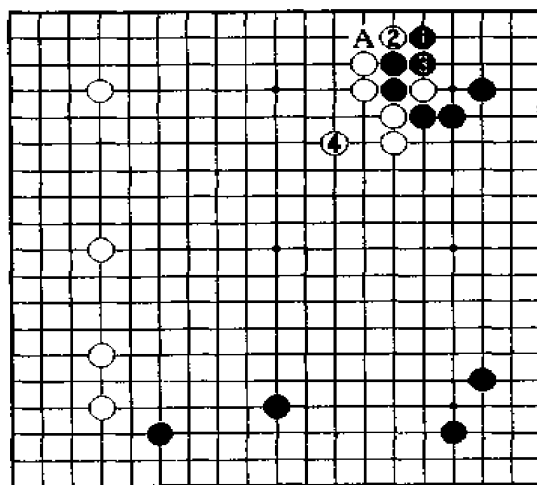


图 6

图 (6) 双方最佳选择

黑 (1) 尖时, 白 (2) 打, 迫使黑 (3) 打, 然后, 脱先是最好的选择。白 (4) 整形后是黑白双方最好的结果。黑棋因造成白棋 A 点断点而庆幸。黑 (1) 尖的手段在实战中频频使用, 我们应熟记在心。





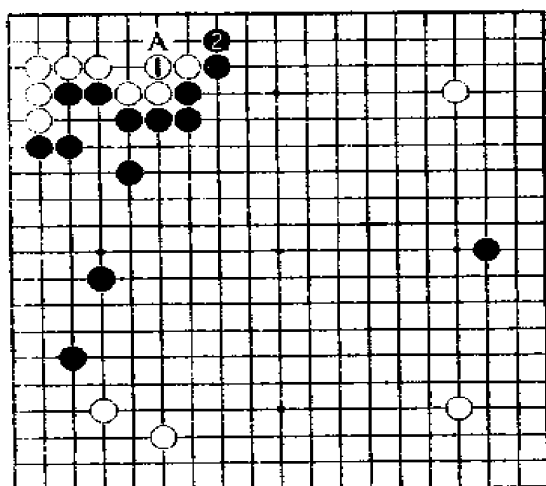


图 1

图 (1) 白棋棋形难看

为避免被双打，白 (1) 接是最易被考虑的手段。但是白 (1) 使棋形过于蜷缩，被黑 (2) 下立后，即成为疑问手。黑棋将来可以以黑 (2) 背景，在 A 点靠来捞取官子的便宜。

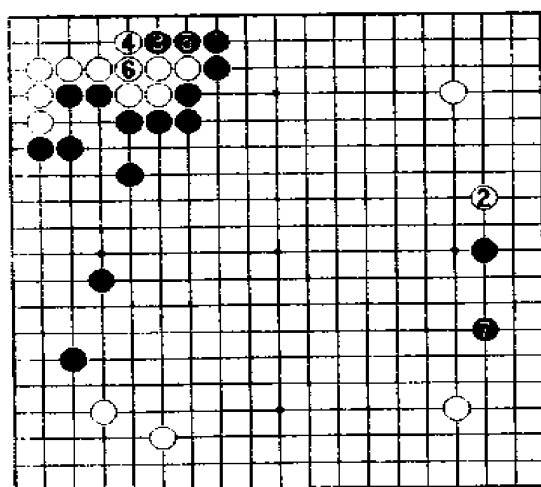


图 2

图 (2) 被利用

黑 (1) 下立时，白如在 5 位挡显示出白棋过于屈服，因而白 (2) 飞是当然的手段。但是被黑棋黑 (3) 黑 (5) 先手利用后，白棋过于痛苦。低级棋手如此被对方利用尚不以为然，但高手是绝对避免出现这种情况。

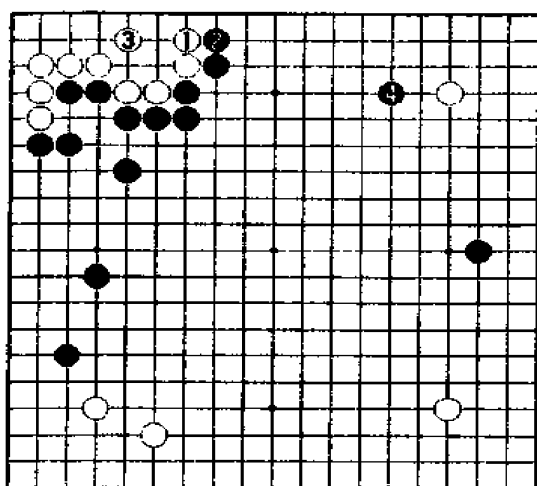


图 3

### 图 (3) 后手

白 (1) 补也不是最佳的手段。黑 (2) 挡，白 (3) 仍需要补，白棋后手。应该最大限度地避免被对方先手封住。黑棋依仗外势在黑 (4) 挂，结果非常有利。

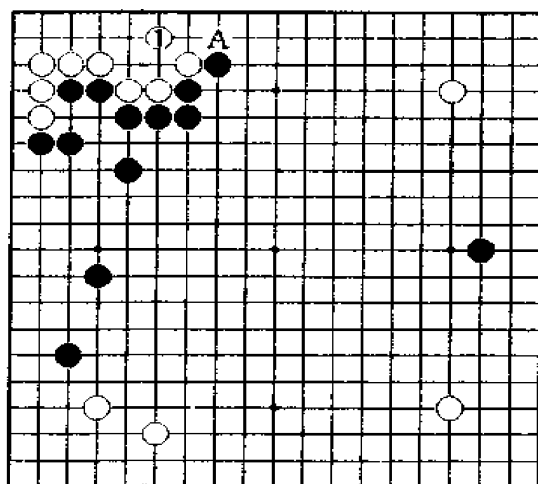


图 4

### 图 (4) 行棋的要领

白 (1) 尖是这种情况下正确的行棋方法，与前一问题属于同一性质。白 (1) 尖是不给黑棋任何利用手段的稳妥的补的方法。而且如果黑棋对白 (1) 不理，白 A 虎，黑棋大损，无论如何黑棋都应作出反应。

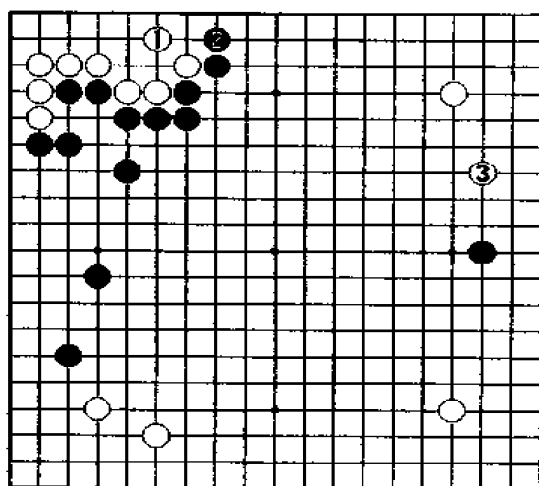


图 5

图 (5) 一手补净  
白 (1) 尖，黑 (2) 立是黑棋甘心后手，以期在角上有所作为的常用手法，但是现在与图 (2) 情形不同，白 (1) 一手棋已将白棋补净，黑 (2) 就成为疑问手了。白 (3) 飞是白棋白 (1) 一子取得成功后，白棋又一快节奏的手段。

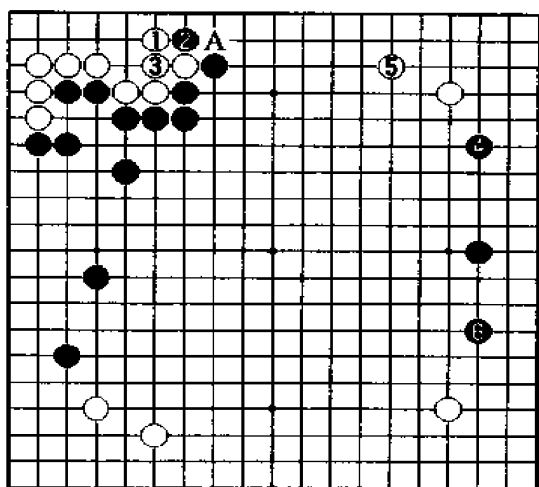
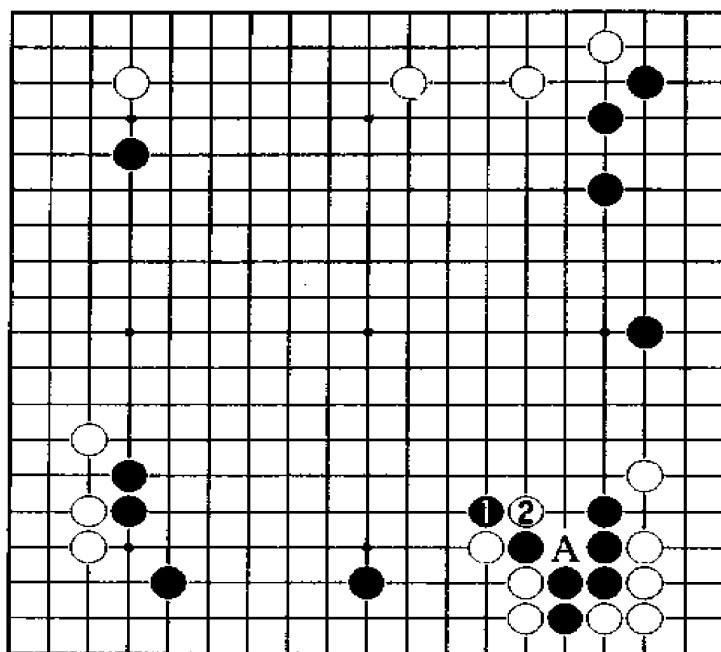


图 6

图 (6) 双方最佳手法  
白 (1) 尖，黑 (2) 打，先后定形是正确的。黑 (4) 飞挂方向是正确的。由于上边白棋在 A 点断打虽是先手，但价值不大，白 (5) 后，黑 (6) 拆是预想的双方最好的手法。



问题 27 \_\_\_\_\_

(黑先)

本图是黑 (1) 扳，白 (2) 打的棋形，黑棋如在 A 位接，黑棋棋形会形成葡萄串式的恶形，非常不好。那么黑棋如何才能避免这种坏形呢？

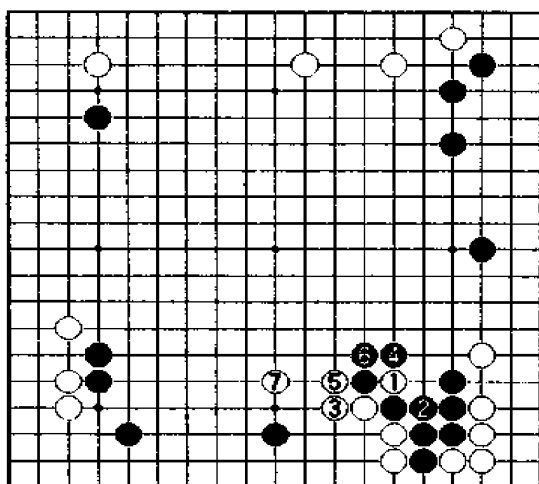


图 1

图 (1) 白棋满足  
白 (1) 打时，黑 (2) 接，不仅使黑棋走成愚形，而且白棋也被化解，黑棋不好。白 (3) 长是冷静的手段，黑 (4) 到白 (7) 为止，白棋已很完整地整形完毕，白棋满足。

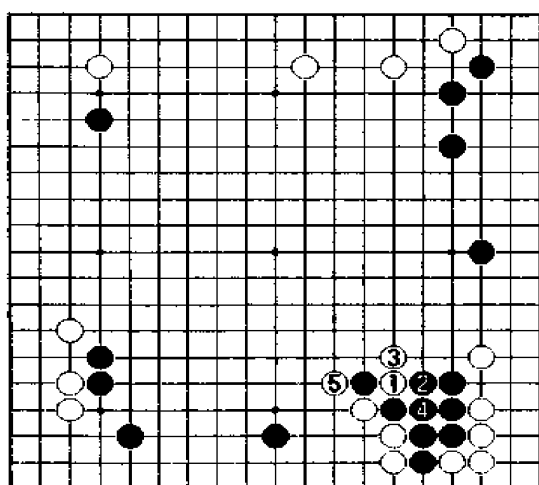


图 2

图 (2) 黑棋过于堆砌

白 (1) 打时，黑 (2) 反打，形成打劫。但白 (3) 长是冷静的好手，黑棋不利，黑棋考虑到在初盘缺少劫材，在黑 (4) 接，白 (5) 长，黑棋棋形过于堆砌，白棋棋形非常厚。

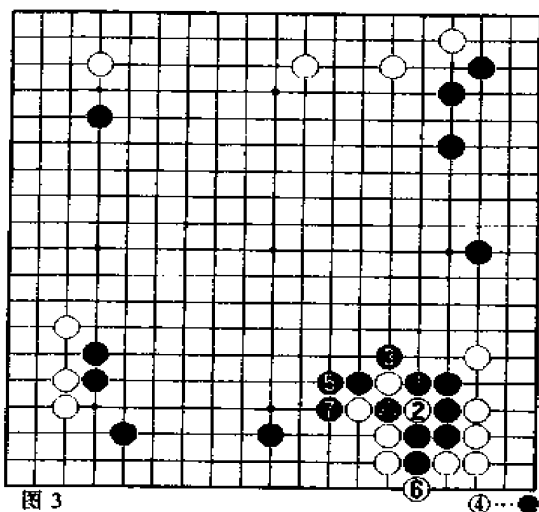


图 3

图 (3) 形势逆转  
黑 (1) 造劫时，白棋不长，而是白 (2) 提子。这是白棋的大失手。黑 (3) 滚打是好手。白 (4) 接黑 (5) 长直至黑 (7) 为止，白棋走成愚形，而黑棋却很厚，完全将白棋封锁。

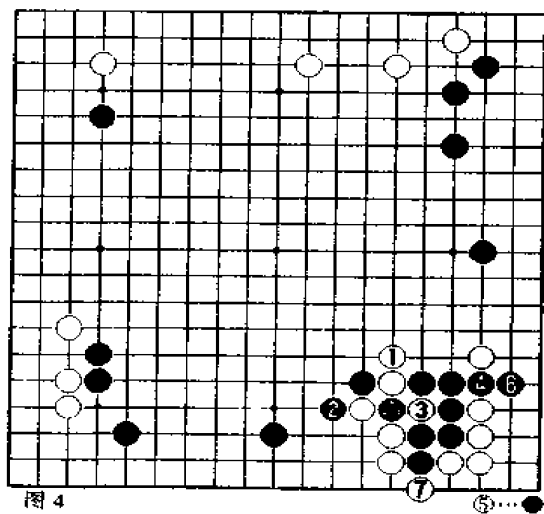


图 4

图 (4) 万劫不应  
白 (1) 长时，黑 (2) 打意在造劫。白 (3) 提子，黑 (4) 利用劫材，但白棋于白 (5) 接，其后黑 (6) 冲，白 (7) 渡过，全局来看仍是白棋棋形厚。

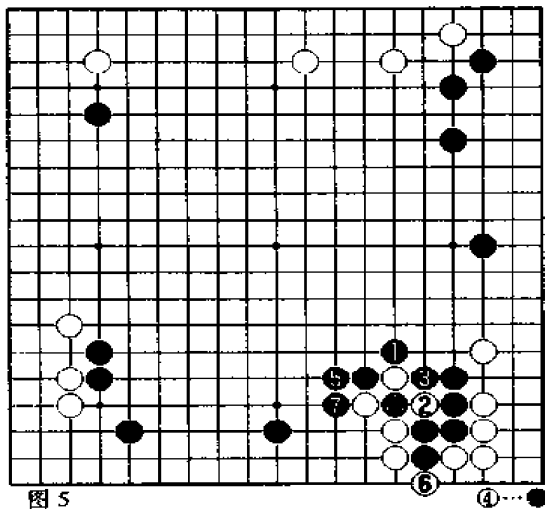


图 5

图 (5) 坚固的外势

黑 (1) 反打是避免愚形的正确对局手法。只有绝对避免走成不好的棋形，才能增长棋力。黑 (1) 后，白 (2) 提子，黑 (3) 打，这次是白棋愚形，到黑 (7) 为止，黑棋外势很厚。

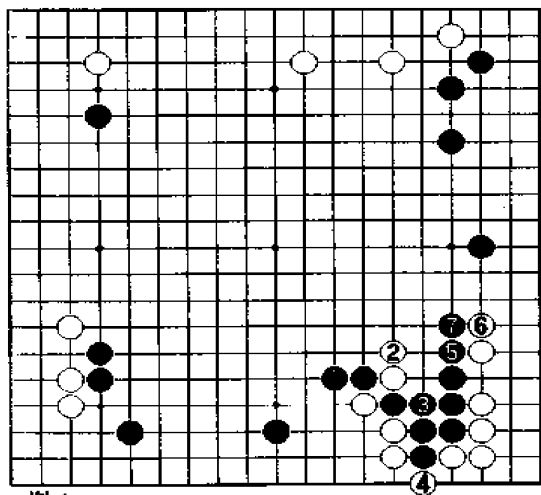


图 6

图 (6) 其他手段

黑不在 (2) 位打，而单纯地在黑 (1) 长的手段也是可能的。白 (2) 长是白棋当然的反抗手段。其后黑 (3) 至黑 (7) 都是预想的进展，这种棋形仍然是黑棋厚的结果。





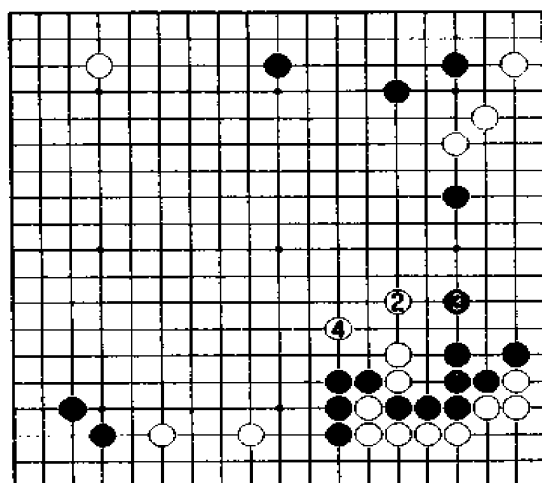


图 1

图 (1) 过于小心  
为防止白棋滚打，  
黑 (1) 补过于消极。  
白 (2) 跳，黑 (3) 只  
好再补，白 (4) 攻击  
黑棋四子，白棋一举占  
优。

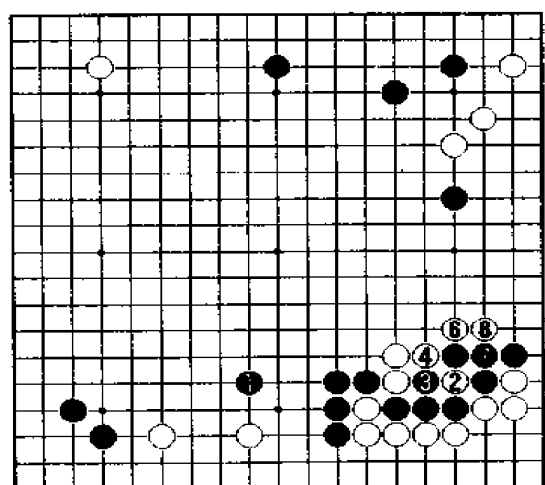


图 2

图 (2) 黑被歼  
黑 (1) 是攻击下  
边白棋的绝好点，但被  
白 (2) 扑，黑棋全被  
杀死，此棋就无法继续  
进行下去，白 (2) 以  
后一连串手段都是手  
筋，我们一定要牢记。

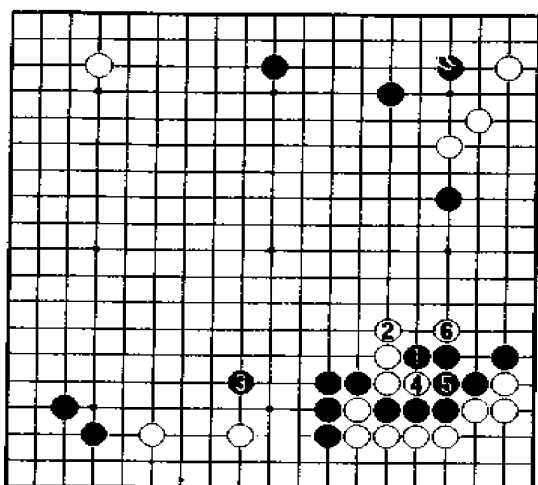


图 3

### 图 (3) 要点

黑 (1) 双虽是避免被扑的好点，但是白 (2) 长同样是要点，黑棋不好，黑 (3) 攻击白棋二子时，白 (4) 打，然后白 (6) 靠是手筋，黑棋被全歼，不管以后如何变化，黑棋都不行。

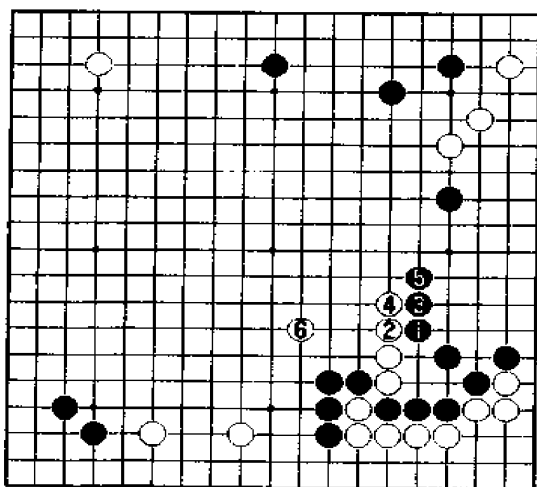


图 4

### 图 (4) 受攻

黑 (1) 尖，白 (2) 到黑 (5) 为止，黑棋在追攻白棋的同时，在右边成空。但是白 (6) 跳，下边的黑棋四子便受到攻击，而使黑棋一无所获。并且左边黑棋模样中仍存在致命的弱点，还不是完形。

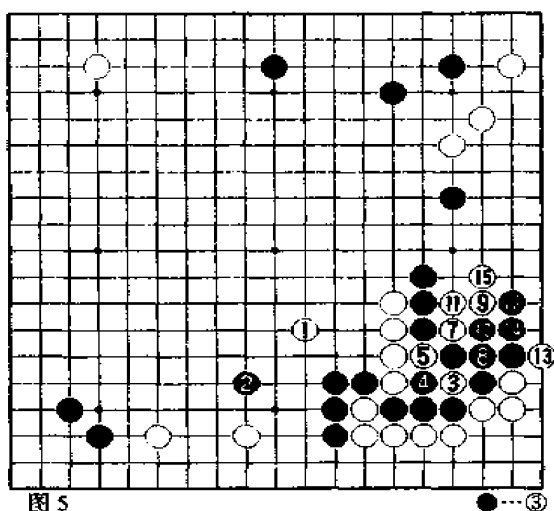


图 5

图 (5) 黑棋难受

图 (4) 继续进行，白 (1) 跳，黑 (2) 出头是绝对的手段。白 (3) 以下至白 (7) 都是白棋滚打，追攻黑棋的手筋。黑 (8) 后，白 (9) 尖又是手筋，黑 (10)、(12) 抵抗，到白 (15) 为止，黑棋已很难受。

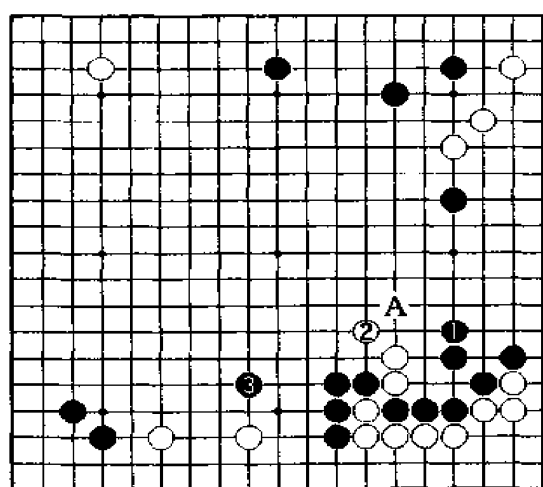


图 6

图 (6) 冷静的好手

黑 (1) 长是冷静的好手，也是正确的对局手法。白棋不论是在白 (2) 尖或是在 A 点跳，黑 (3) 都可利用攻击白棋二子而使黑棋走成好形。下棋时应注意出现像葡萄串那种易被反扑的棋形。



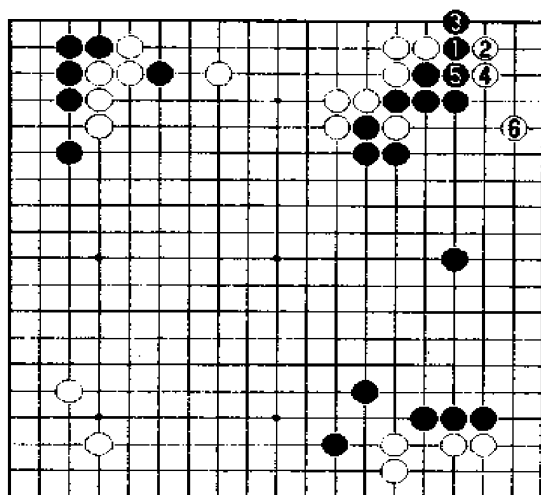


图 1

图（1）白棋轻易安定

黑（1）虎挡，但有被白（2）等一系列利用的手段，黑（1）不好。以后为防止白棋渡，黑（3）立，白（4）可以先手刺，到白（6）飞时，黑棋未能吃住白棋，而且黑棋在实空上也受损。

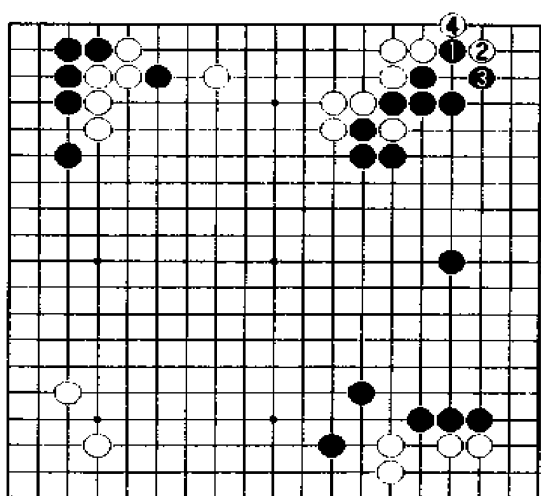


图 2

图（2）黑棋遗憾

黑（1）、白（2）时，黑（3）退，白（4）渡过，这使黑棋很不情愿。如此退，当初黑（1）挡就是错误。不过这种棋形与前图相比，黑棋结果要好一点。

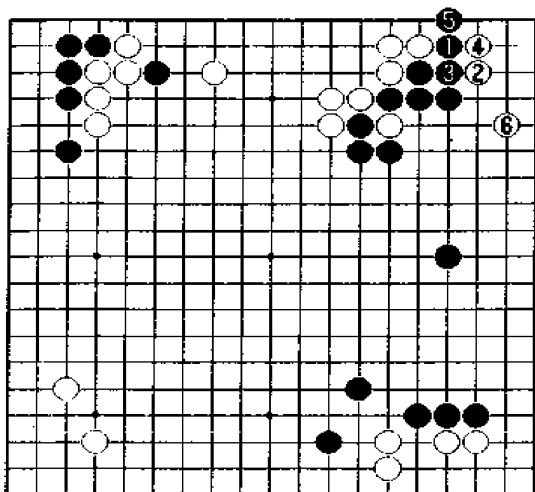


图 3

图 (3) 次序的  
差异

黑 (1) 虎, 白 (2) 立即刺的手段也是成立的。黑 (3) 接, 白 (4) 先手利用后, 白 (6) 飞, 使白棋轻易成活, 这种结果与图 (1) 相比, 只不过是行棋次序不同而已。

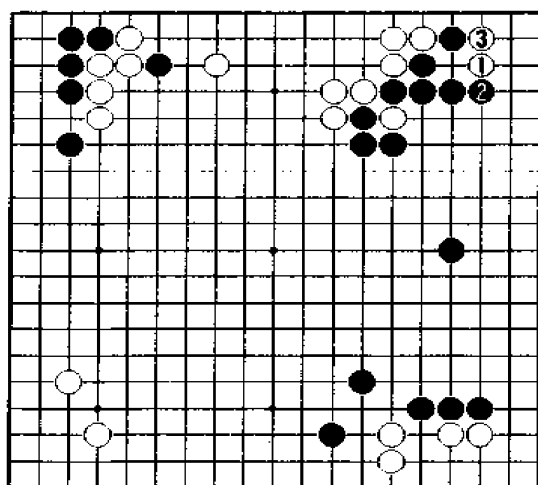


图 4

图 (4) 妥协之策  
白 (1) 刺, 黑 (2) 挡是黑棋的妥协。但是白 (3) 长后仍然是黑棋受损。黑棋在右上角的空受损, 白棋获取实利局面。

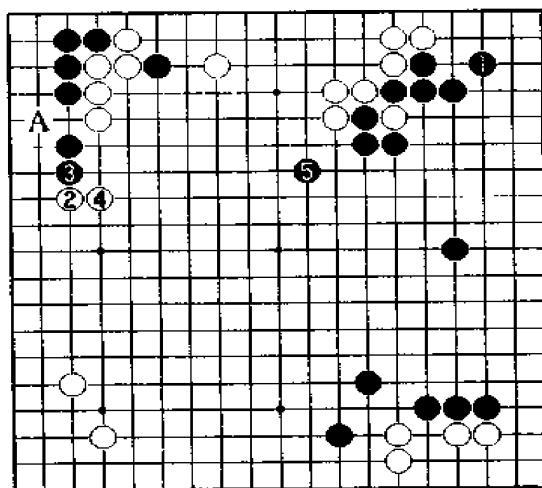


图 5

### 图 (5) 冷静的手段

在这种棋形中，由于右边很宽，黑 (1) 退是正确的手段，现在白棋要再跳入黑空已不很容易。其后白棋有瞄着 A 点冲的手段，黑 (3) 顶，应急处理 A 的断点，黑 (5) 飞。结果黑棋外势非常具有活力。

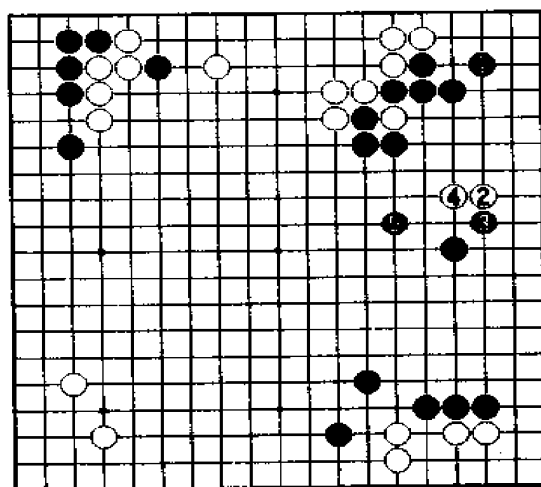
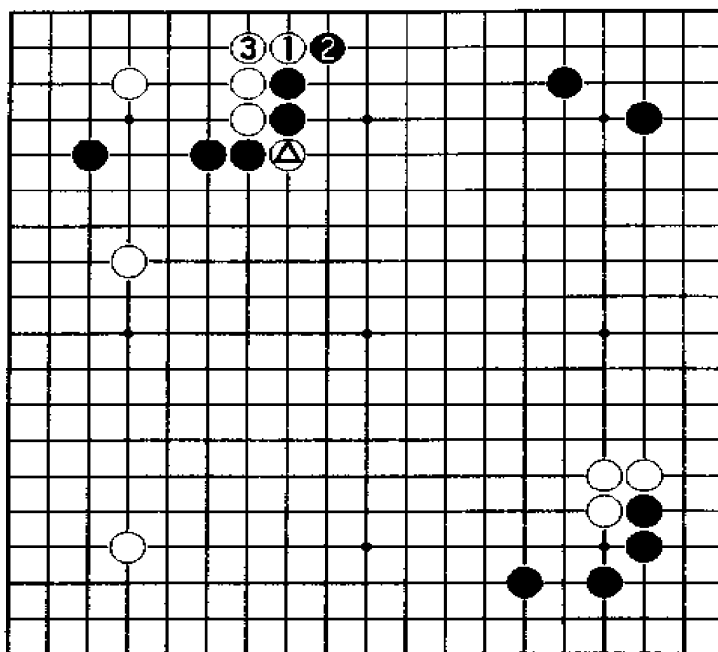


图 6

### 图 (6) 无理打入

黑 (1) 退是正确手段，理由是由于有了黑 (1)，白棋就不能轻易打入右边黑空。白 (2) 如果执意打入，黑 (3) 尖顶至黑 (5) 飞均是攻击要领，由于白棋二子在角上没有任何手段只能束手就擒。



### 问题 30

(黑先)

本图是白(1)扳，白(3)接的棋形。黑棋被白棋扳住头，黑棋下一步棋很困难，而且黑棋上边成活仍成问题，左边黑棋也未安定。在安定上边黑棋的同时，又不能使白△得以巩固，而影响到左侧棋子。那么黑棋该如何决策？



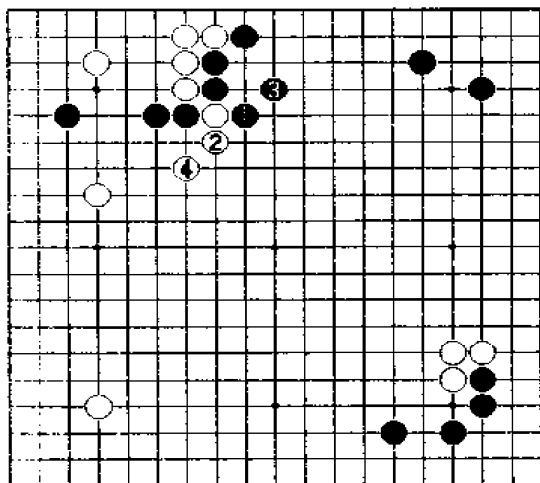


图 1

### 图 (1) 恶手

黑 (1) 打，黑 (3) 虎补，因白 (4) 尖而使角上黑棋被封，黑棋不好。虽然角上黑棋尚不至于死，但为了求活，必然会使周围白棋加强，而付出不少牺牲。

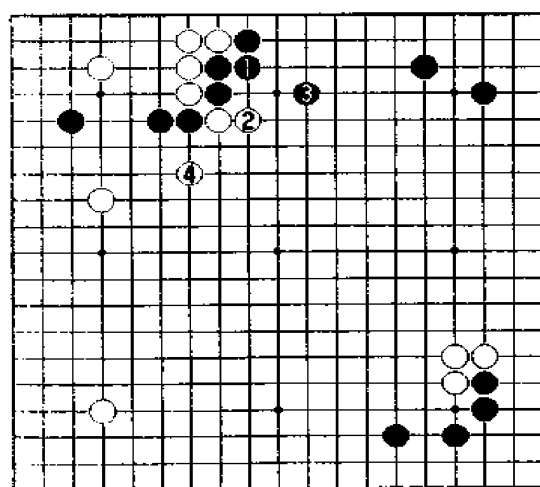


图 2

### 图 (2) 效率不高

黑 (1) 接，由于会使棋形形成棍子，补的效率不高，应最大限度地避免黑 (1) 接形成的愚形。黑 (1) 后、白 (2) 长是好手，黑 (3) 后、白 (4) 飞，攻击黑棋一侧，结果与前图大同小异。

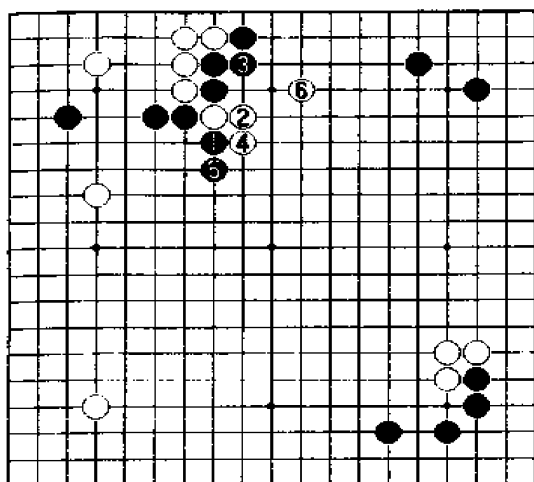


图 3

图（3）帮对方走棋

黑（1）打仍然会使对方巩固，而对自己没有什么作用。白（2）长，黑（3）接，白（4）争得先手后，白（6）飞是攻击的要点。由于白（6）的攻击，黑棋四子已很难受，正因此，黑（1）是在帮对方走棋。

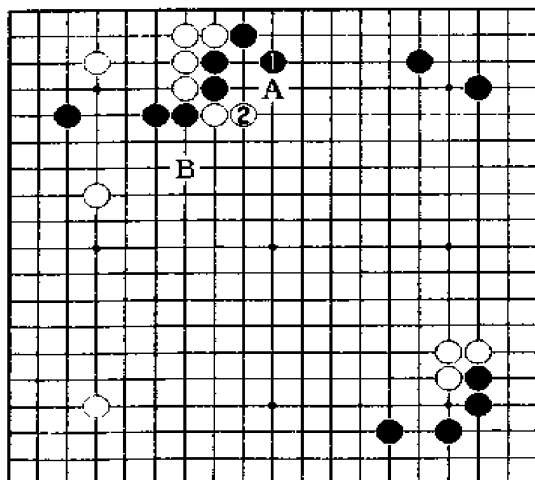


图 4

图（4）错误的补

黑（1）虎是很易想到的补的手段，但由于过于注重感觉，是大恶手。黑（1）后，白（2）长，是冷静的好手，并且瞄着 A 点靠攻击上边黑棋和在 B 点飞攻击角上黑棋的手段。

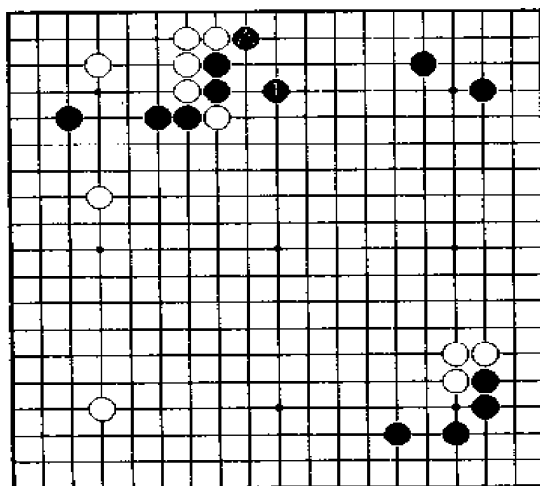


图 5

图 (5) 正解

单纯地黑 (1) 跳补是这种情形中正确的手段。黑棋一子由于角上白棋已活，已无特意救的必要。黑 (1) 跳不仅未使对方得到加强，而且还有整形的味道。

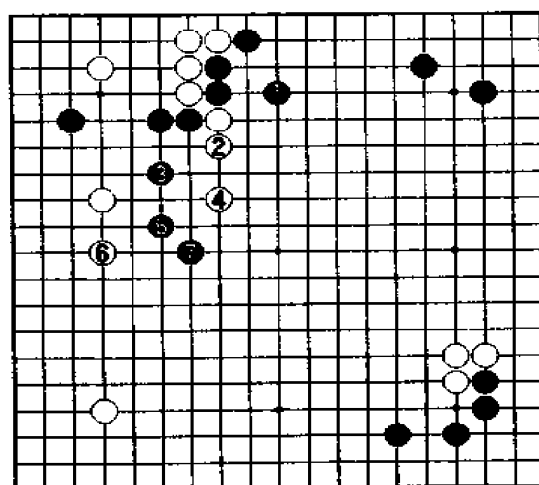
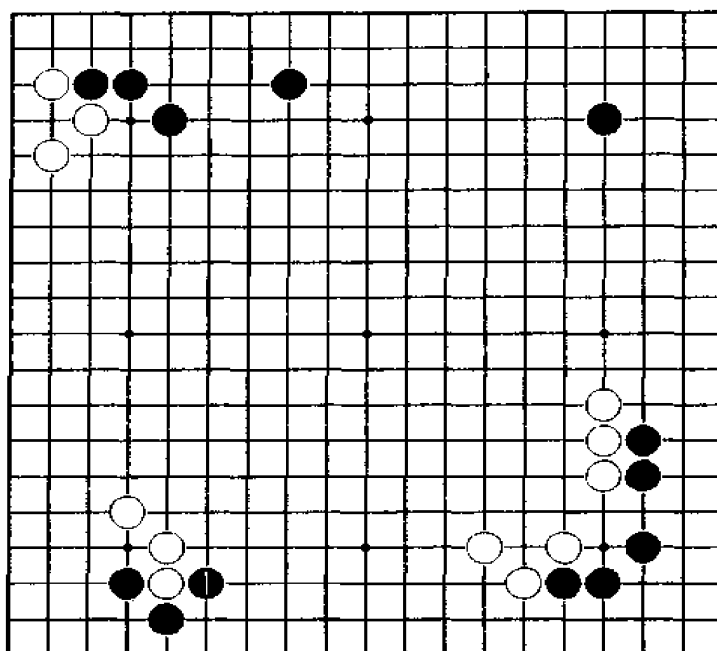


图 6

图 (6) 充分的战斗

黑 (1) 跳，白 (2) 长，加强白棋自己一子。其后，黑 (3) 跳，白 (4) 出头，至黑 (7) 为止，黑棋已先期出头，完全可以进行战斗。



问题 31 \_\_\_\_\_

(白先)

这是左下角定式。黑棋虽然全部相连，但有断点，白棋欲利用这一断点，整顿棋形，必须要有飞跃性的构思，如果顾忌死活，那么接近正解就会很困难。白棋正确的应对方法是什么？

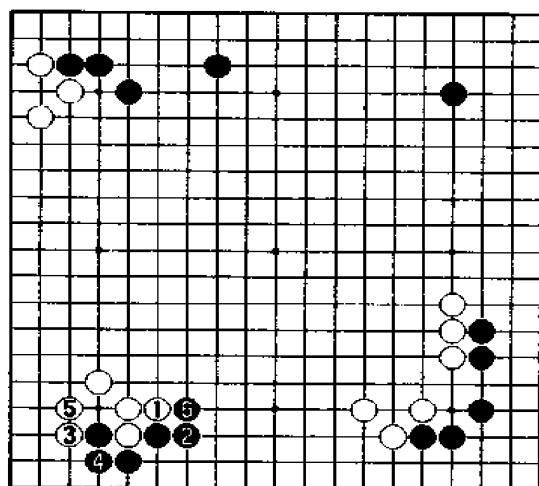


图 1

图（1）无用的外势

白（1）长，白（3）、（5）先手利用后，黑棋取得了该属于自己实空。黑（6）曲，使右边白棋强大的外势无用武之地。白棋不满。白棋应寻求最大限度地利用右侧外势的手段。

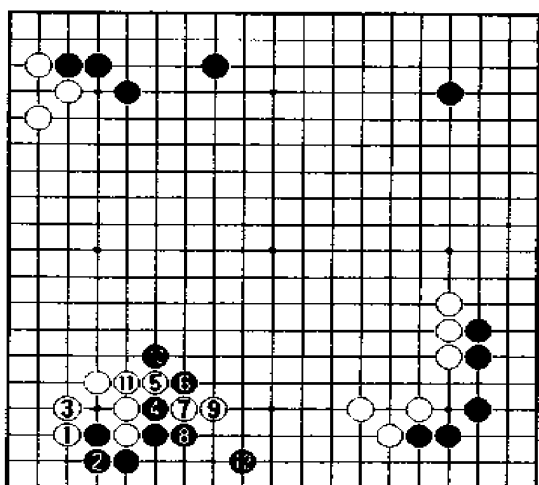


图 2

图（2）效率不高的棋形

白（1）靠是重视角上实空的手段。但是黑（2）接，白（3）不可避免地补，而被黑（4）长是白棋的不满。白（5）、（7）断，诱使对方交战，被黑（10）先手利用白棋心情太坏，以下到黑（12）为止，黑棋已安定。白棋效率不高。

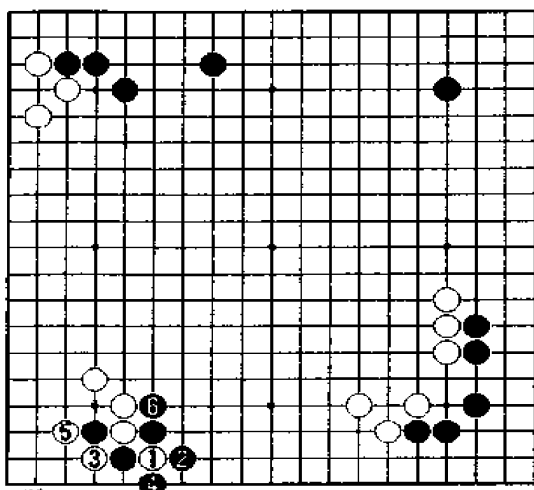


图 3

图 (3) 断是正确方法

白棋应利用黑棋断点，断住一侧。白 (1) 断是利用黑棋的断点，整理棋形，重视角上实空的手段。黑 (2)、(4) 以后到白 (5)，白棋已占据了角上实空。但是黑 (6) 长，又使右侧白棋外势无用武之地，白棋不满。

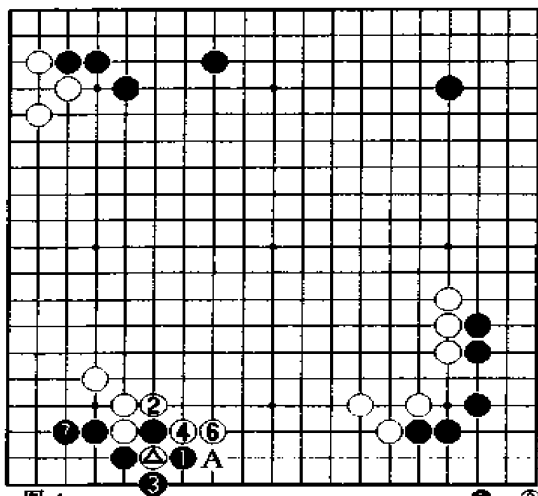


图 4

图 (4) 迟到的后悔

黑 (1) 打吃白棋一子时，白 (2)、(4) 反打，以后白 (6) 长试图建立右侧白棋外势。但被黑 (7) 立，守角后，白棋失算。而且 A 点漏风，这是白棋的负担。其中白 (4) 打，黑 (5) 接是本手。

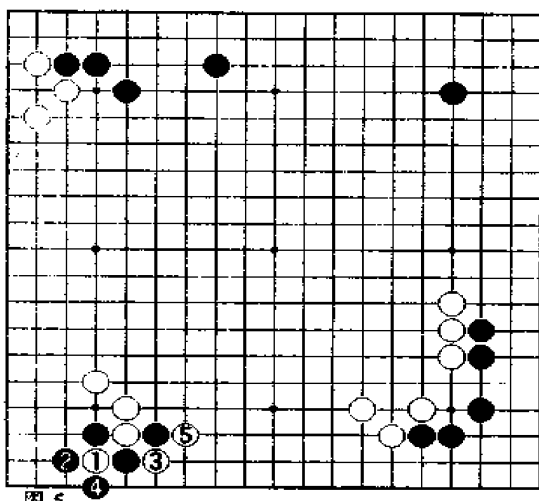


图 5

图（5）正确的方向

白棋为建立右侧外势，应遵循“要打吃，先切断”的格言，白（1）在角上断是正确方向，黑（2）、（4）虽然占据了角上的实空。但是白（5）可以征吃黑棋一子，最大限度地建立白棋的外势

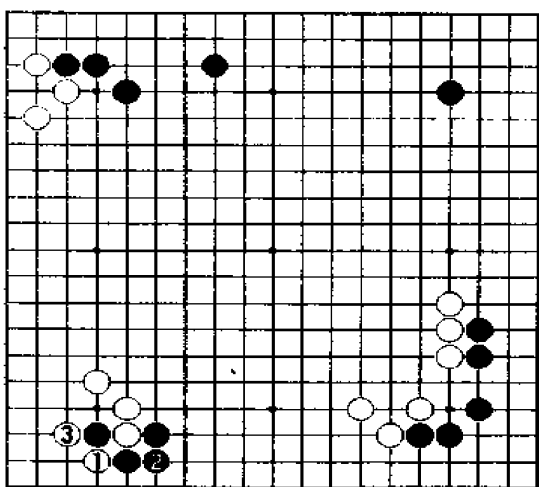
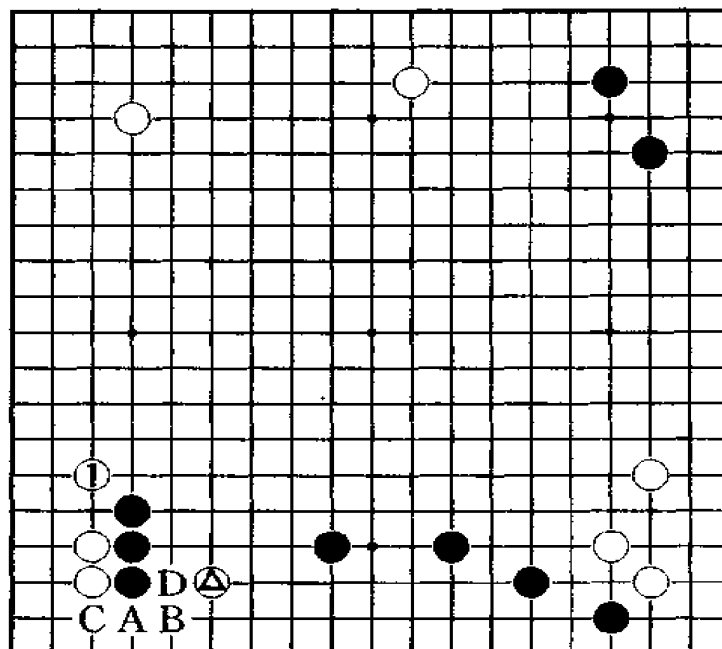


图 6

图（6）棋形难看

当对方在这一侧断时，应马上吃掉这个子，这是围棋的基本常识。白（1）断时，黑棋不吃，而在黑（2）接是大恶手。黑（2）的目的虽然是牵制右侧白棋外势，但白（3）守住角后，黑棋形状太重，对黑棋不利。



问题 32 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是白 (1) 跳出的棋形。一般情况下，白 A 至黑 D 交换后，然后白 (1) 跳是正确的手法。但是如果本图中的手段能成立的话，白⊗一子不被弱化，白棋会有利。但是黑棋如何利用白棋弱点而一举占据优势，正确的对局方法是什么？



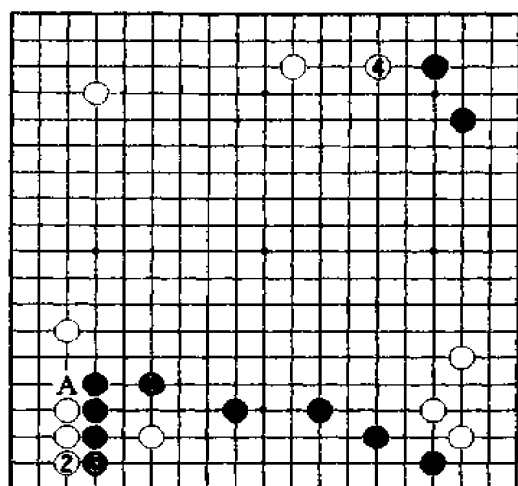


图 1

### 图 (1) 解除断点

黑 (1) 镇攻击白棋一子，是过急的手段。白 (2) 立下，迫使黑棋也立，是机智先手利用。由于白 (2) 立使白棋 A 点断点自然解除。黑棋机会错过，又使白棋脱先在白 (4) 拆，黑棋不满。

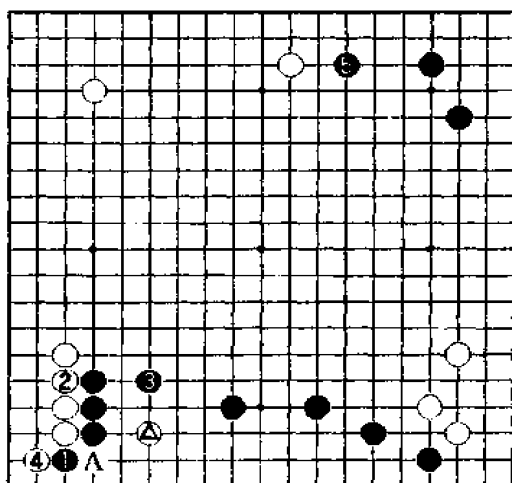


图 2

### 图 (2) 利用价值

黑 (1) 扳，白 (2) 接是沉着冷静的补的手段。黑 (3) 封盖，白 (4) 扳是正确的次序。其后黑棋脱先，在黑 (5) 拆，将来白 A 断不仅是先手，而且还可利用 A 点的断点，运动白⊗的余味。

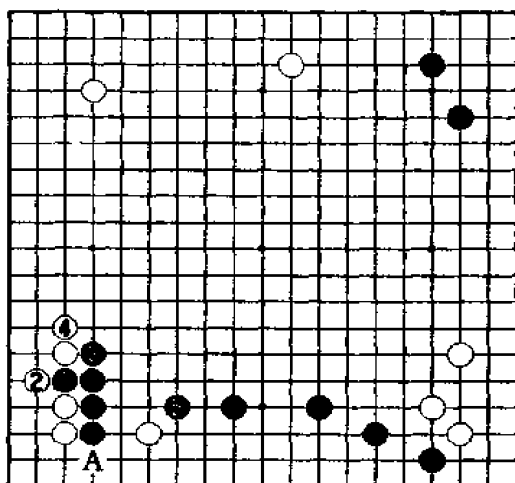


图 3

图 (3) 机会错过  
黑 (1) 冲, 白 (2) 挡, 黑 (3) 挺头。虽然黑棋是意图扩张下边, 但明显是看错白棋的大恶手。黑 (5) 封锁白棋一子时, 白 A 扳接, 黑棋收获不大。

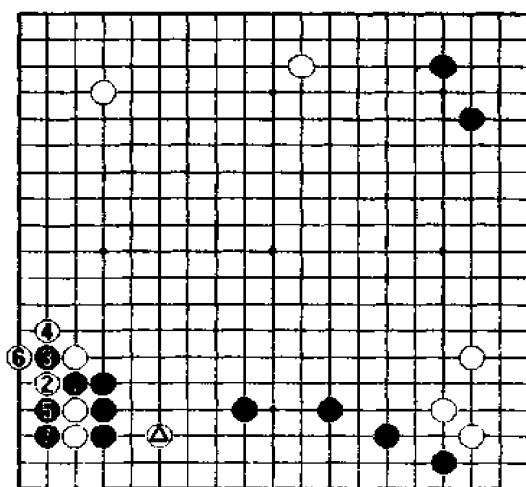


图 4

图 (4) 实空大  
黑 (1) 冲, 白 (2) 挡时, 黑棋不论在那侧都应断, 是本图中正确的手段。黑 (3) 遵循“要想吃对方先断对方”的格言断白棋, 可以取得角上实空。白 (4) 打吃以下到黑 (7) 为止, 白 A 已成为恶手, 黑棋有利。

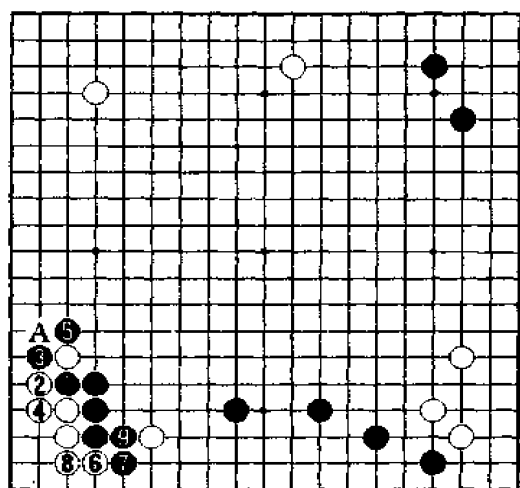


图 5

图 (5) 白棋受损  
黑 (3) 断时，白 A 不断而在 (4) 位接，不让对方取得角上实空，但不是好手。黑 (5) 打吃白棋一子时，白棋 (6)、(8) 扳接才能成活，这样使黑棋棋形更加强大。

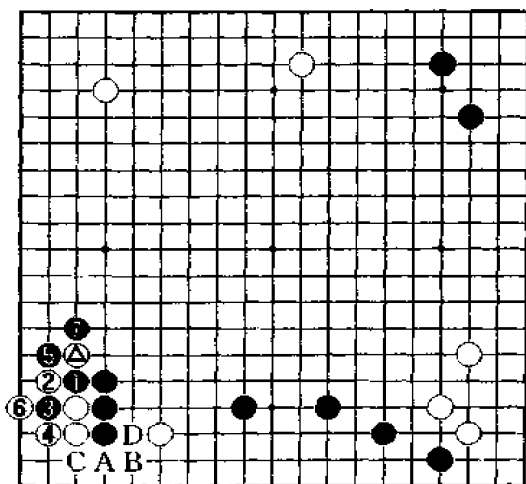
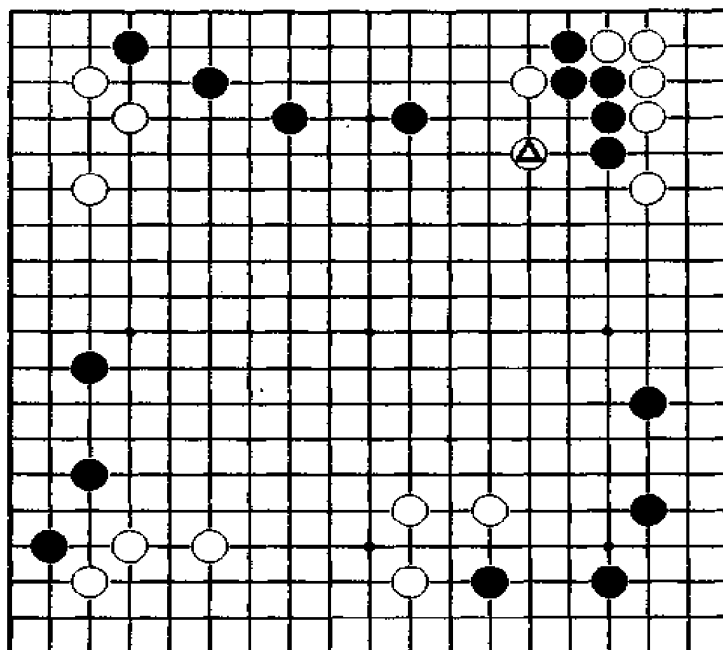


图 6

图 (6) 取外势  
黑棋取外势，黑 (1)、(3) 断是要领。白 (4)、(6) 打吃黑棋一子，此后续展到黑 (7) 时，黑棋可以征吃一白子。



问题 33 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是白△跳出的棋形。但是白△不单单是逃跑的意思。因此如果白棋成话，角上黑棋就会有负担，就要与白棋结伴旅行了。但是黑棋有打破白棋意图的好手。那么应该如何应对？

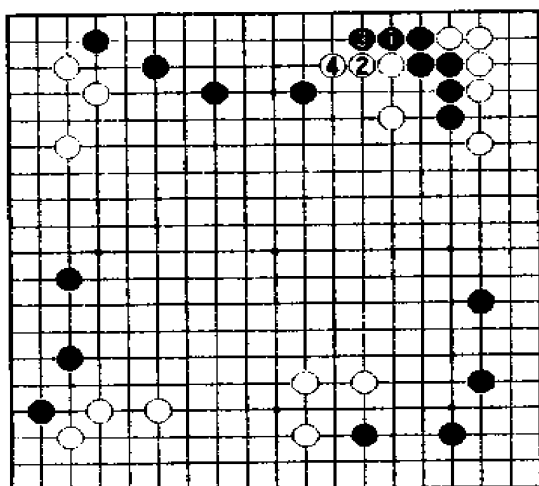


图 1

图 (1) 黑棋困难

黑 (1)、(3) 爬，被白 (2)、(4) 后，黑棋自然地被分割，对黑棋非常不利。黑棋七子无根而使黑棋大损，所以对局时，应绝对避免黑棋这种自找被分割的情形。

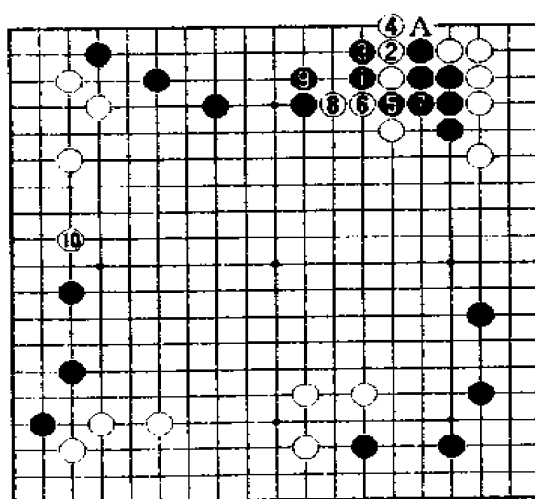


图 2

图 (2) 余味

黑 (1)、(3) 夹企图连接，但白棋有白 (2)、(4) 立的强烈手段并且成立，黑棋不利。黑 (5) 断后，白 (6)、(8) 争得先手后，脱先在白 (10) 拆，占大场是要领。白棋如有机会，在 A 点渡过，有使黑棋无根的余味。

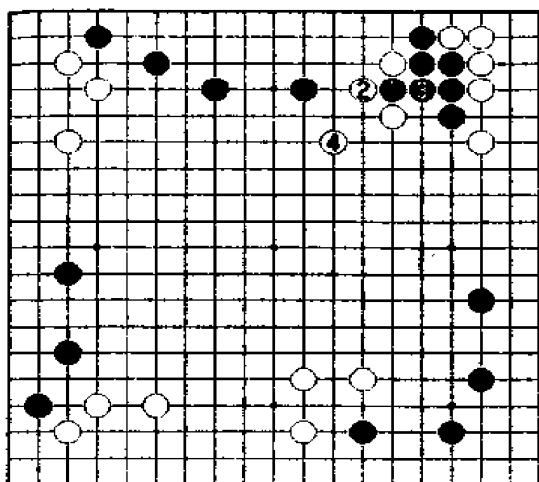


图 3

图 (3) 白棋轻灵  
黑 (1)、(3) 挖接，目的是造成白棋棋形上的弱点，但在本图中，不适合，白 (2) 争得先手后，白 (4) 飞是白棋轻灵的要害。到白 (4) 为止，白棋已具备轻灵的形状，而黑棋不满。

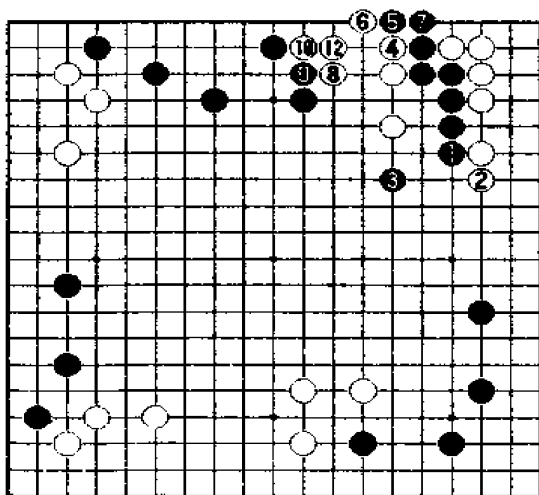


图 4

图 (4) 巧妙化解  
黑 (1) 白 (2) 的交换虽然是不被采用的恶手交换，不过黑棋的打算用黑 (3) 镇一次性的挽回损失。但是白 (4) 挡到白 (12) 为止，白棋已巧妙地具备了活形，不再怕被攻击。

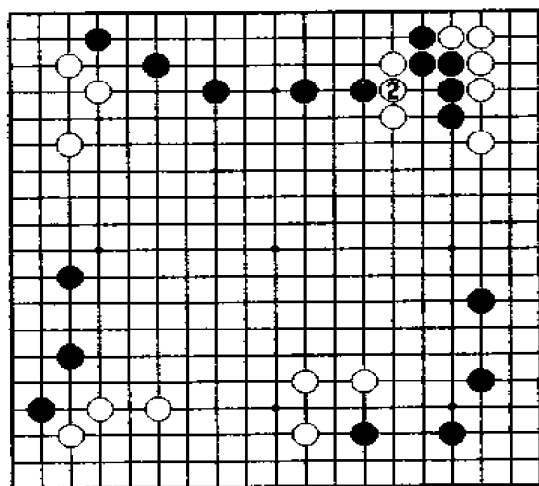


图 5

图 (5) 刺

黑 (1) 刺，逼白 (2) 接是正确的手段，是猛烈攻击对方棋子的正确方法。黑 (1) 白 (2) 后，黑棋如何下，攻击成果各不相同，下一着棋非常重要。

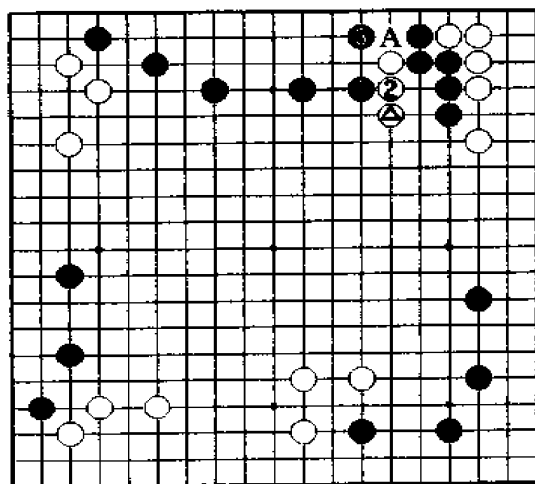
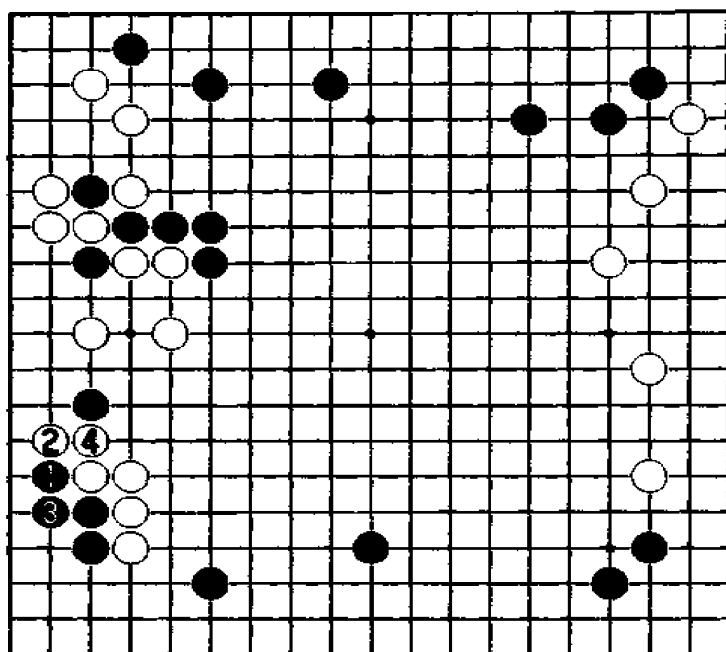


图 6

图 (6) 渡是正解

围棋棋子只要相连就能发挥出力量，如被分断，棋子力量会变弱。黑 (3) 跳意在联络是好点，虽然处于 2 线，但这样联络，却可攻击对方，因此一般情况下白△应下在 A 点，试问黑棋的应手。



问题 34 \_\_\_\_\_  
(黑先)

围棋棋子有相连时强，被分断时弱的特征。黑（1）、（3）扳接之后在棋形上与下边黑棋连接已成问题。黑棋单纯地在角上成活似乎没有问题，但在自己成活的过程中，会影响到下边的黑棋。那么黑棋左右相连的正当办法是什么？



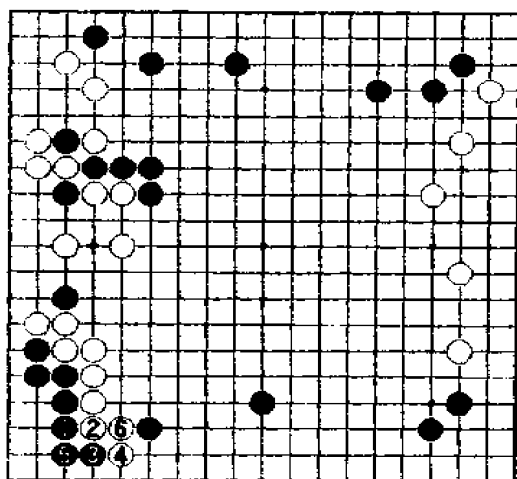


图 1

### 图 (1) 黑棋受损

黑 (1) 下立求活是消极思想。白 (2) 挡, 黑 (3)、(5) 扳接, 黑棋虽可先手成活, 但是下边黑棋受损, 结果不好。黑棋应考虑不使下边黑棋受损, 又能处理自己的方法。

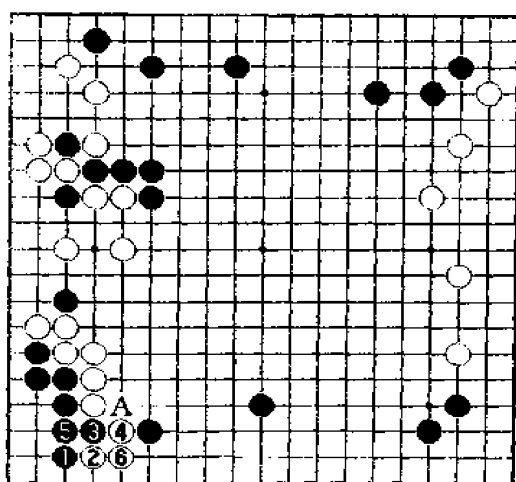


图 2

### 图 (2) 大同小异

黑 (1) 跳, 白棋仍有白 (2) 靠断的手段, 结果与前图大同小异。白 (2) 后、黑 (3)、(5) 挖接虽然是基本对局方法, 但是白 (6) 接, 下边黑阵被破坏。黑棋所得到的安慰仅仅是可以利用白棋 A 点的断点。

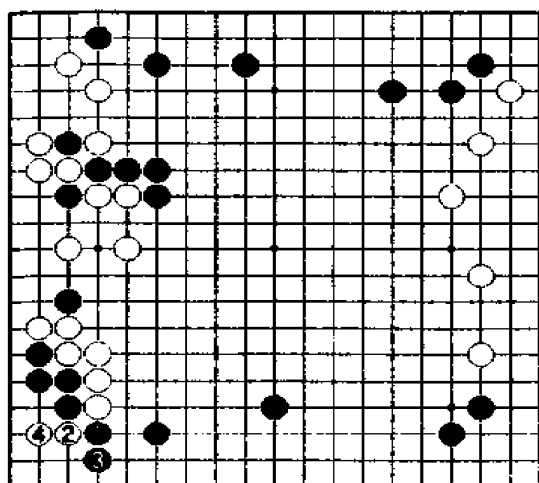


图 3

图 (3) 断是手筋

黑 (1) 尖扳虽然企图连接，但白 (2) 断是手筋，黑棋连接已不可能，黑 (3) 下立守住黑阵，白 (4) 即已吃住角上黑棋四子。这种结果是白棋意料之外的收获。

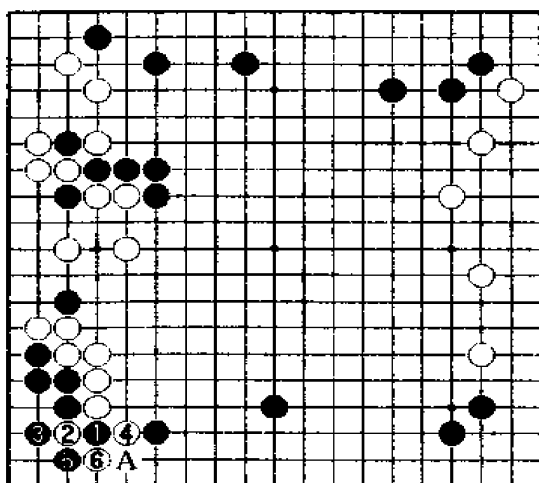


图 4

图 (4) 大劫

黑 (1) 白 (2) 时，黑 (3)、(5) 打吃白棋一子，白 (4)、(6) 反打，制造劫材。这个劫，如果黑棋打输，角上死活就成问题，因此不敢轻易决断。

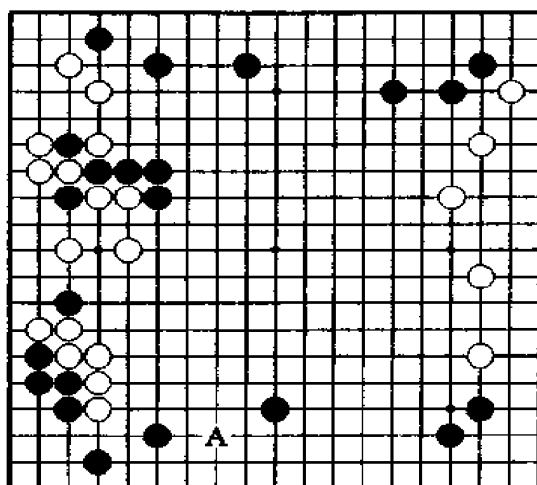


图 5

图 (5) 正解

黑 (1) 飞是能够联络左右黑棋的要点。除此以外，没有其他可能。如果这样联络，对方很可能在 A 点打入，黑棋可对之进行猛攻。

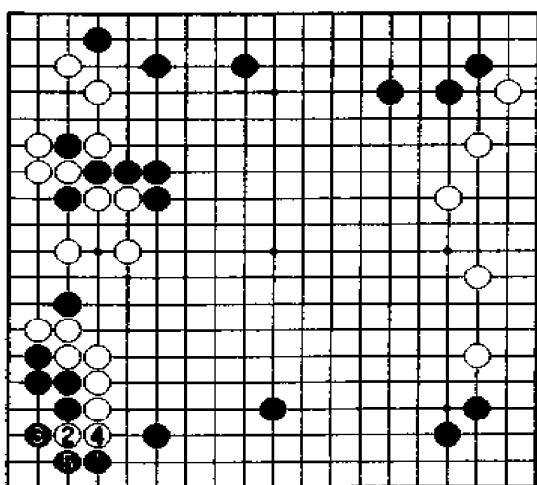
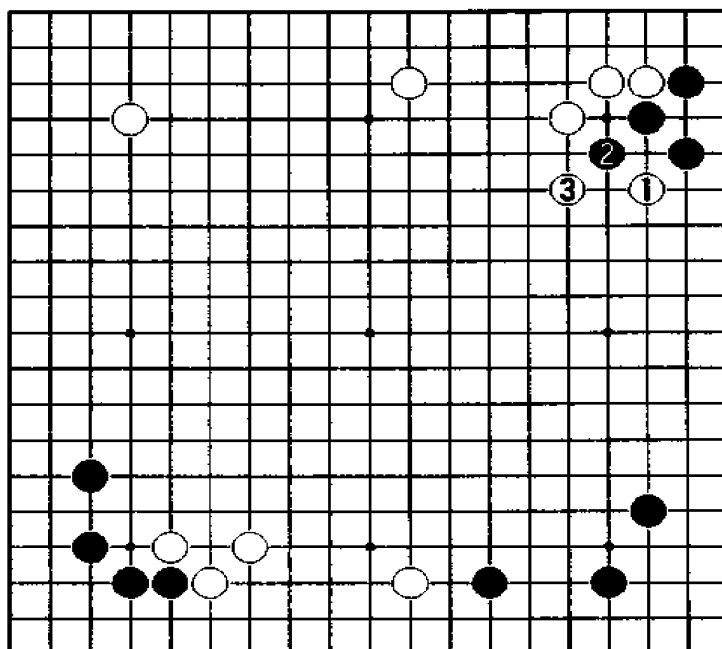


图 6

图 (6) 连接成功

黑 (1) 飞时，白 (2) 扳，企图切断黑棋，黑 (3) 挡是好手。白 (4) 接，黑 (5) 便可使黑棋安然联接。由于下边黑空很坚实，黑棋略有利。



问题 35 \_\_\_\_\_

(黑先)

白 (1) 是黑棋虎的位置，对黑棋形状很重要。

黑 (2) 尖出是必然的手段，白 (3) 封阻止黑棋出头。看似白棋断点很多，白棋无理，但黑棋冲是认错形势。黑棋如何才能通过正确的次序出头很重要。

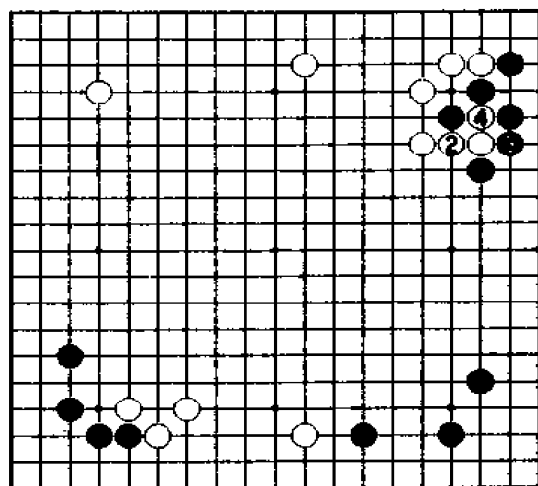


图 1

图 (1) 黑棋棋形太扁

黑 (1) 靠是准备在 (2) 断和黑 (3) 渡过。但是黑 (1) 后，白 (2) 接，白 (4) 刺对黑棋都不利。到白 (4) 为止，黑棋被压在低位上，白棋很厚，形状很满意。

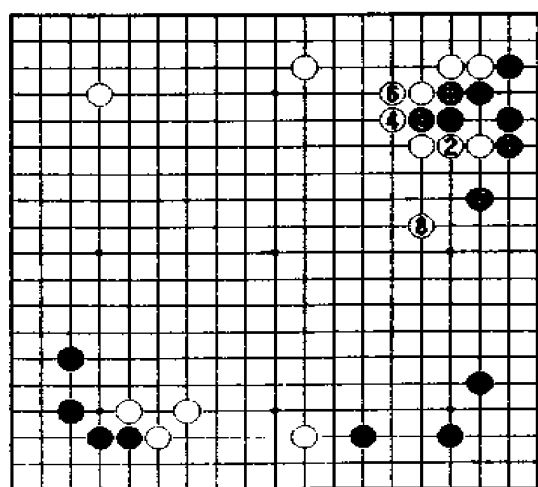


图 2

图 (2) 帮对方走棋

黑 (1) 单纯地准备出头，白 (2) 接补住断点很重要，其后黑 (3) 冲，虽能制造对方的弱点，但由于不入气，黑 (5) 自接使黑棋很痛苦。白 (6) 接到以后的白 (8) 为止，白棋棋形很理想。

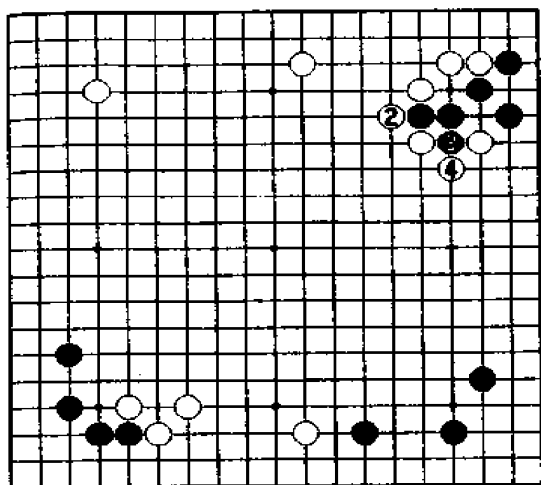


图 3

图 (3) 制造断点  
黑 (1)、(3) 冲，  
制造对方断点是这种棋  
形中正确的对局要领。  
到白 (4) 为止，是绝  
对的次序，黑棋由于不  
入气，下一步应手非常  
重要。黑棋应该寻求不  
使白棋巩固的处理方  
法。

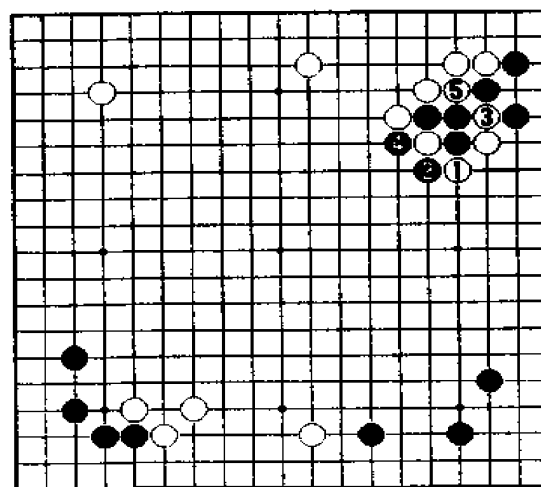


图 4

图 (4) 轻率的手  
段

白 (1) 挡时，黑  
(2) 打是看错自身不入  
气的轻率手段，白 (3)  
是利用黑棋不入气的巧  
妙手段。黑 (4) 提子  
是绝对手段时，白 (5)  
双打，黑棋大损。

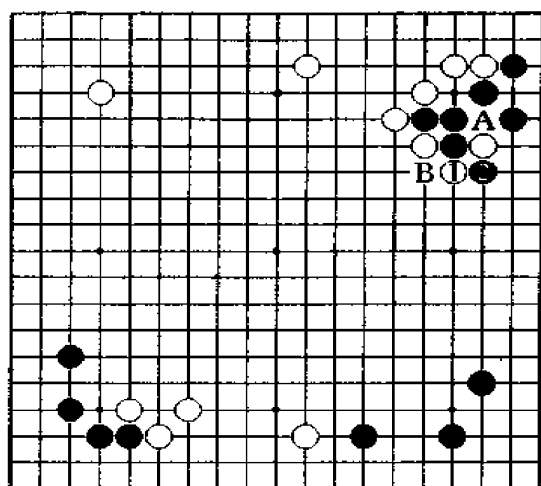


图 5

图 (5) 珍惜打的手段

白 (1) 后，黑棋因为珍惜打的手段，单纯地在黑 (2) 断是正确的对局手段。黑 (2) 保存了对方 A 点的弱点，同时瞄着 B 点的双打。下级棋手只要有打的手段时，总会有无条件地打的坏习惯，而高手总是很珍惜打的手段。

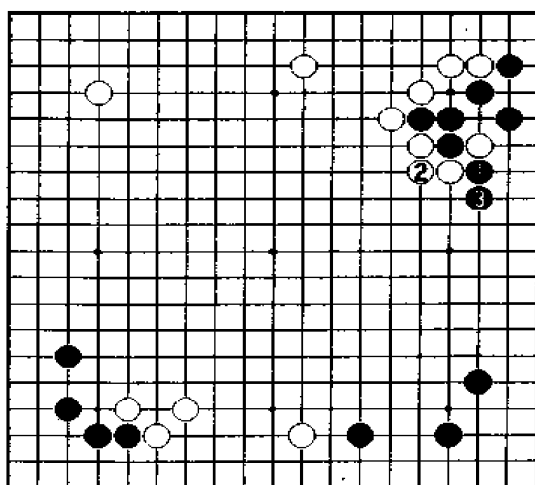
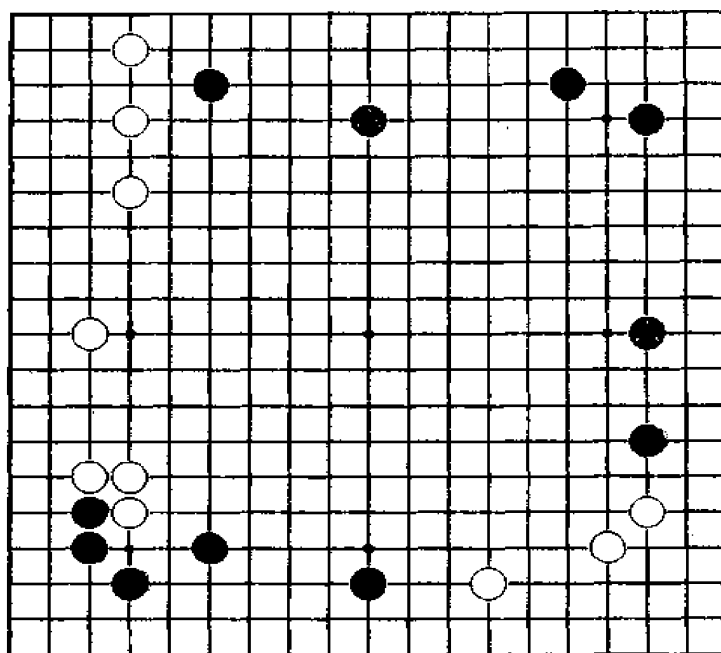


图 6

图 (6) 急所的威力

黑 (1) 断，白棋为了避免被对方双打，只好白 (2) 接、接着黑 (3) 长，黑棋可以获取充分满意的实空。这正是珍惜打的手段，黑 (1) 断所发挥的威力。



### 问题 36

(黑先)

右上方面黑棋已形成大模样。白棋由于获取了左边和右下角很坚实的实空。如能适当地消减右上黑棋的外势，白棋充分具备和黑棋抗衡的能力。黑棋以缔角为后援，黑●双飞，这手棋完全可以成为白棋消的要点。



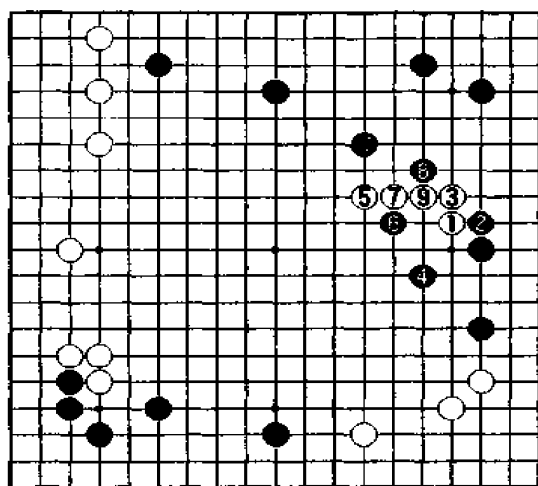


图 1

图 (1) 白侵消失  
败

对处于 3 线的黑棋，象白 (1) 尖一般情况下都是消的要领。但是黑 (2) 至白 (5)，白棋在一定程度上具备了规模后，黑 (6) 到黑 (10)，黑棋在攻击白棋的同时，使上边黑棋大为巩固，白棋侵消失败。

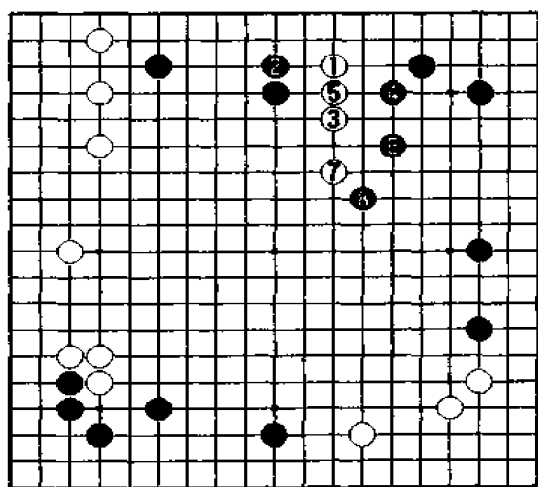


图 2

图 (2) 黑棋优势  
白 (1) 打入，黑 (2) 下立，破白棋的根据地是冷静的对局手法。白 (3) 跳，黑 (4) 到黑 (8) 为止，黑棋在猛烈攻击白棋的同时，一举确立了黑棋的优势地位。在深入对方阵营中消对方时，应事先考虑下一步棋。

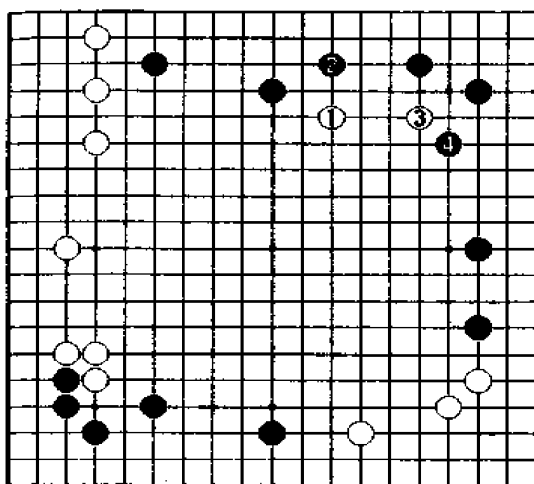


图 3

### 图 (3) 实空大

白 (1)、(3) 的目的是浅消黑棋，但黑 (2)、(4) 使黑阵大为巩固，白棋在实空上损失太大。白棋由于过于害怕对方的攻击，因而如此轻易使对方得以巩固，白棋没有妙味。

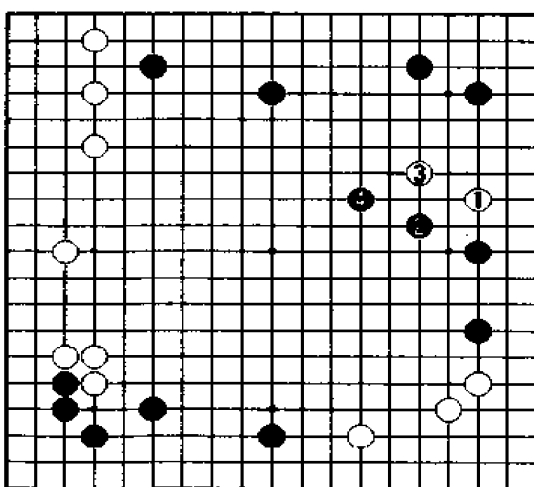


图 4

### 图 (4) 严厉的进攻

白 (1) 打入是过于深入对方阵营的手法。黑 (2) 飞攻很严厉，白 (3) 跑，黑 (4) 再攻，白棋非常危险。以后白棋如逃跑，上边黑阵会自然加固。

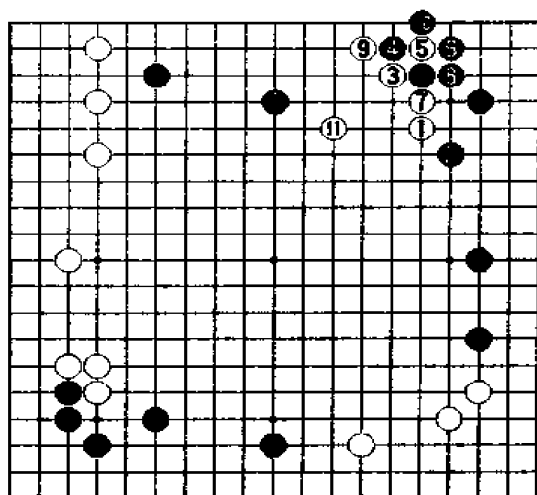


图 5

### 图 (5) 正解

对黑●双飞，白(1)才是消的要点。相反如果黑(1)占据这个位置后，这里就完全变成黑空了。白(1)后，黑(2)飞，白(3)靠，白(5)断都是有准备的对策。到白(11)为止，白棋消已成功。

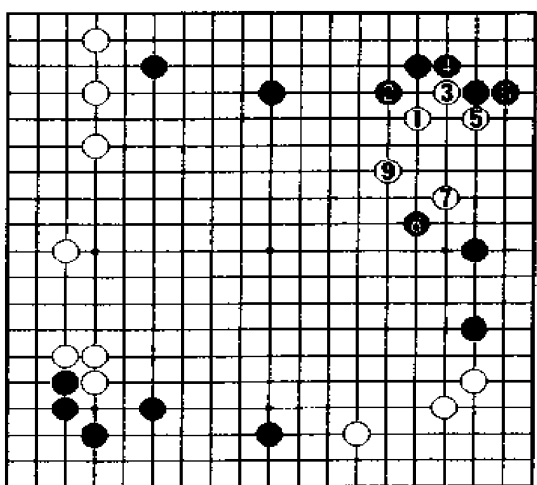
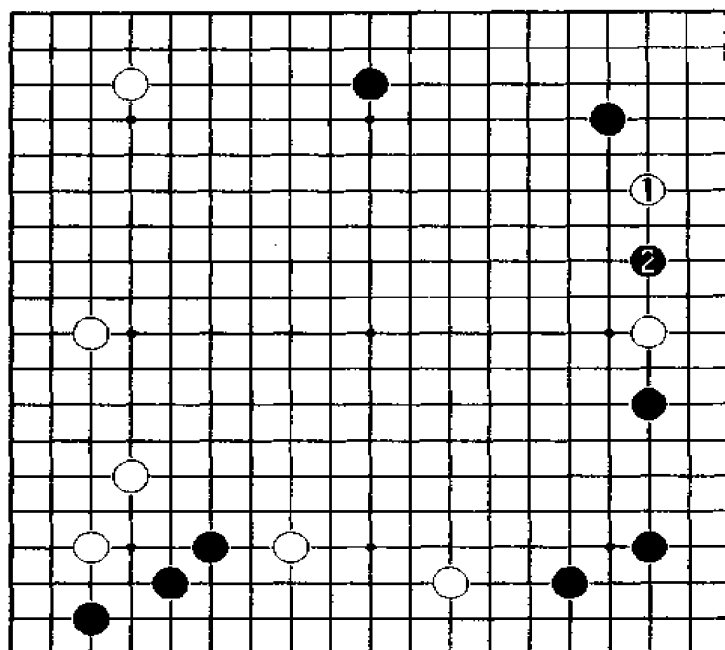


图 6

### 图 (6) 其他对策

白(1)后，如黑(2)重视上边实空，白(3)、(5)争得先手后，白(7)飞是恰当的手段。黑(8)仍坚持攻击，白(9)飞出，至此白棋再也不是受攻的形状。结果是白棋轻易成活。



问题 37

(白先)

本图是白(1)拆三，黑(2)当即打入的棋形。白棋的负担是要处理被分断上下棋子。在这种情形下，白棋有全部处理上下棋子的常用方法，那么方法是什么？

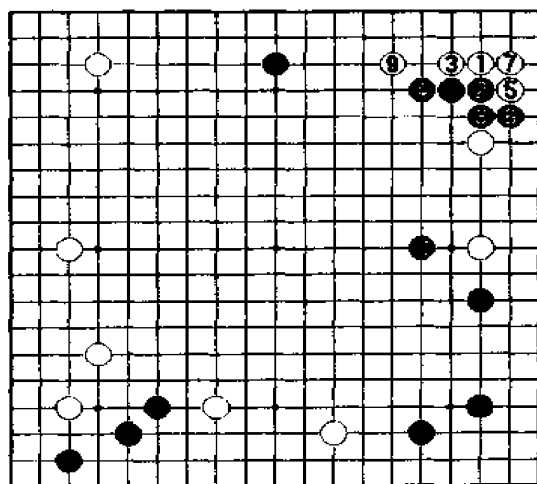


图 1

图 (1) 黑棋外势  
宏大

白 (1) 打入 3. 三是抛弃右边, 轻易占据角地的意图, 黑 (2) 到白 (9) 为止, 全是按照白棋的意图进展的。但是白棋在占据实空的同时, 黑棋获取宏大的外势, 而且白棋二子已无价值。黑 (10) 占据右边大场后, 白棋不满。

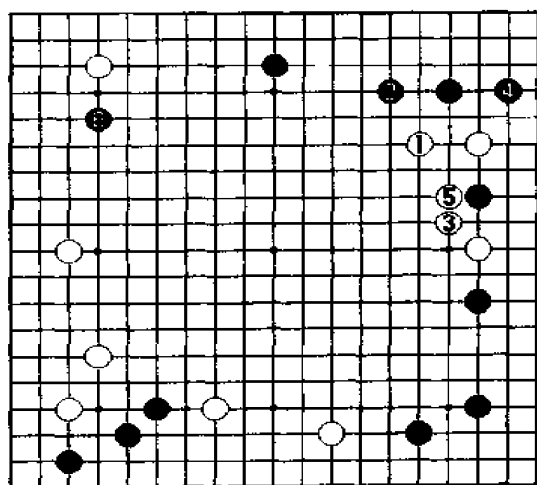


图 2

图 (2) 常用手段

白 (1) 跳是这种棋形中处理两侧白棋的常用手段中的一种。白 (1) 后, 黑棋有在 (2) 位封和 (3) 位盖的手段。白 (1) 后, 如果黑 (2) 补的话, 以下进行到白 (5), 都是最平凡的进展。白棋后手多少有点不满。黑 (6) 挂。全局来看是黑棋步伐快。

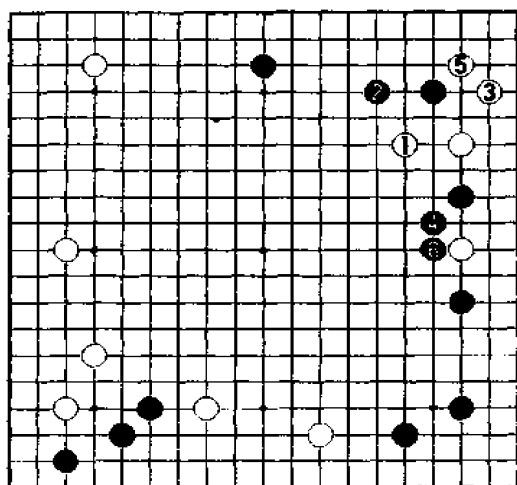


图 3

图 (3) 白棋的变化区

白 (1), 黑 (2) 时, 白 (3) 的目的是希望黑于 (5) 位补; 然后于黑 (4) 尖。为了不让白棋如愿, 黑 (4) 尖是当然的手段, 以下到黑 (6) 为止, 是双方富有气势的进程。但是白棋被压制, 黑棋略厚。

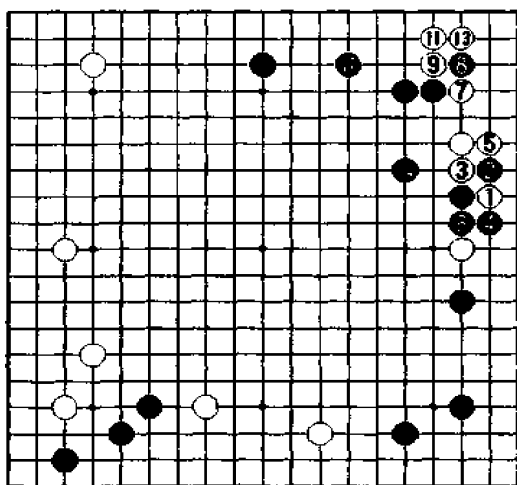


图 4

图 (4) 实空大

白 (1) 靠是与图 (2) 同样最常使用的处理手段。白 (1) 弃掉一子, 目的是确保角上的实空。黑 (2) 到白 (13) 为止, 几乎都是定式化的次序。白棋虽然获取了实空, 但黑棋也取得了很厚的外势, 已无不满。

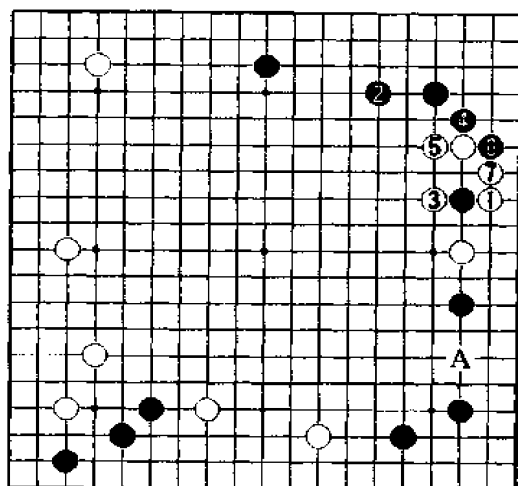


图 5

图 (5) 白棋厚形

白 (1) 托时，黑 (2) 守角，白 (3) 夹黑棋一子，是想把棋走厚的手法。黑 (4)、(6) 争得先手后，脱先是很重要的。到白 (7) 为止，结果看似对黑棋有利，其实不然。白棋以厚形为基础，伺机在 A 点打入，白棋充分可下。

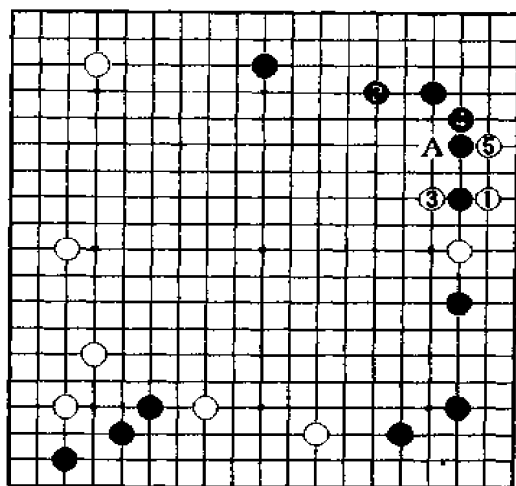
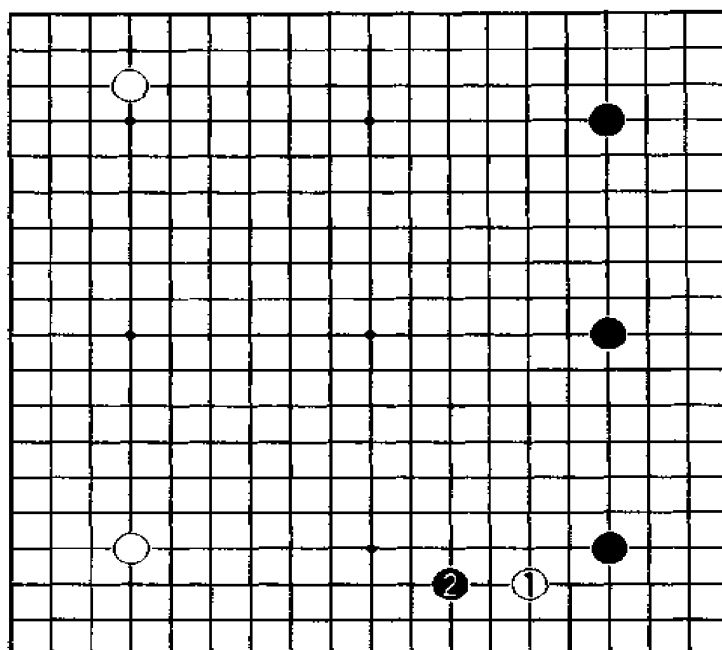


图 6

图 (6) 重视实空。

白 (1) 在以下进行到黑 (4) 时，白棋有在 A 点和白 (5) 跳的手段。如果说白 A 是重视外势的手段，白 (5) 则是重视实空的手段。不管出现什么情况都应认识到白 (1) 的价值所在。



问题 38 \_\_\_\_\_

(白先)

白 (1) 飞挂时，黑 (2) 反夹攻白 (1)，由于右边黑棋是三  
连星布局，对作战有利。面对黑 (2) 的夹攻，白棋应选择什  
样的手段，如何下才是最恰当的方法？



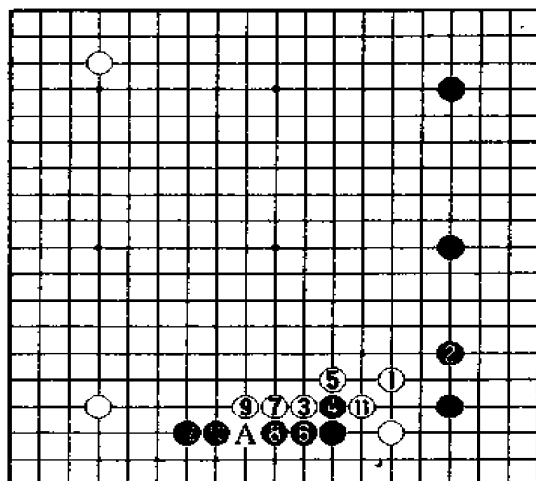


图 1

图 (1) 实空大

白 (1) 跳期待黑 (2) 后, 白 (3) 攻击黑棋一子。但是黑 (4) 以下到黑 (10) 为止, 黑棋利用白棋模样上缺陷, 预先占据实空, 白棋失算。黑 (10) 后, 白 (11) 只能补自己的弱点, 而黑 (12) 也是预先防备 A 点弱点的要领。

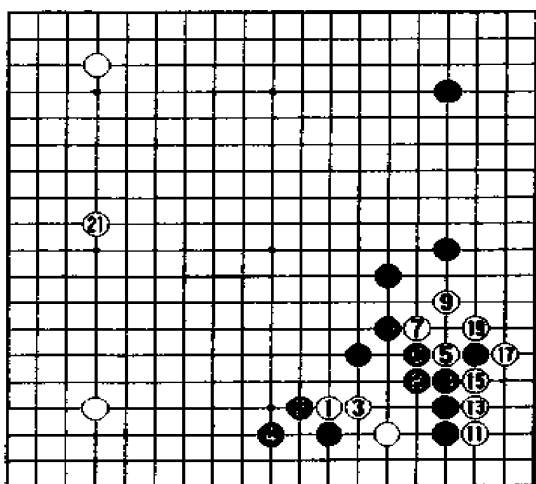


图 2

图 (2) 外势与实空

白 (1) 靠是准备在白 (5) 形成双飞的手段。黑 (6) 靠以下至黑 (20) 的进程很快。白棋得到不少实空, 黑棋也取得了很厚的外势, 双方都无不满。白棋得到先手后在白 (21) 占大场是牵制黑棋外势的手段。

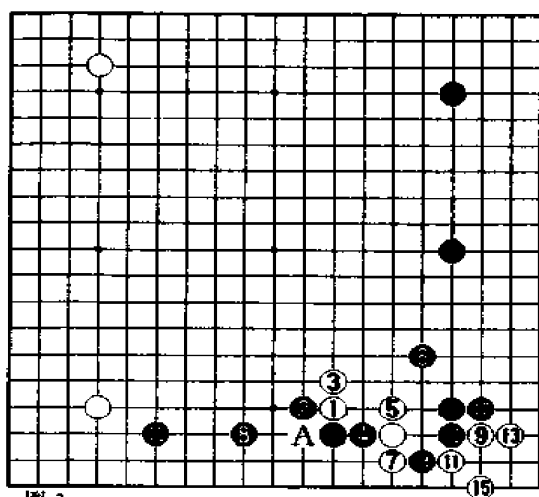


图 3

图 (3) 定式化的次序

黑 (2) 扳时, 白 (3) 长, 黑 (4) 先手守角是次序。白 (7) 是准备在 A 点断和点 3. 三的好手, 黑 (8) 补断点, 以下到黑 (16) 为止, 是定式化的次序, 在实战中经常出现。

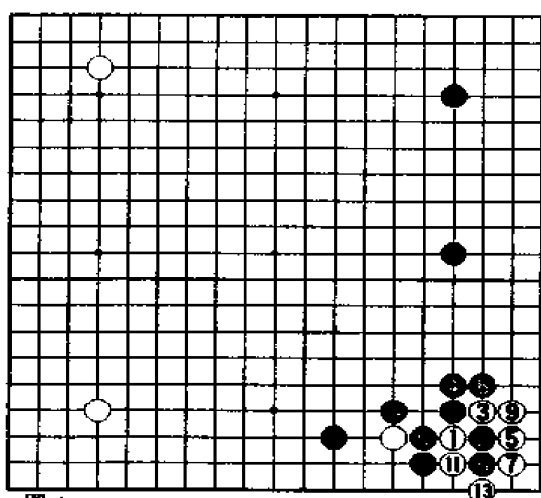


图 4

图 (4) 黑棋满足

白 (1) 靠, 白 (3) 断是诱导黑棋混乱的手段。但是白 (3) 后黑 (4) 长是沉着的好手, 白 (5) 打, 黑 (6) 立直至黑 (14), 黑棋已像铁壁一样牢固, 黑棋非常满足。

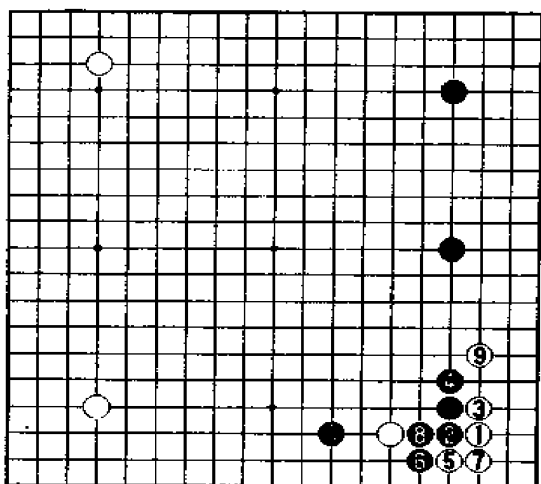


图 5

图 (5) 外势崩溃

对方跳攻时，最简单的方法就是点 3. 三。白 (1) 点角，黑 (2) 挡，白 (3) 至白 (9)，白棋已占据角上的大块实空，而黑棋由于黑●外势幅度受到限制。这种结果与下成三连星的原始初衷背道而驰。

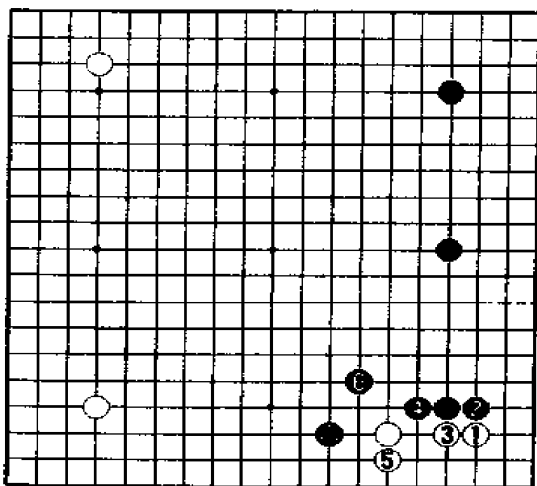
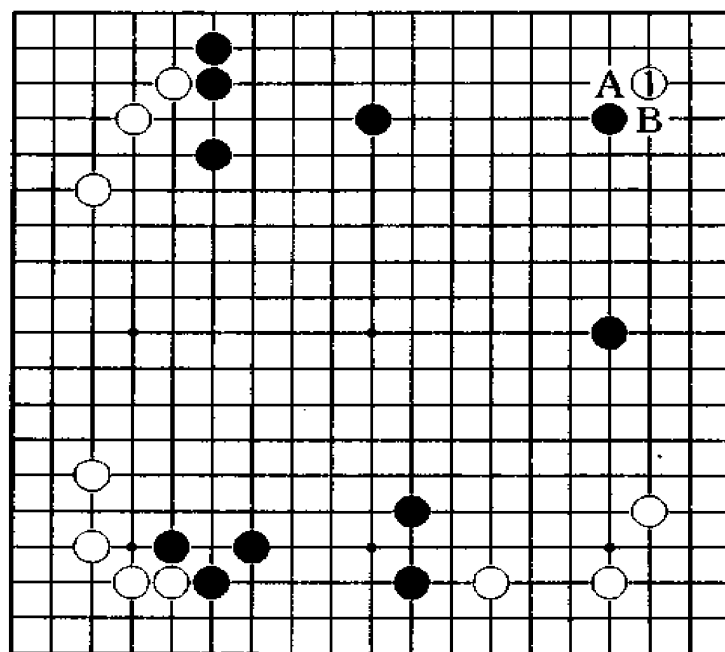


图 6

图 (6) 双方满足

白 (1) 点角，黑 (2) 从上边挡是正确的方向，与黑●一起夹攻白棋也是预定的手段。白 (3) 后，黑 (4) 是不可忽视的要点。以下到黑 (6) 飞形成黑棋外势都是基本定式。白棋先手获取了实空，加之白 (7) 固，应相当满意。黑棋由于形成了巨大的外势也应满足。



问题 39 \_\_\_\_\_  
(黑先)

当对方点 3. 三角时，黑棋应该从哪一侧挡呢？挡的方向不同，结果也不相同，本棋形中 A 和 B 哪一点方向正确？在棋形确定之前，请计算一下。

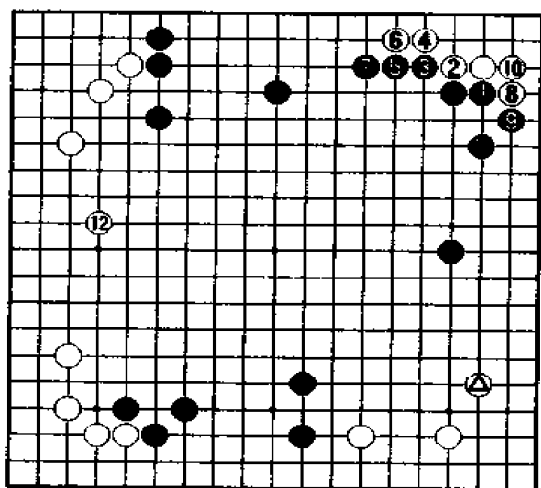


图 1

图 (1) 方向错误

黑 (1) 挡是方向错误。从棋的形状上考虑应该更为重视上边。右边由于有白△，黑棋的价值会有所降低。白 (2) 以下至黑 (11) 为止，白棋先手安定后，白 (12) 占大场，显然白棋实空大。

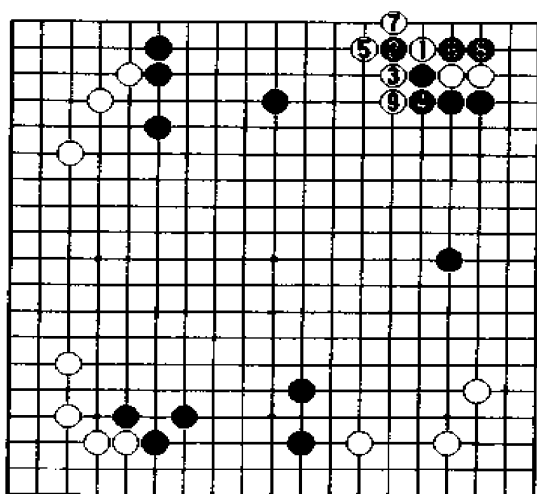


图 2

图 (2) 外势分割

在前图的进展过程中，白 (1) 扳时，黑 (2) 连扳。黑 (2) 后，白 (3)、(5) 打吃黑棋一子是冷静的手段。黑 (6)、(8) 虽然占据了角上的实空，但被白 (9) 将左右黑棋外势分断，是白棋的成功。黑棋虽然获取了微小的实空，但在外势交战中大败。

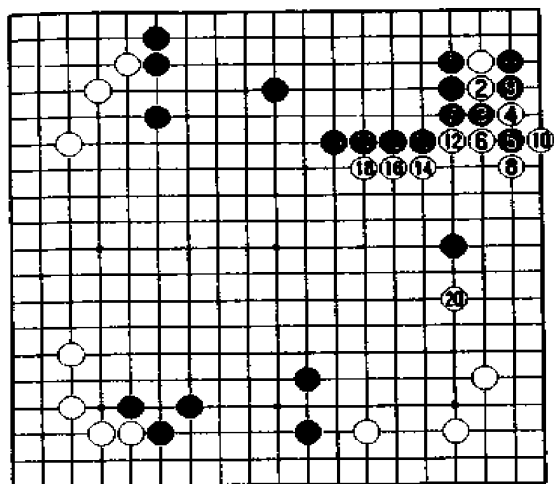


图 3

图 (3) 定式选择上的错误

黑 (1) 挡重视上边是正确的方向。但是白 (4) 扳时，黑 (5) 连扳是过分的手段。黑 (9)、(11) 虽能占据角上实空，但以下进展至白 (20)，右边白棋比上边黑棋外势要好。

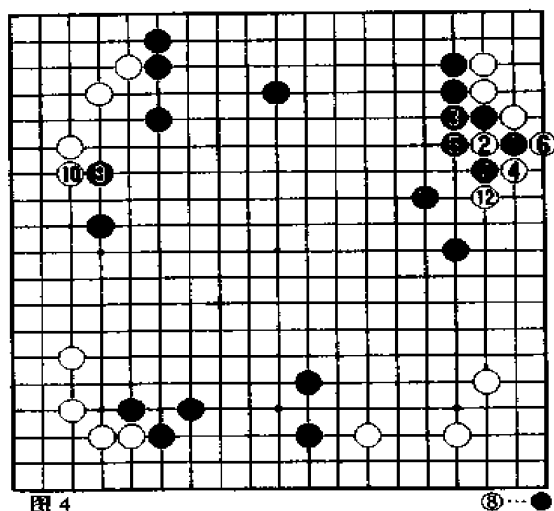


图 4

图 (4) 外势宏大

白 (4) 打吃时，黑棋为取外势而在黑 (5) 打吃是正确的，到白 (8) 为止，黑棋得到先手后，黑 (9)、(11) 扩张势力很重要。白 (12) 时，黑 (13) 飞完成宏大的外势。这样与下边黑棋连接，黑棋外势明显。

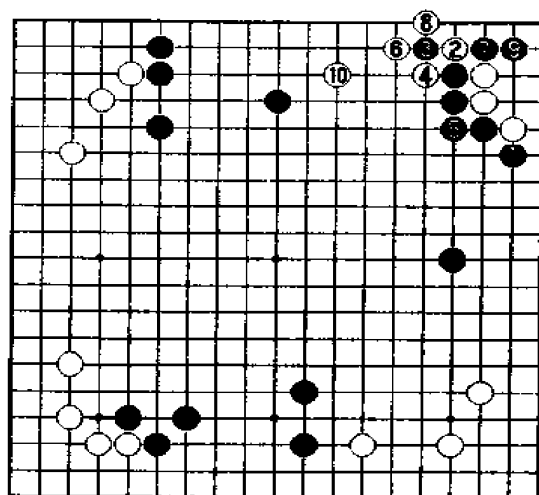


图 5

图 (5) 黑棋上边外势荡然无存

黑 (1) 连扳, 白 (2) 扳后, 白 (4) 断是好手。黑 (5) 接时, 白 (6)、(8) 提去黑棋一子, 黑 (9) 立, 白 (10) 飞, 黑棋上边外势已荡然无存。

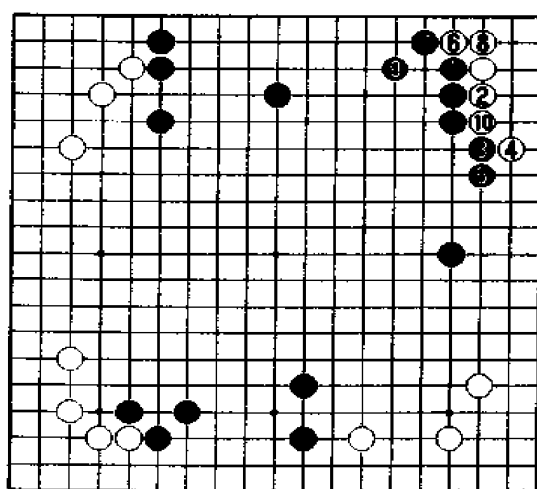
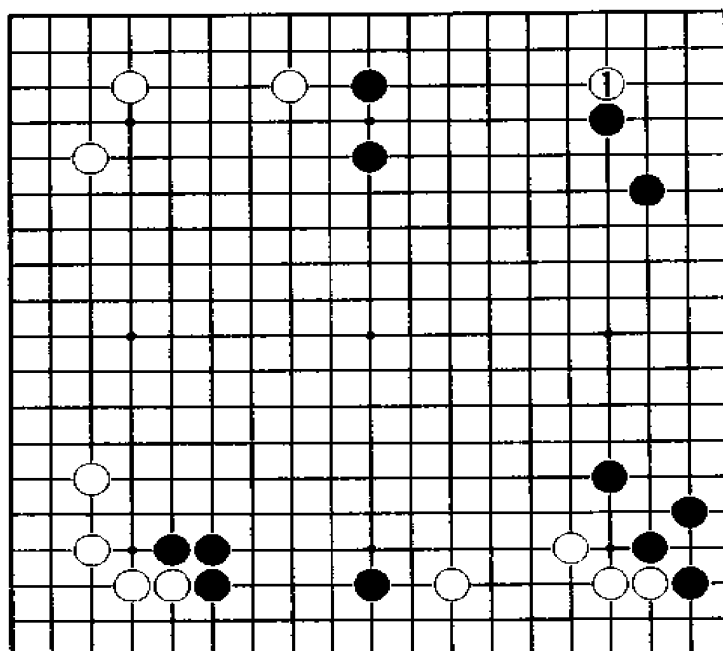


图 6

图 (6) 双方最佳结果

白 (2) 后, 黑 (3) 飞是本图中正确的手段。白 (4) 先手后, 白 (6)、(8) 扳接是正确的次序。直到黑 (11) 为止, 都是双方最佳的结果。这是黑棋外势与白棋实空的交换, 以后白棋如何消黑棋外势将是胜负的关键。



#### 问题 40

(黑先)

面对上边黑棋，白（1）靠是遵循“靠则强”的围棋格言而在对方外势强的地方有所作为的常用手法。但是白（1）靠类似的手段会有使对方加强的损害，黑棋对付白（1）恰当的手段应是什么？



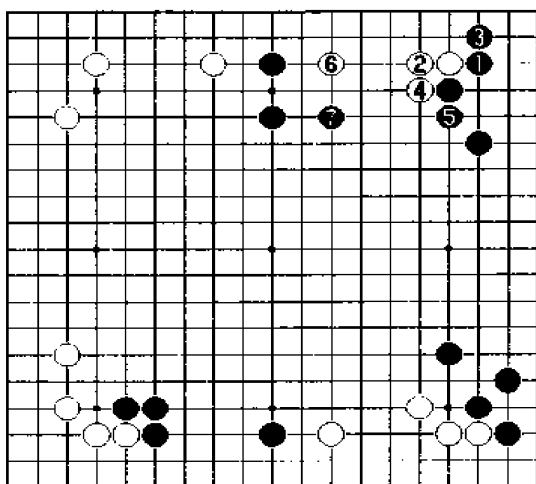


图 1

### 图 (1) 重视实空

黑 (1) 扳是重视角上实空的对局手段。白 (2) 长时，黑 (3) 是根据地的要点，是不能忽视的攻击要点，白 (4) 看似要点，他却会使对方加强，而使自己的棋走重，以后进展到黑 (7) 时，黑棋好。

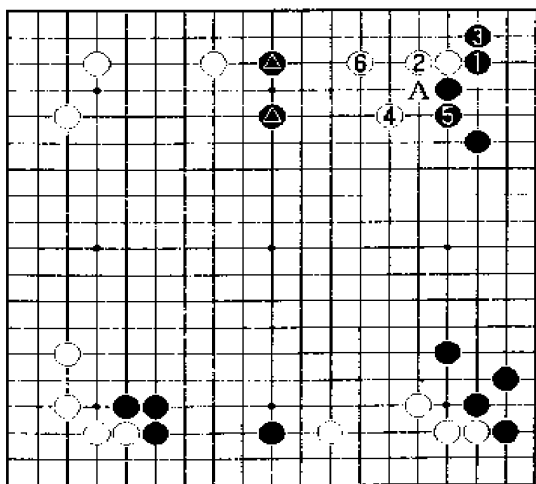


图 2

### 图 (2) 轻灵的手法

黑 (1) 扳到黑 (3) 为止，是与前图同样的次序，其后白棋不在 A 点长而是在白 (4) 飞。白 (4) 是轻灵的手法，在对方势力很强的地方如此处理很重要，黑 (5) 长是为防止被对方利用的手段，白 (6) 拆，黑反而受攻。

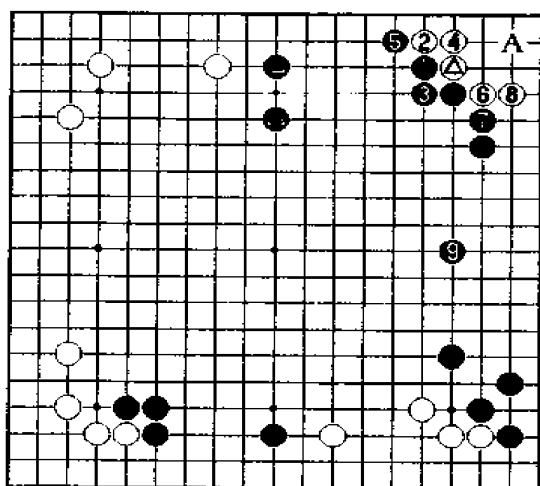


图 3

### 图 (3) 取外势

在现在的棋形中，黑 (1) 扳，取外势是正确的。白 (2) 反扳，黑 (3) 接是冷静的手法。白 (4) 接时，黑 (5) 挡以下到黑 (9) 为止时，黑棋与黑●形成呼应，黑棋形成了很厚的外势，此后黑仍有在 A 点点的余味。

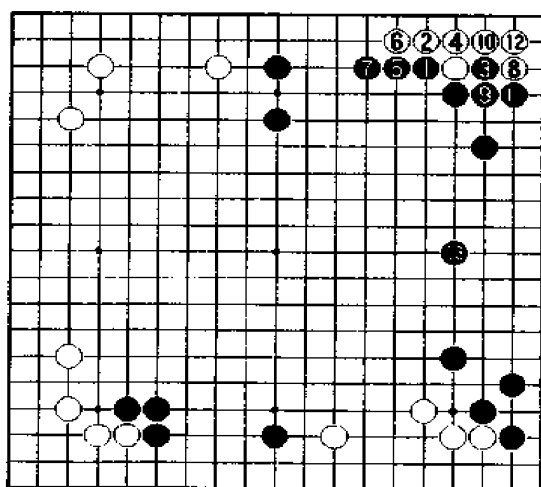


图 4

### 图 (4) 其他手法

白 (2) 扳时，黑 (3) 打吃，白 (4) 接，黑 (5) 长的手段也是可能的，这仍然是取外势的作战以下至白 (12) 为止，都是双方最好的进程。其中的白 (8) 是很重要的手段，黑 (9) 长是正确的手法，黑棋得到先手后，黑 (13) 拆，全面地看黑棋仍显示出很大的外势。

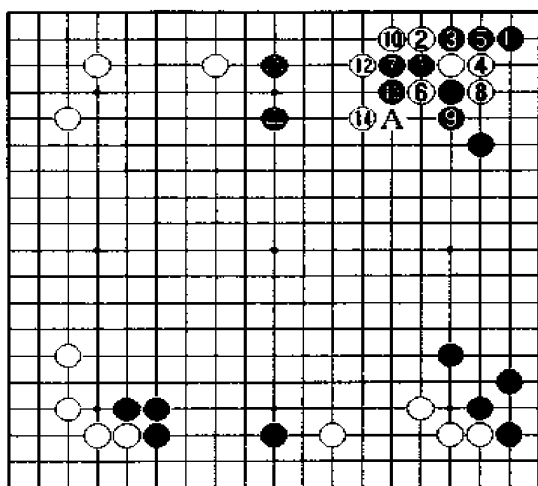


图 5

图 (5) 白棋的弃子战法

黑 (1) 白 (2) 时, 黑 (3) 打, 黑 (5) 长是重视角上实空的手段。但是白 (6)、(8) 得到先手以后, 到白 (14) 为止, 白棋施行弃子战法。黑●由于受攻, 结果是黑棋贪小失大。其中白 (14) 下在 A 点滚打黑棋也是不行的。

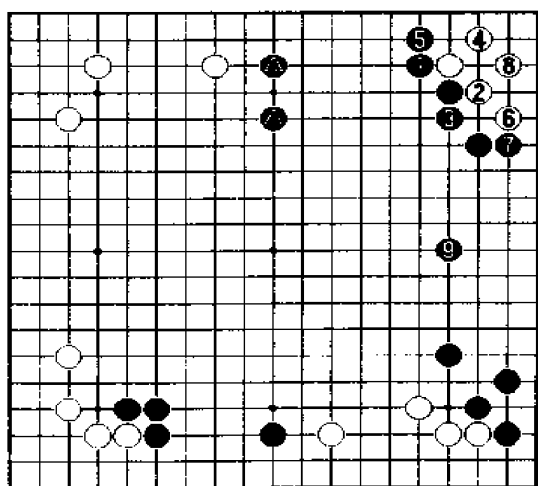
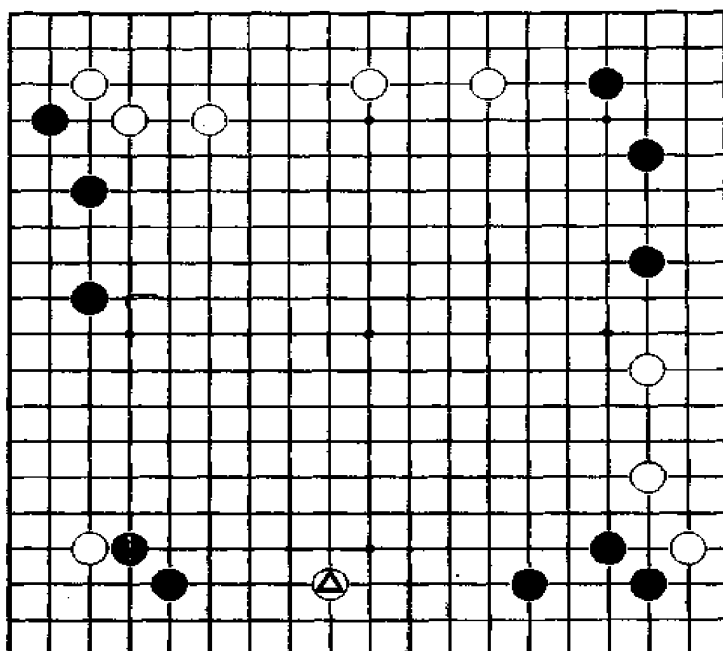


图 6

图 (6) 外势的重要性

黑棋为了照顾到跳的黑●, 黑 (1) 扳很正确。黑 (1) 后, 白 (2) 扳, 黑 (3) 连是冷静的对局手段。其后白棋白 (4) 以下到白 (8), 白棋后手求活。黑 (9) 拆, 黑棋棋形形成理想的结果, 可以最大限度地发挥棋子的效率。



问题 41 \_\_\_\_\_

(白先)

围棋全盘被基本占据后，左下角的交锋已成为很重要的问题。黑棋的意图是通过尖顶来加强自身后，攻击白棋△一子，白棋如何才能不让黑棋达到目的，并且能处理角地，那么正确的方法是什么？

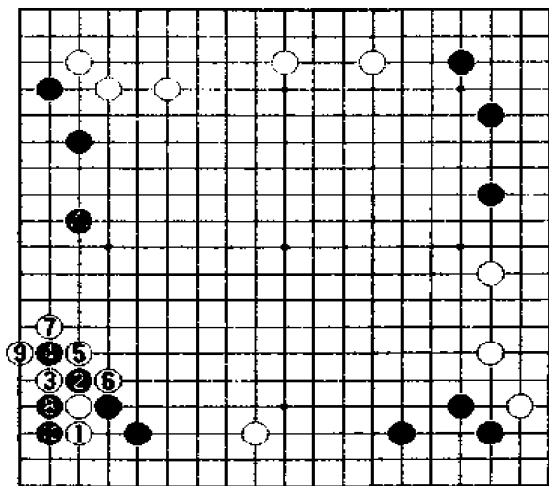


图 1

### 图 (1) 取外势

白 (1) 下立是取外势的手法。其后黑 (2) 扳头是当然的急所，白 (3) 挡，黑 (4) 连扳，白 (5) 打至黑 (10) 的进行都是必然的次序。黑棋在获取实空的同时，白棋所取的外势却由于可受到黑●的限制，而价值不大。

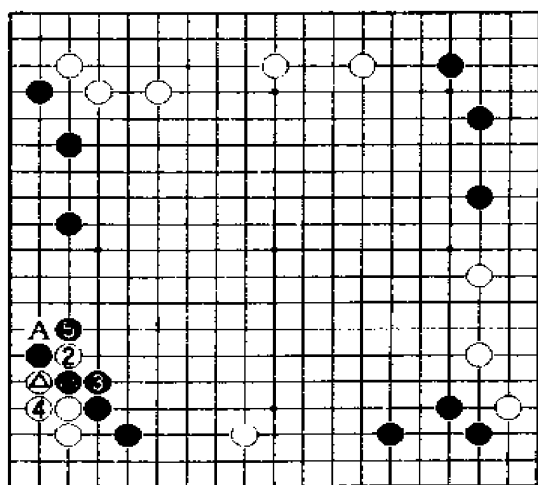


图 2

### 图 (2) 白棋棋形不好

黑 (1) 以下至黑 (3) 为止，白棋不在 A 点打吃黑棋，而在白 (4) 接是大恶手。黑 (5) 征吃白棋一子。就已将白棋的出路全部封锁。加之角上白棋仍未活净。结论是白△后，黑●扳的结果不尽人意。

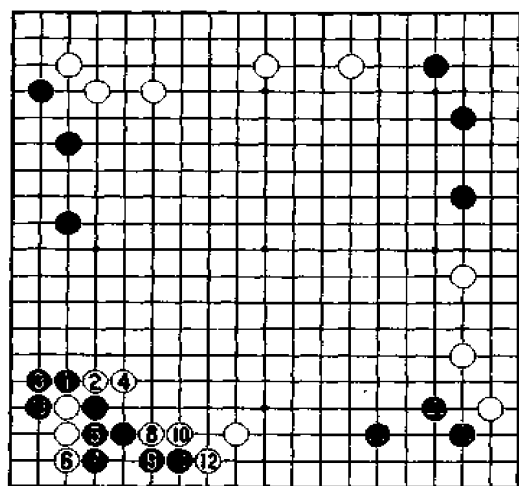


图 3

图 (3) 局部和全局

黑 (1) 扳后, 白 (2) 断是当然的位置。其后黑 (3) 以下到黑 (13) 为止, 都是可以预想的进程, 黑棋虽然获取了角上的实地、但是白棋也得到了很厚的外势, 局部来说仍很可下。但是由于黑●限制白棋由外势的发展, 全局来看白棋不满。

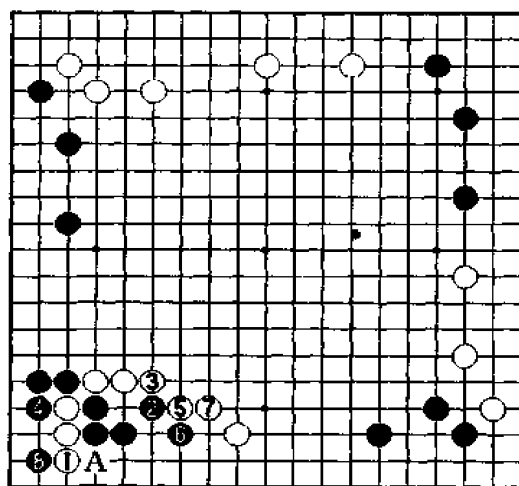


图 4

图 (4) 更加有利

白 (1) 下立时, 黑棋由在 A 点挡改为在黑 (2) 白 (3) 交换一手后, 在黑 (4) 曲是好手。白 (5) 扳, 黑 (6) 得到先手后, 黑 (8) 靠准备吃白棋三子很重要。与前图相比, 黑棋占据了更大的角地, 白棋外势与前图相比也不很坚固。

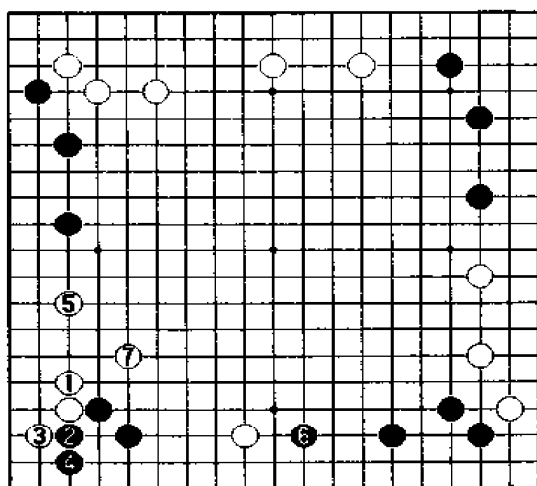


图 5

图（5）重视边上利益

白（1）长是重视边上利益的手段。其后黑（2）扳，白（3）连扳，黑（4）立是形成眼位不可缺少的一手棋，至白（5）拆而告一段落，黑（6）匆忙攻击白棋一子，白（7）飞不仅是准备和下边白棋一子取得呼应，而且也是扩张左边的绝好点。

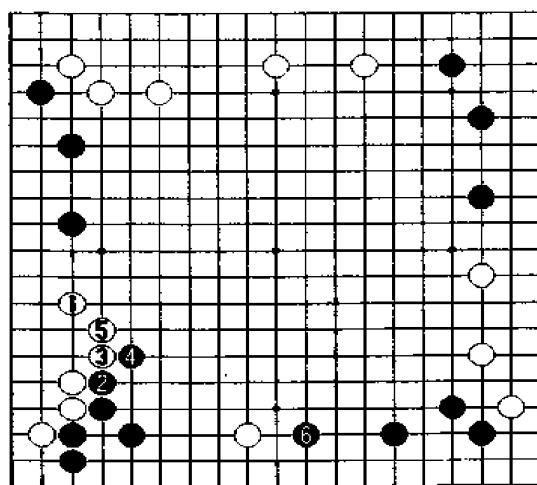
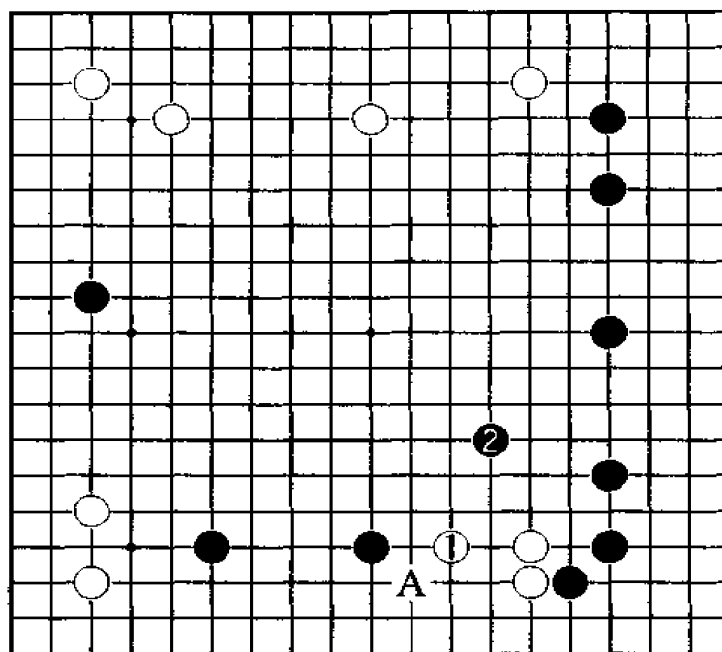


图 6

图（6）正确的次序

白（1）拆二，黑（2）长至白（5）都是决定棋形的手段。白棋在左边取得了很坚固的模样。黑棋以外势为后援，黑（6）夹攻白棋完全可以挽回损失。但白棋一子仍有可能逃出，白棋也应无不满。



问题 42 \_\_\_\_\_

(白先)

本图是白(1)跳，黑(2)罩的棋形。黑(2)一般情况下会下在A点破白棋眼位，黑(2)是扩张黑棋，伺机进攻的绝好点，现在白棋用什么方法才能冲出重围？



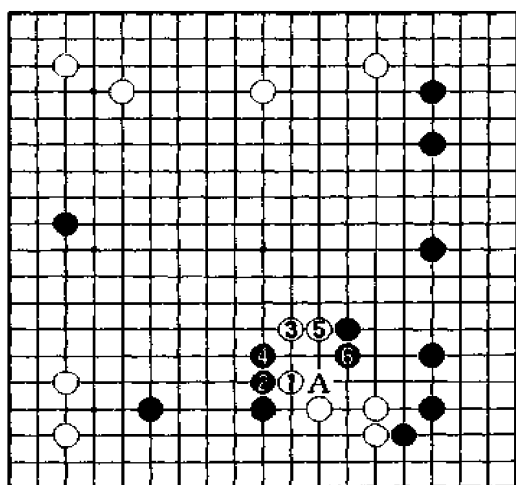


图 1

图 (1) 错误的尖  
白 (1) 尖由于缺少力量，不是很恰当的对局手段。白 (1) 尖，黑 (2) 挺头是很有力量的手法。其后白 (3)、(5) 出头，黑 (4)、(6) 占据要点，白棋棋形孤独。黑 (6) 后，如果白棋脱先，则会在 A 点卡断白棋。

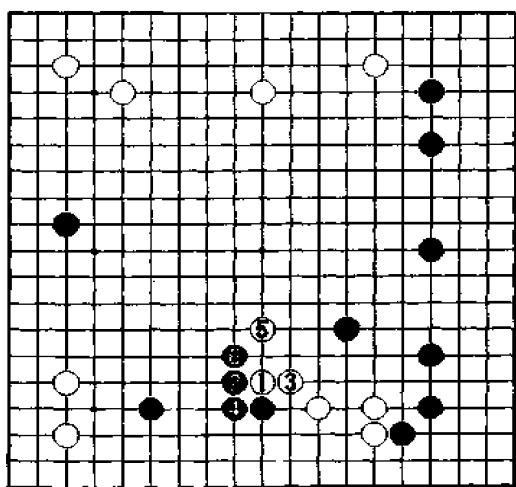


图 2

图 (2) 常用的靠  
白 (1) 靠是白棋力图出头的常用手法。黑 (2)、(4) 之后，白 (5) 出头很重要。但是黑棋占据棋形上的要点黑 (6) 后，白棋仍然处于被追攻的位置，而且黑 (2)、(4) 使很弱的下边得以加强，白棋无论如何不会满意。

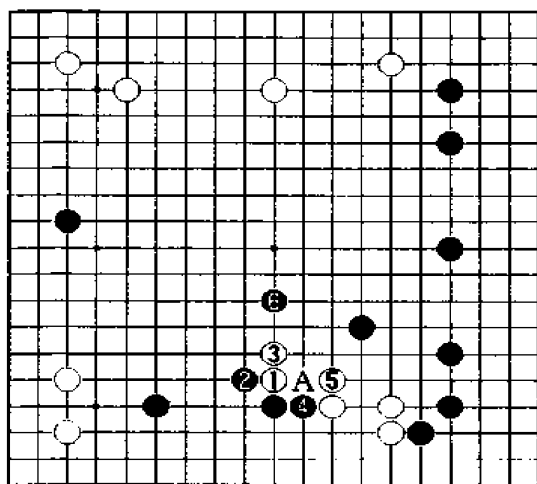


图 3

### 图 (3) 黔驴技穷

白 (1) 靠, 黑 (2) 扳, 白 (3) 长的手段也可考虑。但是黑 (4) 顶造成对方 A 位的弱点后, 黑 (6) 镇, 受攻的白棋已黔驴技穷。白 (1) 靠的手段在这种情形下不成立。

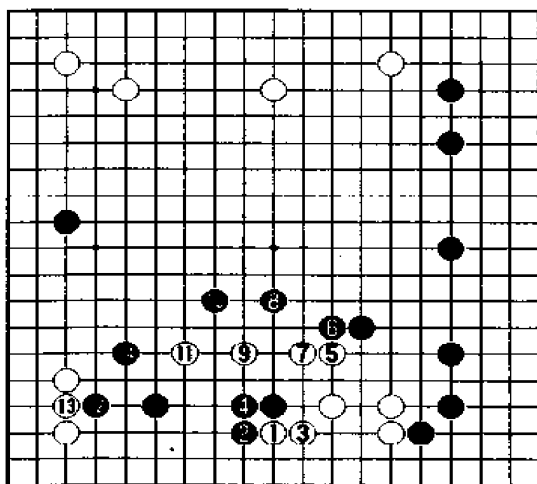


图 4

### 图 (4) 片面守势

白 (1) 靠是白棋想尽快安定自己时的手段。但是黑 (2)、(4) 不仅使白棋得以加强, 而且自身也不完整, 黑棋不满。其后白棋由于无法忍受中腹被封, 白棋白 (5) 以下必须出头, 到黑 (14) 为止, 白棋已被赶向一侧。

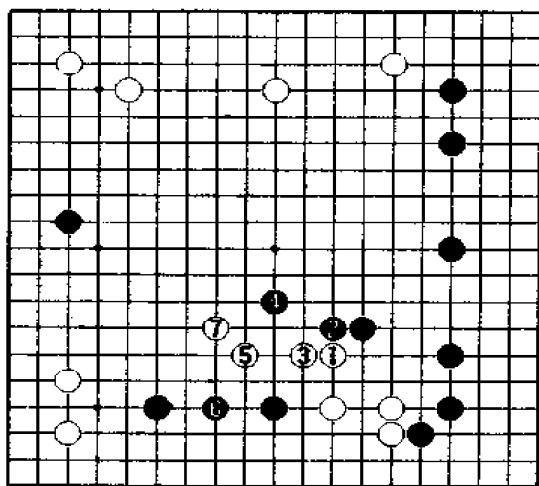


图 5

图 (5) 正确的方法

白 (1) 跳是出头的正确方法。白棋既不使下边的黑棋得以加强，又能出头很重要。白 (1) 跳黑 (2) 挡到白 (5) 为止，都是必然的次序，黑 (6) 后手补，白 (7) 向中腹出头是白 (1) 的效果。

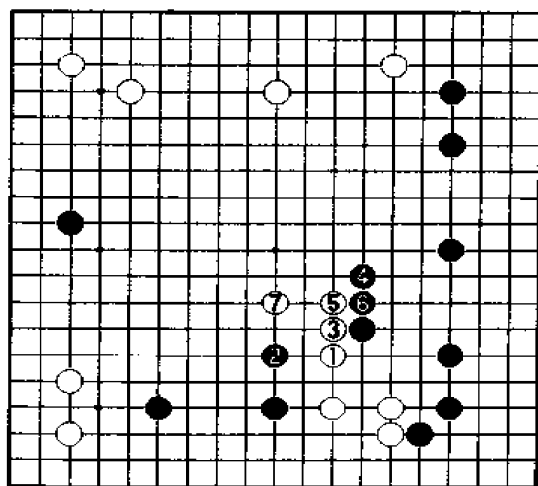


图 6

图 (6) 逃跑成功

白 (1) 跳，黑 (2) 追，白 (3) 长非常重要。黑 (4) 跳白 (5) 占据黑棋虎的位置，黑 (6) 接白 (7) 跳，白棋以良好的姿势成功出头。右边黑棋看似实空很大。但只不过是一条边而已，并且下边黑棋还很薄，白棋完全可以和黑棋抗衡。



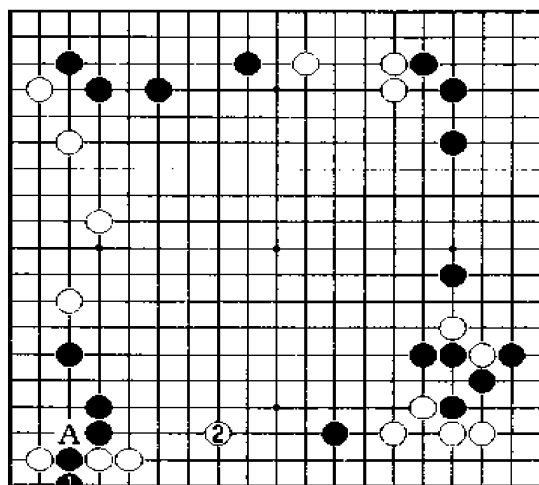


图 1

图 (1) 白棋的意

图

黑 (1) 立虽然是分断白棋，但却正中白棋下怀。黑棋的目的虽然是从气势上分断攻击白棋，但由于有 A 点的断点，进攻不能放心大胆地进行。

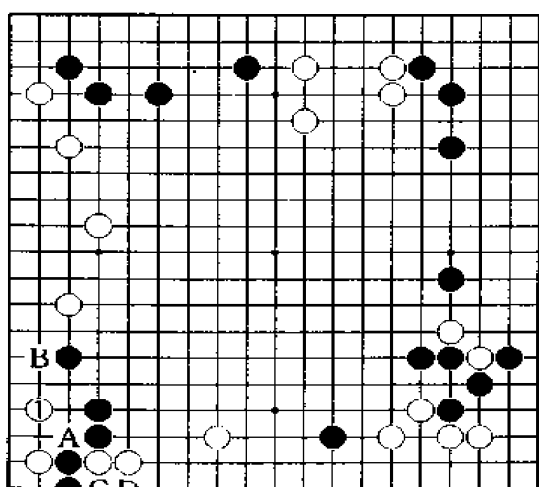


图 2

图 (2) 白棋的利

用手段

前图的棋形中，白棋有很多可以利用的手段，如有时机，白 (1) 刺，有伺机占据 A 或 B 而威胁黑棋的根据地。下边白棋一旦需要收拾时，白 C 立是绝对先手，可在 D 确保一个眼位，这是白棋的白豪。

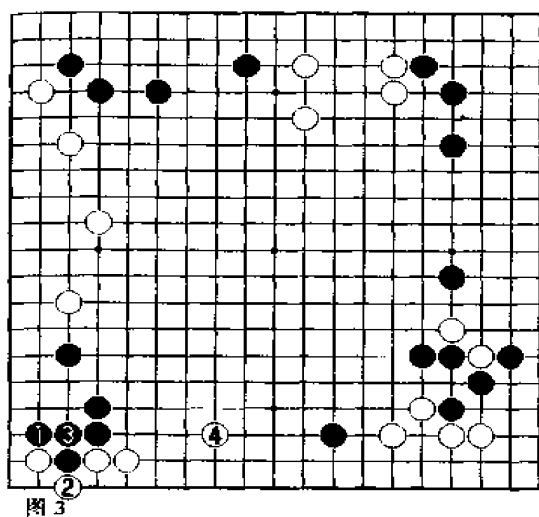


图 (3) 后手

黑 (1) 虎补，被白 (2) 打吃，黑棋角上的地被白棋破坏，白棋以后白 (4) 飞，是白棋的大满足。

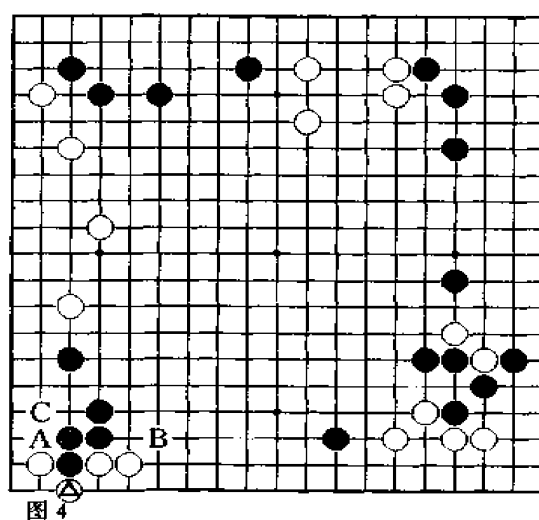


图 (4) 选择的权限

图 (3) 中，黑●接，白⊙扳过时，黑棋不在 A 点挡，而选择在 B 点攻，黑棋受损更为明显。此后白 A 长，黑 C 挡，结果是白棋后手做成一眼。

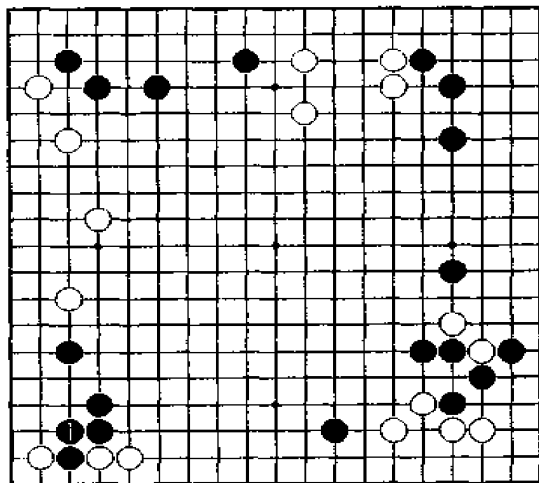


图 5

图 (5) 正解

前图中所看到的在目前棋形中，黑 (1) 接是正确的，既然自己的棋已不弱，在攻击时就要强硬些。结果是白棋仅仅稍微先手消黑棋，其他利用手段一点都没有。

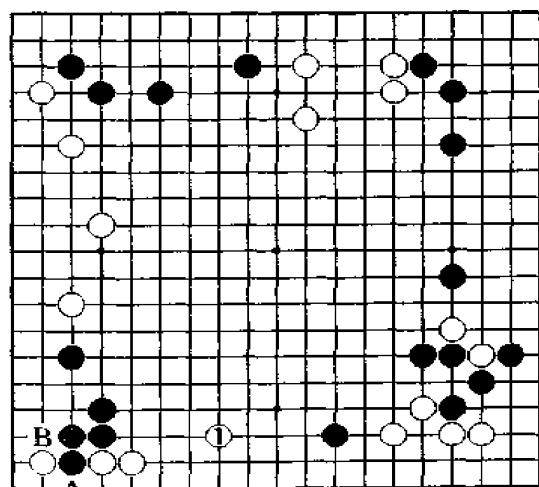
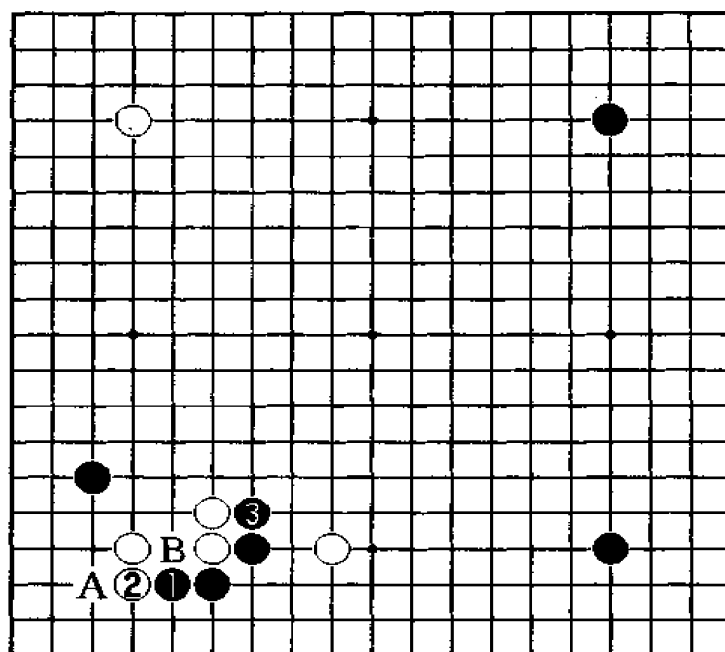


图 6

图 (6) 时机问题

黑●接，白棋在白 (1) 拆，其后在白 A 渡对眼形无助。由 A 之后仍需在 B 点长，才能成一眼，这是最后的问题。



问题 44 \_\_\_\_\_  
(黑先)

黑 (1) 虽然是白棋虎的位置，但在 A 点点 3. 三是更为普遍的现象。白 (2) 是不可缺少的要点，其后黑 (3) 挺头。现在的焦点是围绕 B 点断点而展开攻防战。白棋如何最有效地补 B 位断点。



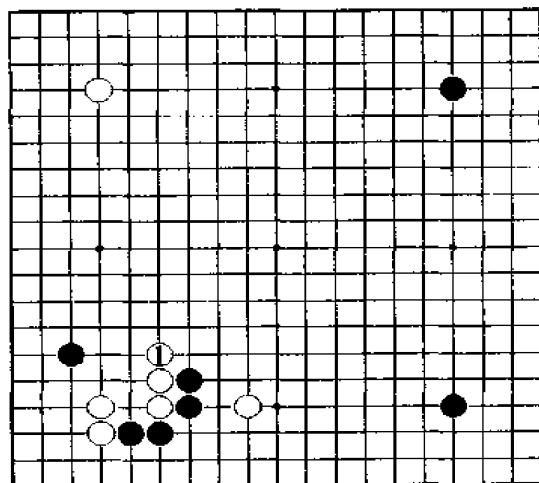


图 1

### 图(1)气势不足

在激烈短兵相接的战斗中,因顾虑自身弱点而后退,本身就已经输了这场战斗。白(1)虽是防止扳头的要点,但是过于软。面对黑棋的气势,白棋有后退的感觉。

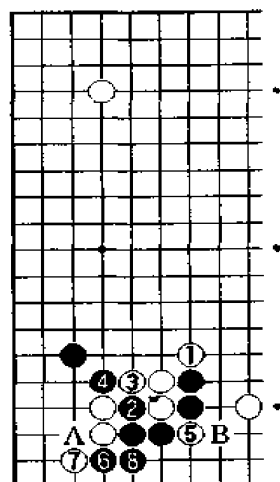


图 2

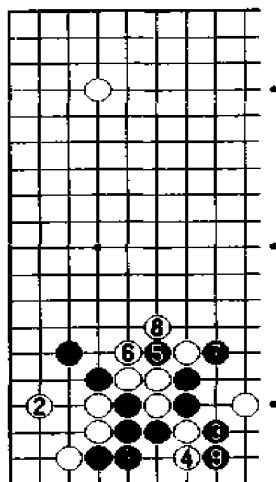


图 3

### 图(2)急扳

白(1)是扳头的要点,是首先攻击黑棋的手段。但是被黑棋黑(2)、(4)及以下黑(8)为止的反攻后,白棋有A和B的断点负担,白棋战斗无理。

### 图(3)好的次序

黑(1)接时,白(2)跳守角,黑(3)得到先手后,黑(5)、(7)防止被对方征吃是好的次序。到黑(9)时,黑棋大获成功。

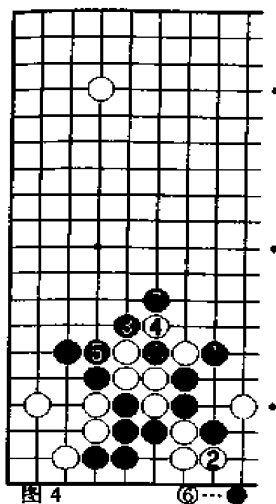


图 4

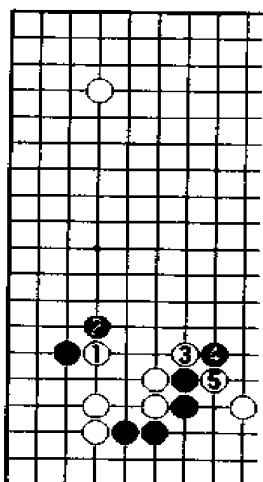


图 5

#### 图(4)滚吃

黑(1)打吃时,白(2)拐,目的是救活白棋二子,这是白棋的贪心。黑(3)到黑(7)滚吃白棋大龙。白棋大龙被吃后,胜负就已明朗了。

#### 图(5)正确的次序

白(1)靠先手防备对方断,然后白(3)扳头是正确的次序。如黑(4)扳,白(5)断,黑棋将面临苦战。

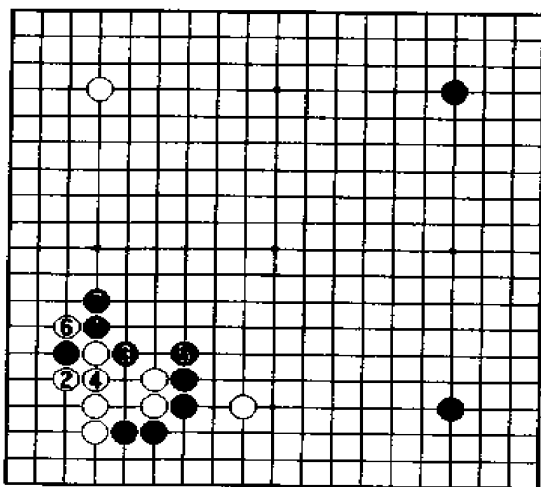


图 6

#### 图(6)外势很厚

黑(1)扳时,白棋不扳而是改为白(2)挡,是过于追求实空的手段。黑(3)先手利用极为严厉,其后黑(5)长,黑棋外势很厚,面对白(6)的打吃,黑(7)长是应该让我们熟记的对局手法。

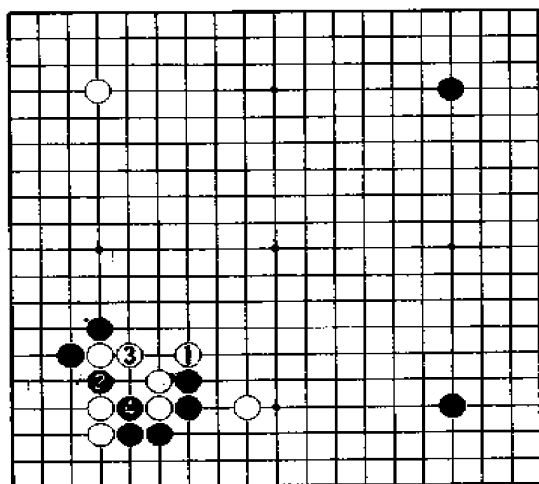


图 7

### 图(7)接不归

白(1)扳头时,黑(2)打吃是正确的次序。白棋为了不让黑棋提子,而在白(3)接是白棋的大无理。黑棋当即在黑(4)断,白棋冲也不能使棋接应上。

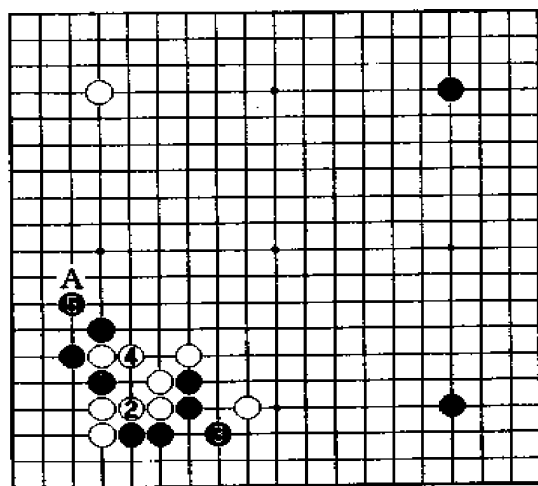


图 8

### 图(8)双方最佳的选择

黑(1)打吃,白(2)接是正确的方法。其后黑(3)补后,白(4)接是正确的次序,白黑的进展都是最佳的选择结果。黑(5)虎或在 A 点飞即暂告一段落。



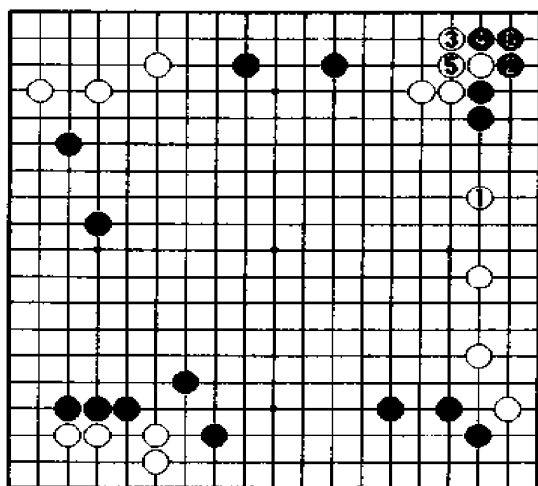


图 1

### 图(1)白棋贪心

白(1)拆攻击黑棋是白棋野心太大的手段,也是白棋的无理手段。黑(2)扳是要点,进展至黑(6)时,到底谁攻击谁还不清楚。

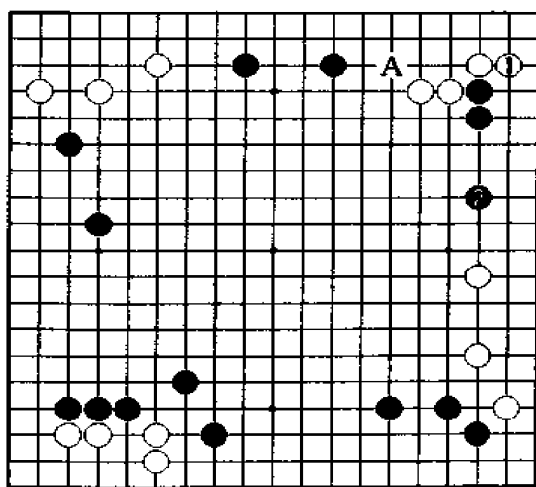


图 2

### 图(2)习惯性的失手

白(1)立虽是形状上的要点,但在本图形中是不适当的。黑(2)拆二首先安定自己是冷静的好手,将来可以瞄着白棋的弱点,其后白A尖补弱点是预想的程度。

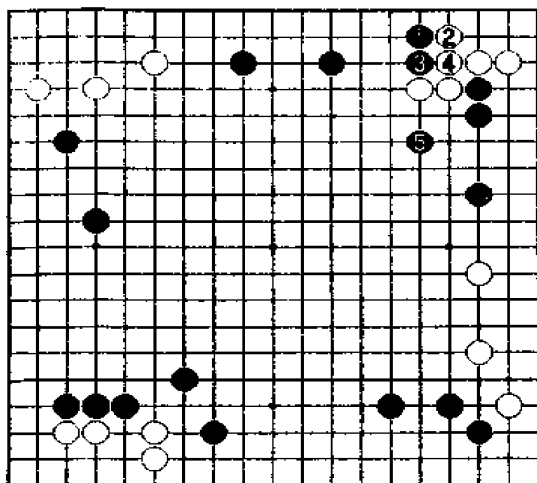


图 3

### 图(3)黑好

黑●拆二安定自己时,如白棋脱先,黑(1)先手利用极其厉害,迫使白(2)、(4)屈服。黑(5)飞攻击整块白棋,黑棋形势好。

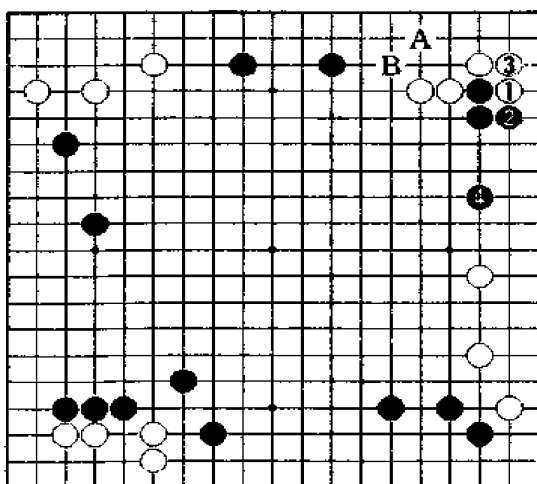


图 4

### 图(4)无意义的手段

白(1)扳,黑(2)挡时,白(3)接是白棋无意义的手法。其后白棋腾挪,而被黑 A 利用,白棋很痛苦,白 B 防守也是后手。

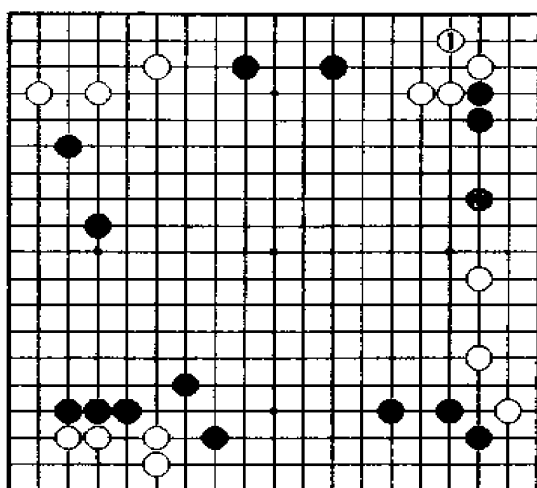


图 5

图(5)正确的防守

白(1)虎是正确的行棋,黑(2)防守。白棋由于棋形具有弹性,已无必要补。白棋先手占据大场是白棋的满足。

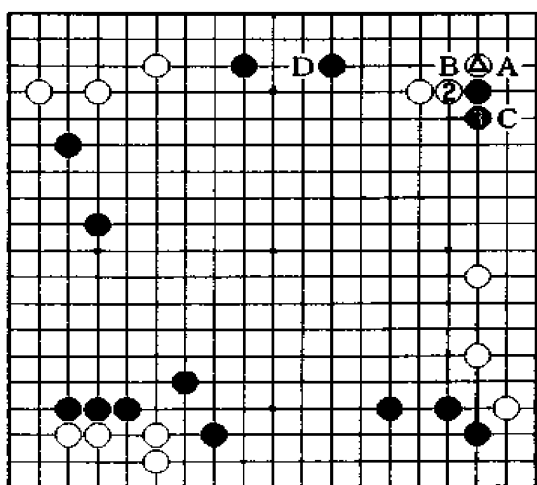
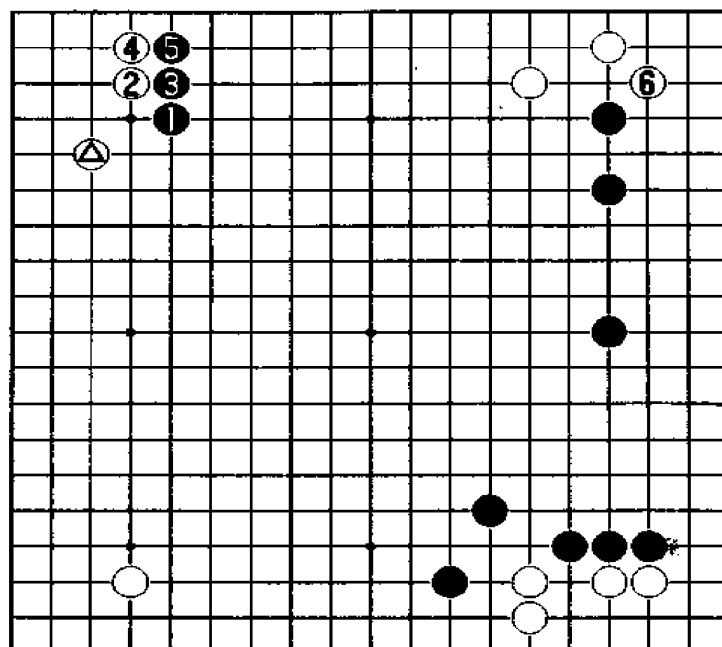


图 6

**图(6)经过图**

问题图中黑(1)拆是具有气势的棋。白⊙靠,黑A,白B,黑C,白D夹攻,黑●已孤立。对于黑(1),白(2)顶,黑(3)长是问题图的形成过程。



问题 46 \_\_\_\_\_  
(黑先)

左上角中,进展到黑(5)时,白棋脱先,选择白(6)尖取实地。白△由于可以向边上发展,而黑棋也对此会束手无策,所以才脱先。事实上并非如此,黑棋如何利用白棋的大意而使自己有利,同时又应以什么样的手段接近才是正确有效的呢?



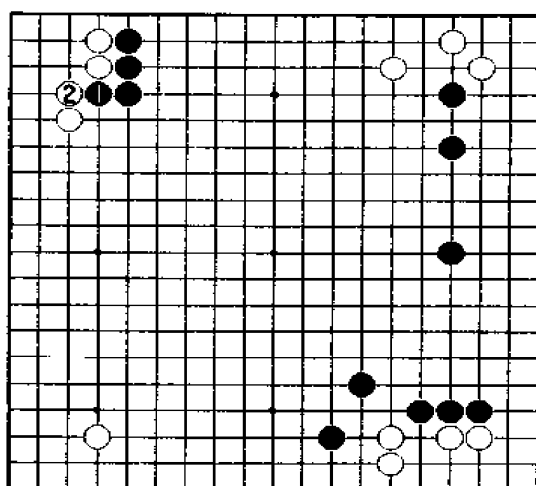


图 1

图(1)大恶手

黑(1)冲与白(2)交换后,自然消除白棋的余味,是黑棋的大恶手。在下一步棋没有明确时,就轻易定形,大部分都不好。

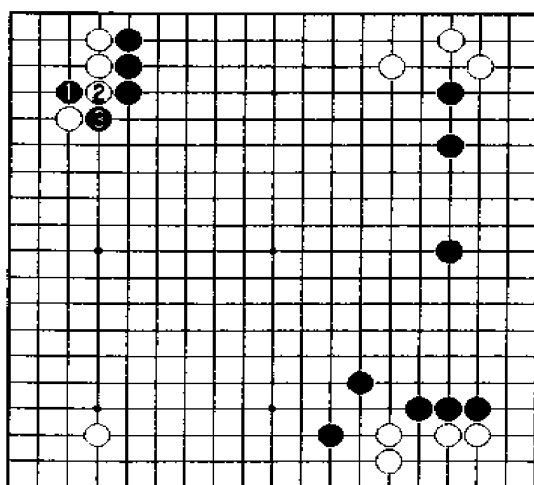


图 2

图(2)正解

黑(1)搭是攻击白棋弱点的好手,白(2)只好连接,黑(3)断,白棋棋形有很多缺陷,完全可以对白棋的无理进行彻底的攻击。

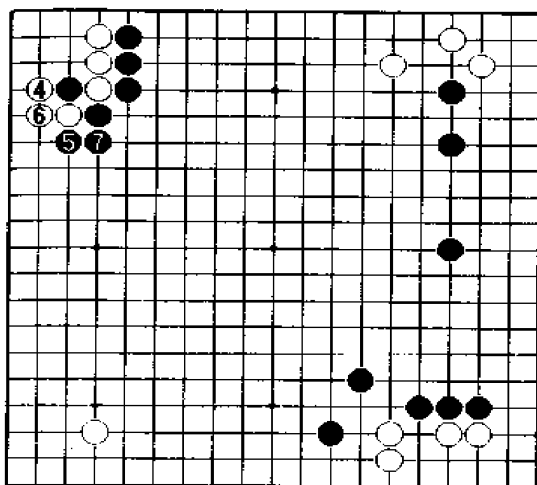


图 3

### 图(3)外势的形成

白(4)打吃黑棋一子,黑(5)、(7)形成黑棋外势,这样问题图中的白(6)虽然取得了实空,但对白棋没有什么意义。

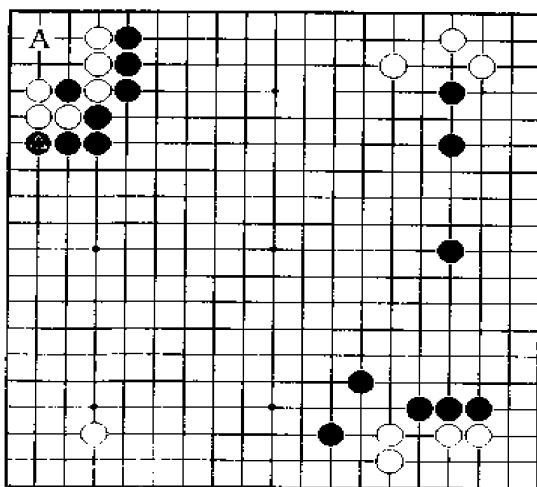


图 4

### 图(4)先手

前图中的黑棋在黑●挡时,是准备在 A 点刺白棋。未走几步棋,就在布局阶段遭此磨难,白棋无法忍受。

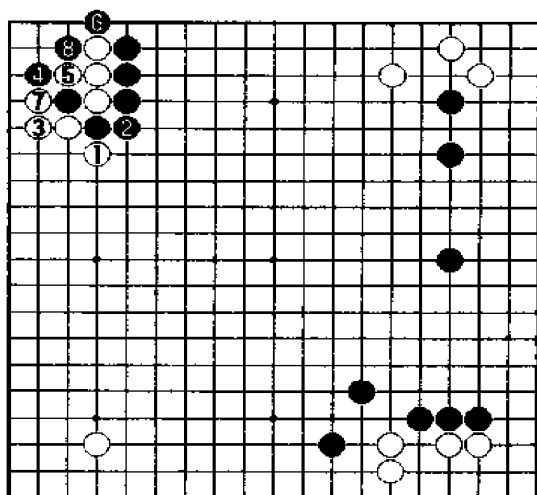


图 5

### 图(5)尖是手筋

黑棋搭断时,白(1)打,白(3)长是拒绝图(3)屈服的反抗手段,但是黑(4)尖是手筋,白(5)到黑(8)时,黑棋不但使白棋走成愚形,而且还大范围地占据了角上实地。

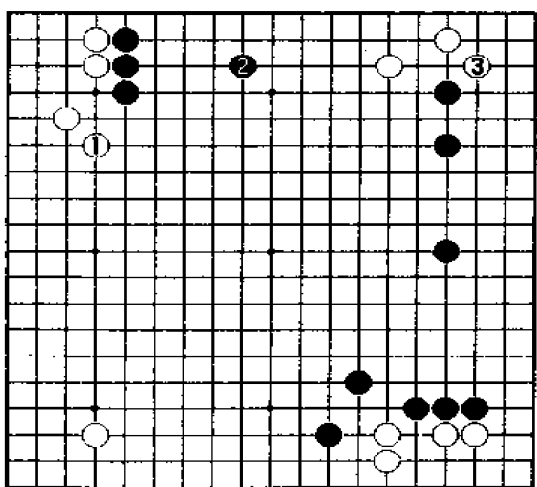
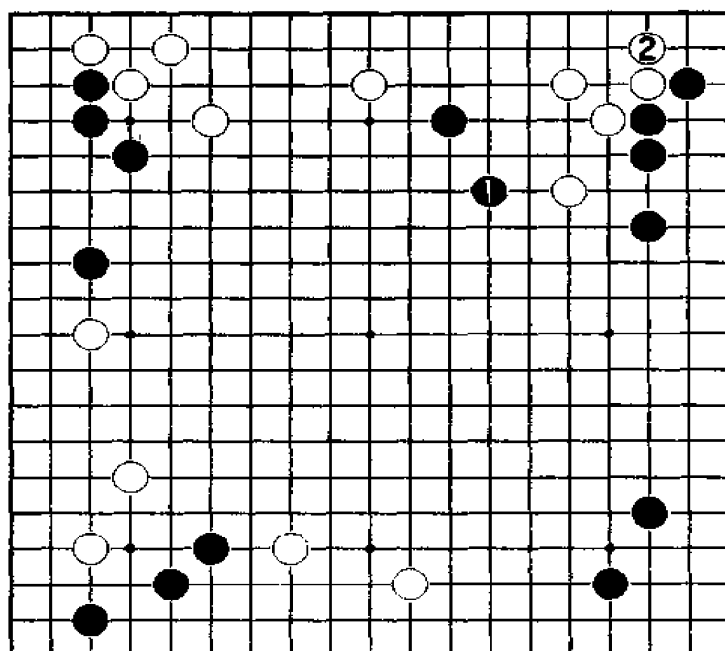


图 6

### 图(6)形状上的要点

白棋不急于白(3)尖,而是在白(1)整形是正确的。黑(2)拆,那时白(3)再尖也为时不晚。下围棋时,并不是步伐越快越好。必须步伐稳健,循序渐进。



问题 47 \_\_\_\_\_

(黑先)

黑(1)飞出, 白(2)生根。但此手白棋有过急的味道。缺少了重要次序。黑棋应利用白棋的失误封锁中腹, 那么手段是什么?

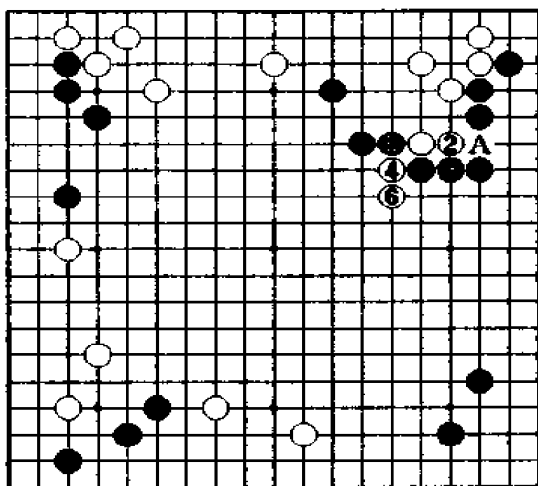


图 1

### 图(1)错失急所

黑(1)靠看似模样上的急所,但白(2)立是冷静的好手,黑(3)接是绝对的应手,白(4)、(6)扳断,并有 A 点冲断的余味,黑棋难受。

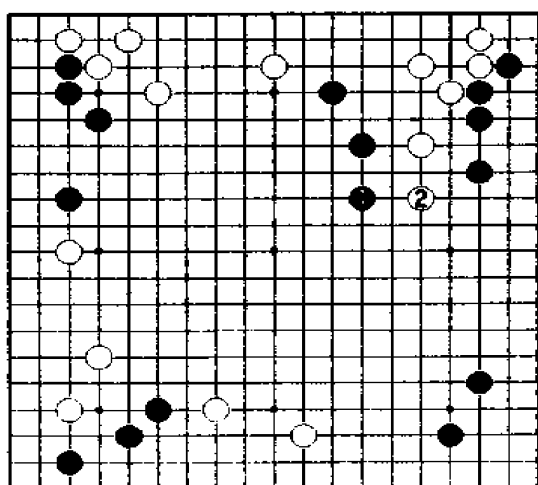


图 2

### 图(2)黑棋遗憾

黑(1)单纯地跳,白(2)也跟着跳,结果是一种遗憾。黑棋如让白棋这样出头,以后黑棋要想在右边成大空很困难,而且中腹三子处理也是苦恼的问题。

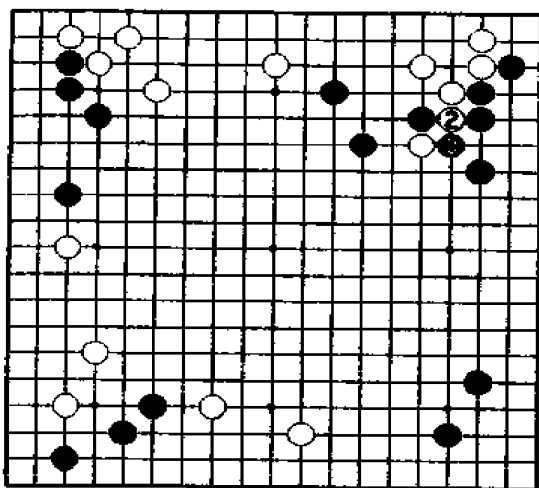


图 3

### 图(3)正解

黑(1)搭断是正确的行棋方法。黑棋搭后,白棋无论如何变化,都不好,现在来看看各种变化。

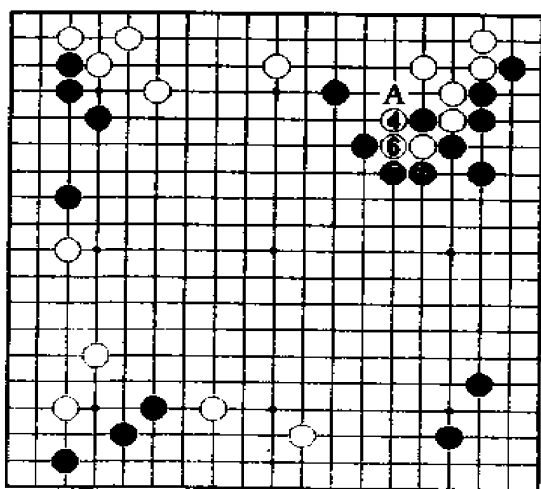


图 4

### 图(4)黑棋大获成功

白(4)打吃,黑(5)反打,黑(7)压住白棋而大获成功。其后如果白棋脱先,黑棋在 A 点滚打白棋的手段是极其严厉的。值得注意的是右边黑棋棋形非常理想。

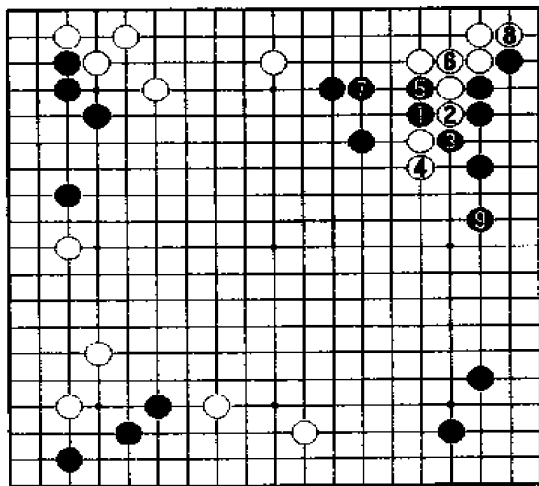


图 5

### 图(5)白棋被攻

黑(1)、(3)断, 白(4)长是进行反攻的手段。但是黑(5)打, 黑(7)整形后, 白(8)不可避免后手补, 黑(9)跳, 使白棋难免被攻的处境。

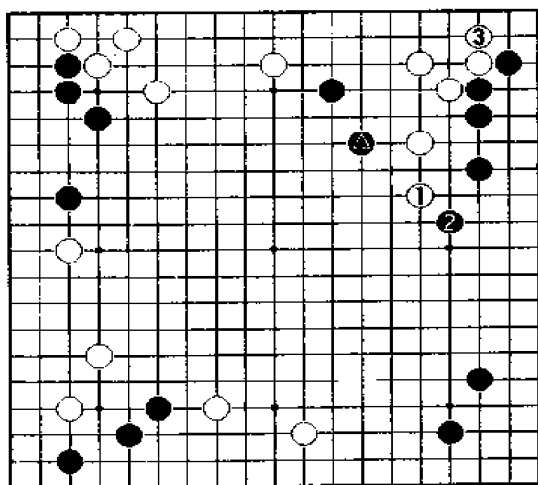
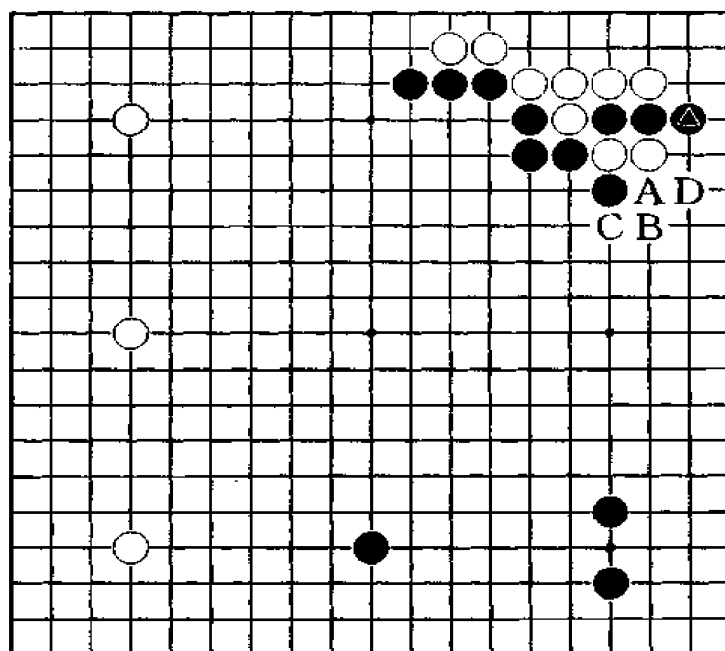


图 6

### 图(6)白棋最好的选择

针对黑●, 白(1)跳与黑(2)交换后, 白(3)下立是最佳的结果。白棋向中腹出头, 将来还可伺机攻击上边的黑棋二子。



问题 48 \_\_\_\_\_

(白先)

本图是黑●立下的棋形,黑棋利用弃子而取外势,白棋如何才能吃住黑棋三子。白棋贪图在A点扳以减弱黑棋的外势,但被黑B扳住后则不成立。其后白C打,黑D反打,则白棋下一步应手没有。白棋最好的方法是什么?



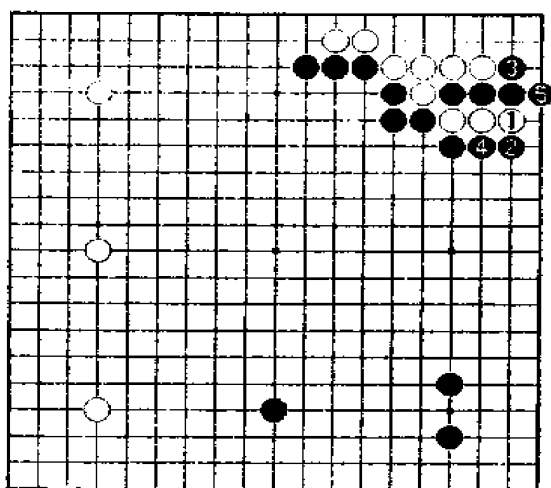


图 1

### 图(1)黑棋坚固

白(1)挡是想尽快吃住黑棋,但黑(2)靠,黑(4)打,黑棋先手筑成坚固的外势,白棋不利。黑棋没有断点就具备坚固的棋形,对以后作战有很大的差别。

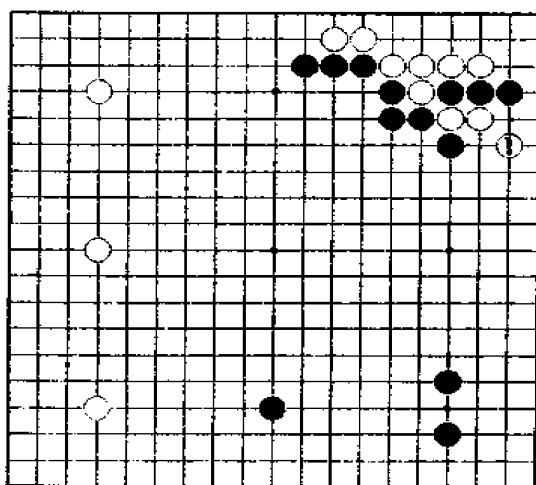


图 2

### 图(2)正解

先手避免被对靠的唯一手段是白(1)尖。这种手段与前图相比,棋子效率更高,而且能吃住黑棋三子。类似于像白(1)这样具有弹性手段经常在实战中出现,一定要记住。

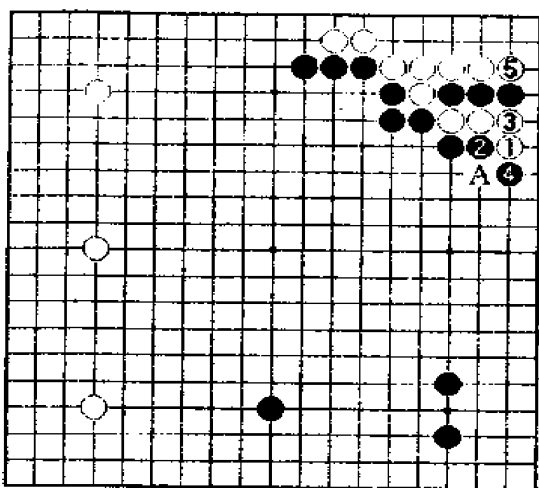


图 3

图(3)断点

白(1)尖,黑(2)打,黑(4)挡,黑棋出现了A处的断点,黑棋应后手守。这样就可以看出白(1)尖所发挥的作用。

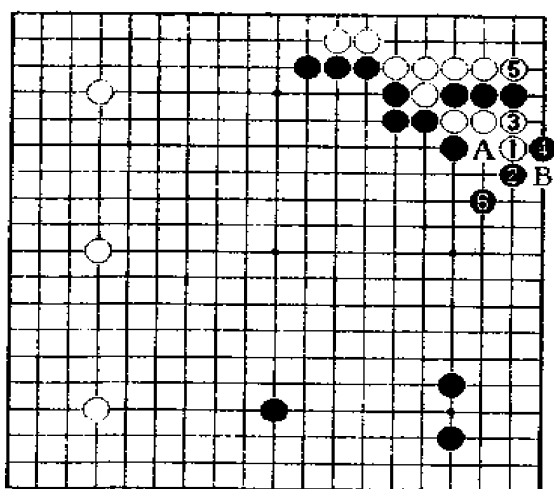


图 4

图(4)保留

白(1)尖后,黑棋保留打的手段,而在黑(2)挡,这种手段很重要。白棋在白(3)吃时,黑(4)、(6)补,A点劫材是黑棋的权利,B点的接是先手,这是黑棋的收获。

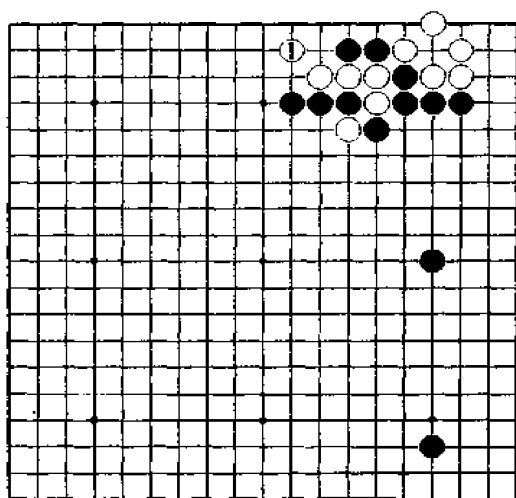
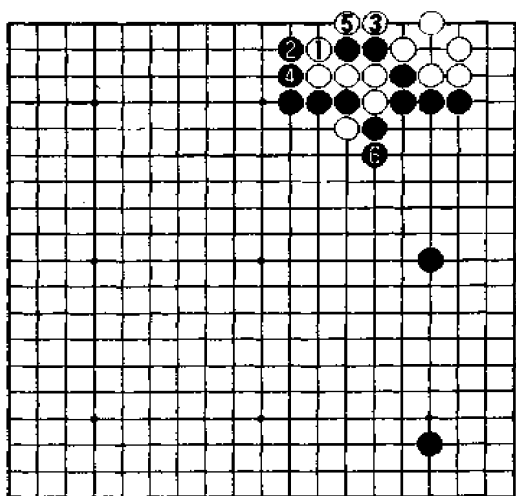
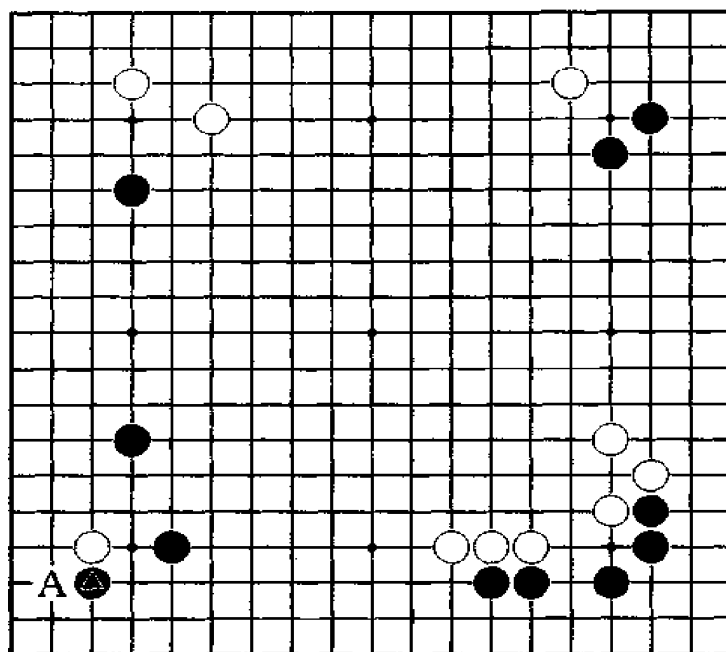


图 5

图(5)其他例子

这是星定式中出现的一种棋形,白(1)尖是防止黑棋利用的好棋。这种在2线上尖防备对方靠的手段经常在实战中使用。





问题 49 \_\_\_\_\_  
(白先)

黑●意在挖白棋的根。这是高目定式中白棋脱先的棋形中出现的模样, 针对黑●, 白棋一般在 A 点扳, 但这种情形下到底如何行棋? 请考虑一下将白棋走轻的手段。

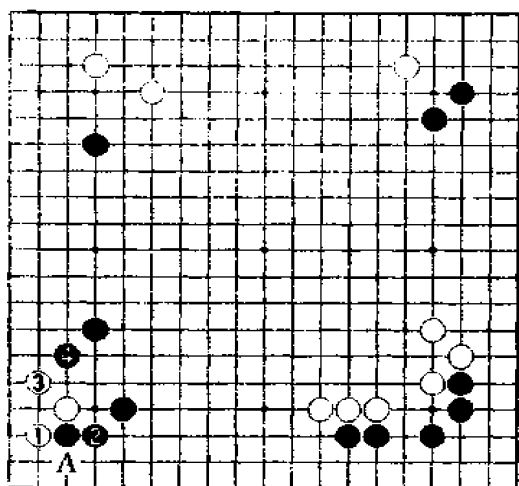


图 1

图(1)不负责任的  
手段

白(1)扳是本图中  
不负责任的手段,黑(2)  
退白(3)虎,黑(4)尖是  
好点,白棋只能在 A 点  
后手求活。

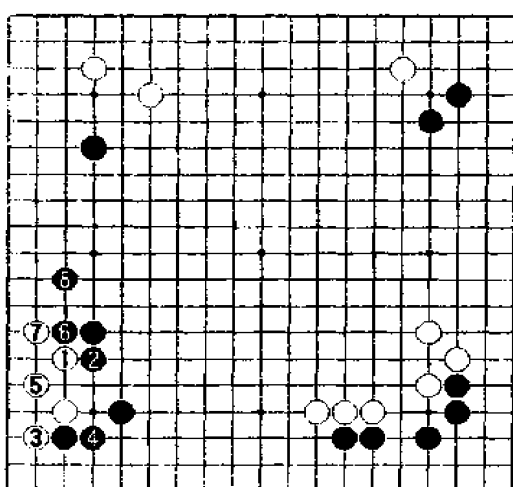


图 2

图(2)生不如死

白(1)跳,迫使黑  
(2)飞,此后白(3)、(5)  
是想尽快获取安定的手  
段,而黑棋(4)、(6)、(8)  
形成了铁壁般的外势。  
白棋生不如死。

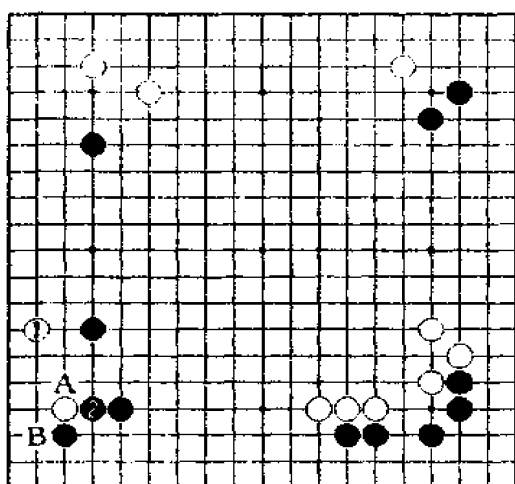


图 3

图(3)白棋失算

白(1)大飞准备眼形,但被黑(2)顶后,白棋结果失算。其后白 A 长,黑 B 长,白棋形状薄弱。

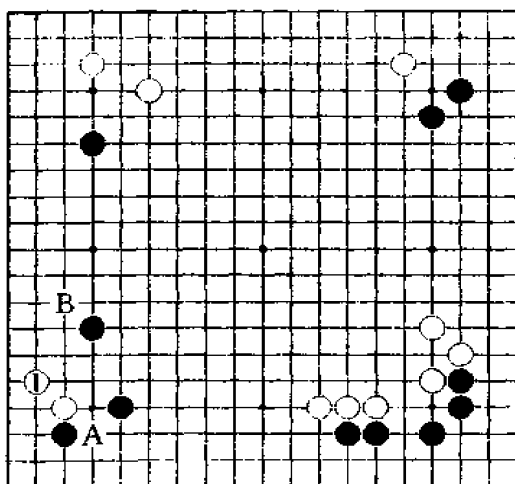


图 4

图(4)正解

本图中白(1)尖是正解。白(1)尖是具有弹性的对局手段。其后白棋在 A 点扳,有打吃黑棋的手段,在 B 点飞是准备眼形的手段。

2

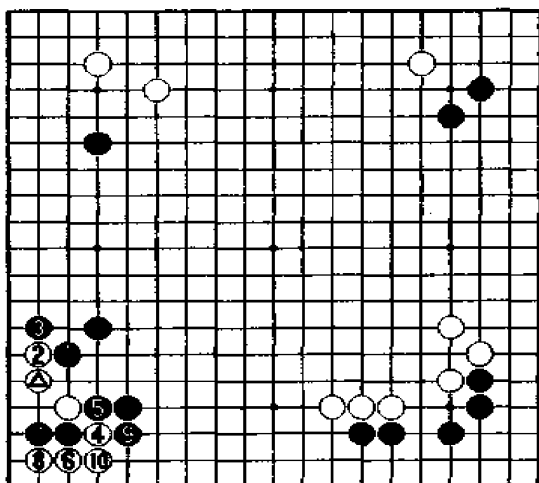


图 5

#### 图(5)角上的安定

针对白△,黑(1)是重视左边和中腹的手段,但白(2)和黑(3)交换后,白(4)扳,打吃黑棋一子,就能获取实利,黑棋结果也无不满。这里原来是白棋脱先的棋形,白棋如能取得这样的战果,值得一试。

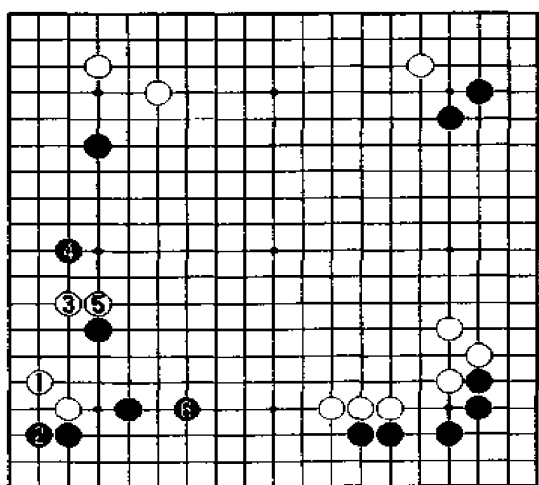
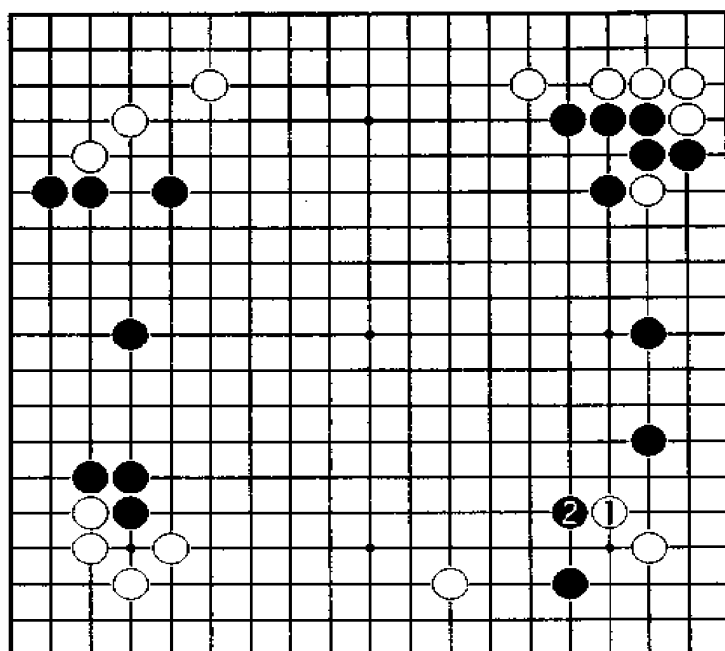


图 6

#### 图(6)轻易出头

白(1)尖,黑(2)立是重视实空的手段。但是白(3)大飞准备向边上发展。黑(4)大飞,白(5)可以退。黑(6)拆时,白棋可以不应而可在其他地方下棋。



问题 50 \_\_\_\_\_

(白先)

本图是白(1)尖,黑(2)靠的棋形,现在白棋的出头已成问题,怎样行棋才最佳?虽然第一步棋很重要,但同时也要考虑到下一步棋。



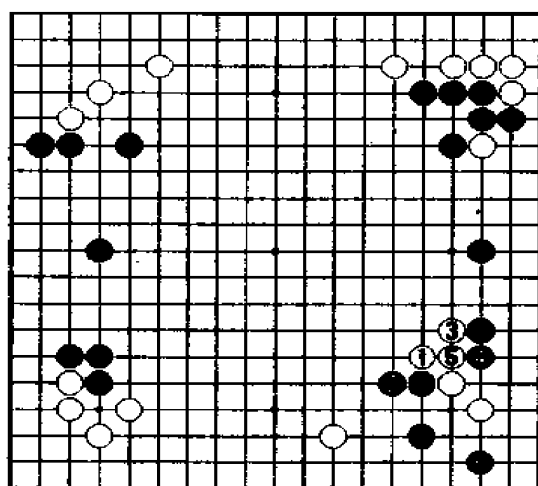


图 1

### 图(1)愚形

白(1)扳,黑(2)长,白(3)虎是短视手段。被黑(4)先手利用后,白棋走成愚形。黑(6)之后,白棋的根已被破坏,白棋已成为一块浮棋。

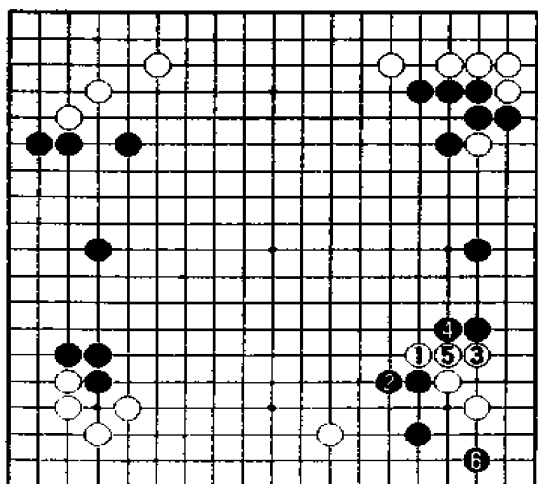


图 2

### 图(2)大同小异

白(1)、(3)虎,结果和前图大同小异。白(5)接白棋走成愚形,白棋痛苦。黑(6)飞后,白棋仍成为一块浮棋。这块白棋在获得安定之前还须作出很多牺牲。

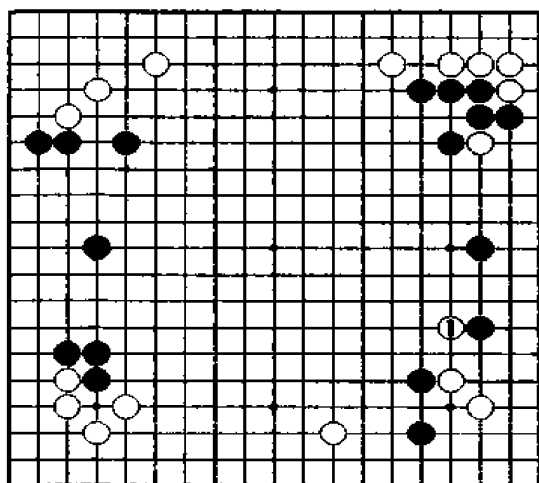


图 3

### 图(3)正解

白(1)靠是出头的要点。白(1)可以根据黑棋的应手情况,再决定连接的手段,可以避免愚形。

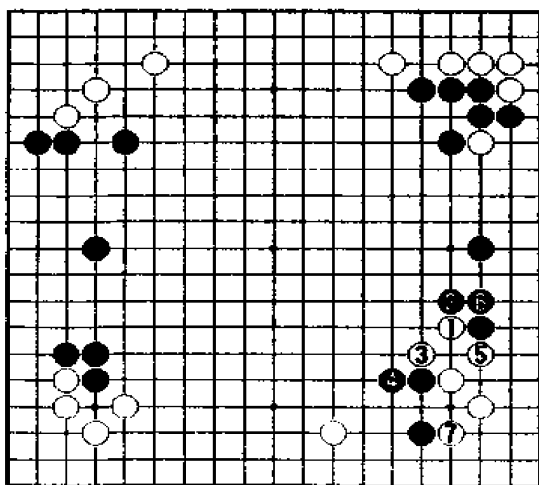


图 4

### 图(4)自我安定

白(1)靠,黑(2)扳是最普通的应手。对此白棋白(3)、(5)得到先手后,白(7)尖靠,不仅可以取得角上很多目数,而且还可自我安定。

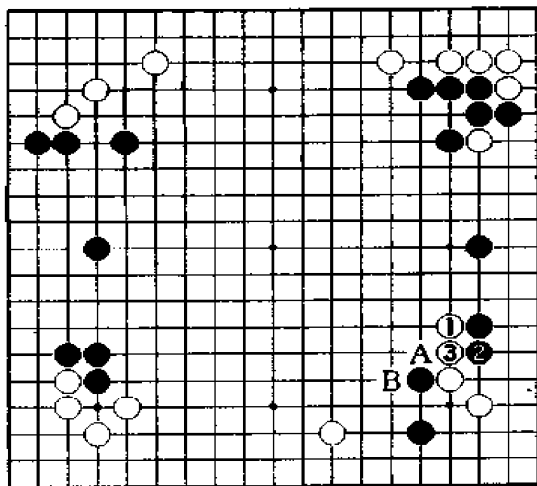


图 5

### 图(5)无用的交换

白(1)靠, 黑(2)深入是取实利的手段。与图(1)相比, 白 A 与黑 B 交换后, 可知图(1)受损。

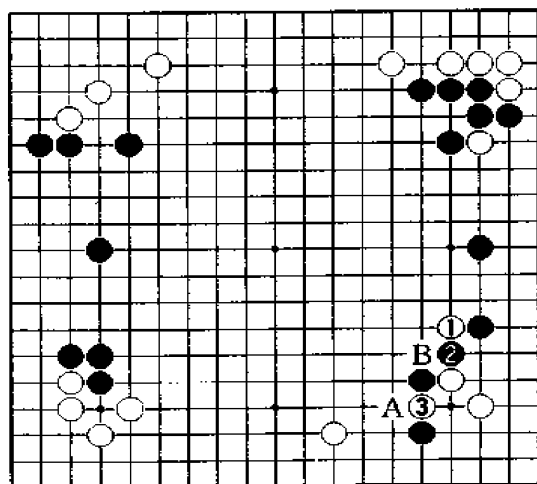
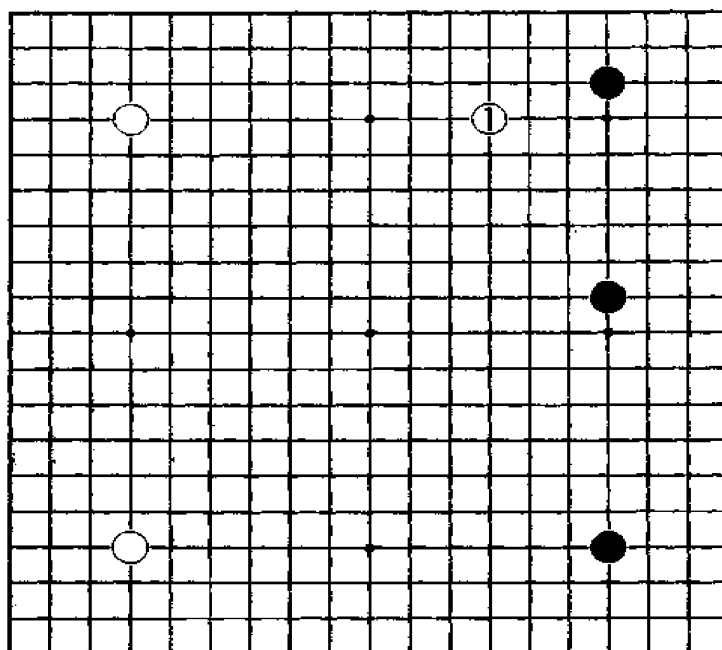


图 6

### 图(6)黑棋无理

白(1)靠, 黑(2)断是强硬的手段, 但黑棋无理, 白(3)挖, 伺机占据 A 和 B, 黑棋不成立, 白 B 打吃, 白(3)冲是白棋的俗手, 白棋受损。



问题 51 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是高中图流布局中外势型布局的代表类型,白(1)挂也是牵制中图流布局的常用手段。面对白(1),黑棋有许多应对方法,黑棋正确的对应方法和以后的对局方法是什么?

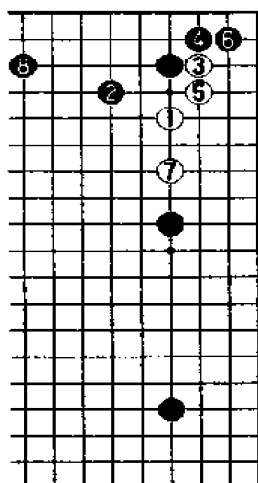


图 1

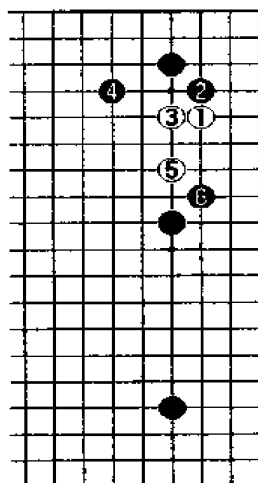


图 2

### 图(1)急挂

接受贴子的白棋能充分地控制局面是正确的。白(1)未能像问题图那样控制住局面,匆匆忙忙地挂,以下到黑(8)为止,已经导致双方激战。

### 图(2)低挂

将对方的厚势从强的地方轻易化解是很重要的,白(1)飞挂,被黑(2)猛攻,白棋不好。到黑(6)为止,白棋被攻。

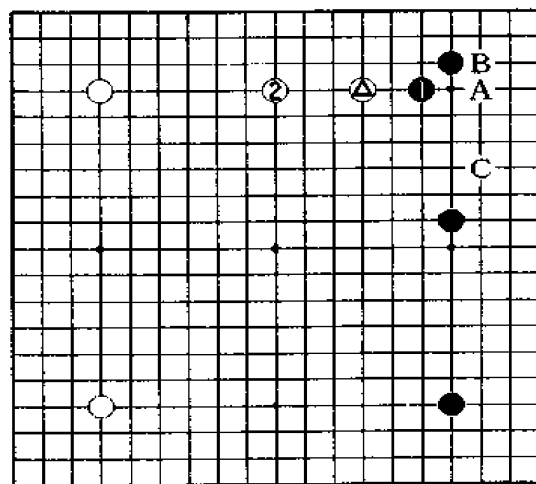


图 3

### 图(3)普通进展

白⊙的打算是,等黑(1)尖后,在白(2)拆。当然黑棋也可能不这么下,也可能与白棋的意图不同,而像白 A,黑 B,白 C 的手段的变化,诱使双方激战。

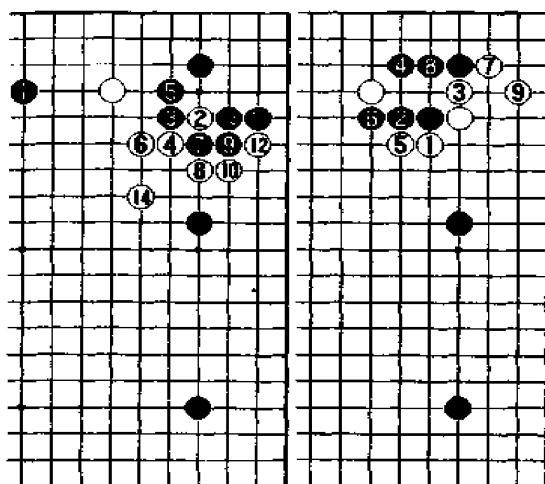


图 4

图 5

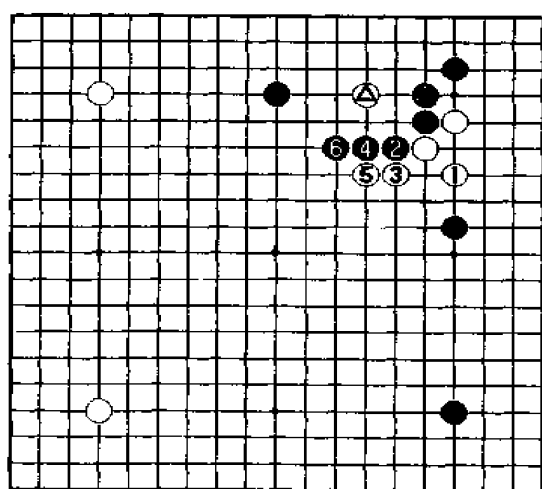


图 6

#### 图(4)激烈的夹攻

黑棋由于要贴子,将局面搞得激烈是一般常识。黑(1)正是符合这种意图的手段。此后到白(14)为止,黑棋可以先手获取实地。

#### 图(5)具备模样

前图的进展中,白(1)扳到以下白(9)为止,白棋具备了模样,是黑棋的不满。在自身强大的势力范围内使对方如此轻易地具备模样,黑棋不好。

#### 图(6)理想的黑棋

黑●长时,白棋不长而改在白(1)虎,是白棋的失手。黑棋当即扳是好手,到以后黑(6)为止,黑棋在未付出任何代价的情况下,就将白△吃住,是黑棋的巨大成功。

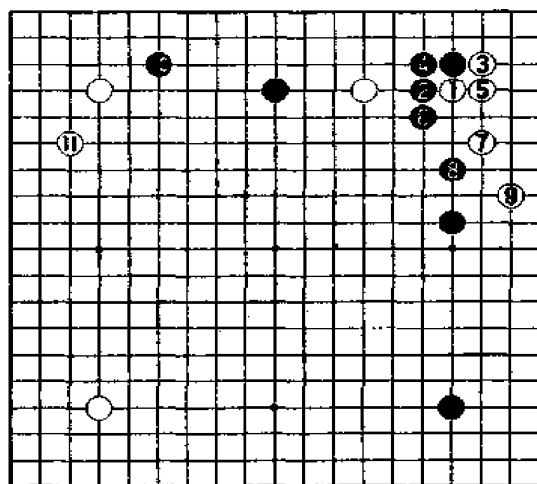


图 7

### 图(7)常用化解方法

面对黑棋的夹攻，白(1)靠是常用化解方法。黑(2)扳时，白(3)至白(9)，白棋确保实空，黑棋先手于黑(10)挂，扩张外势。双方均势。

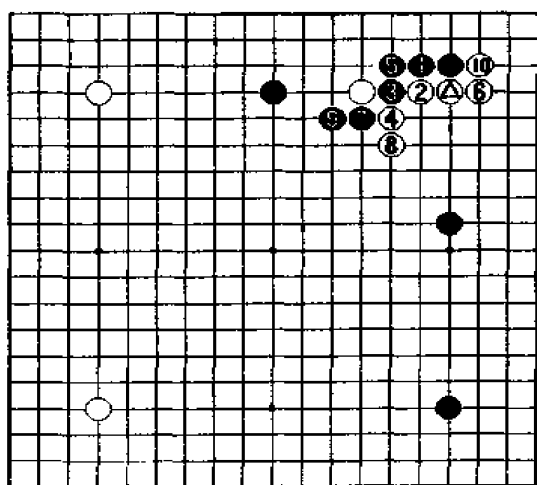
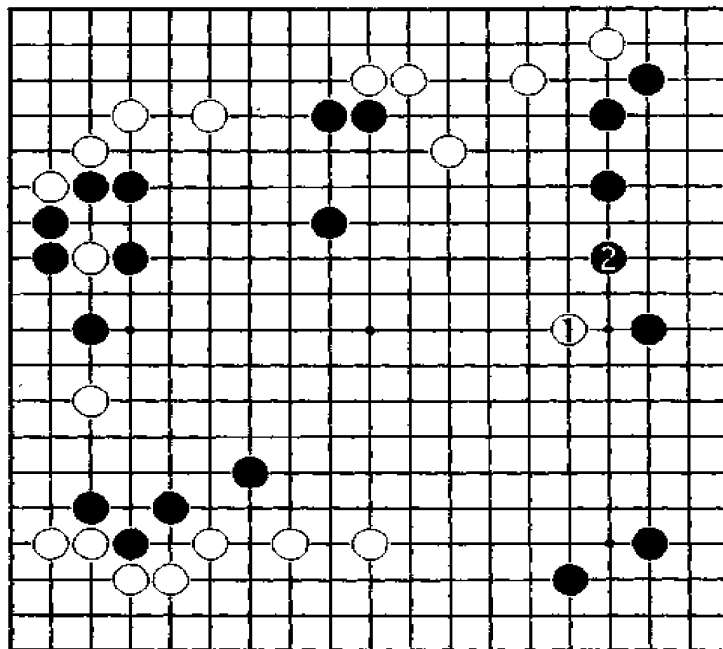


图 8

### 图(8)无力的手段

白△靠时，黑(1)长是无力的手段。白(2)挡是白棋有力的手段，黑(3)到黑(9)，黑棋虽确保了实利，但白(10)挡，白棋取得了实利和具备了棋形。结果黑棋不满。



问题 52 \_\_\_\_\_

(白先)

白(1)镇是消黑棋外势的要点。黑(2)也飞补住弱的一侧。白棋所镇的一子应具备什么样的形态,才能不使右边的黑棋得以巩固,但又不能使棋走重。在这种棋形中,经常使用的处理方法是什么?白棋的下一步棋是什么?



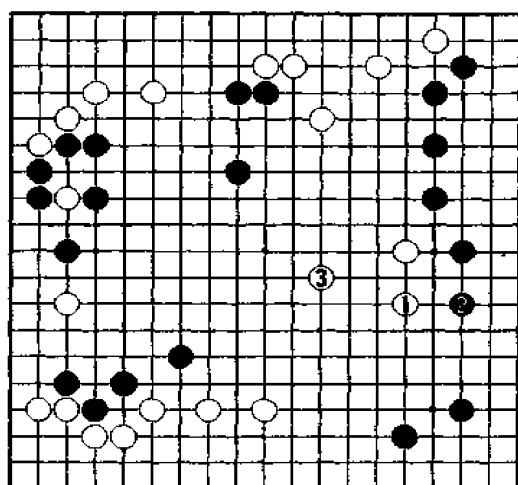


图 1

图(1)微小的实空  
白(1)单跳,黑(2)  
拆固黑棋,白(3)飞是过  
于求活的手段,但结果  
白棋失算。这种行棋手  
法是在消对方外势非常  
强的大模样时常用的手  
法。

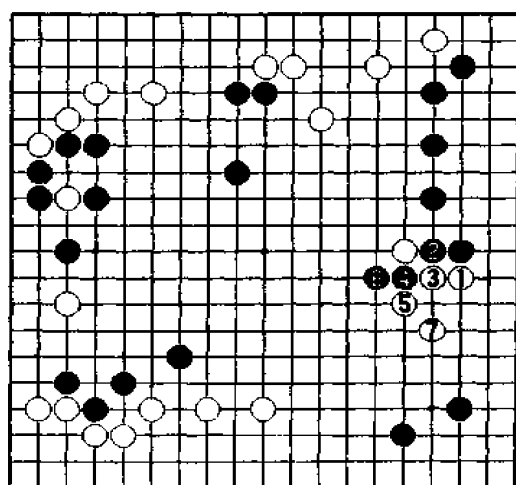


图 2

图(2)正解  
白(1)靠是化解的  
要点。由于右上角的黑  
棋已足够强大,即使再  
使他走厚,白棋也不会  
受损。白(1)靠,黑(2)  
顶,白(5)打,白(7)虎,  
结果是只是白棋具备了  
棋的模样而已。

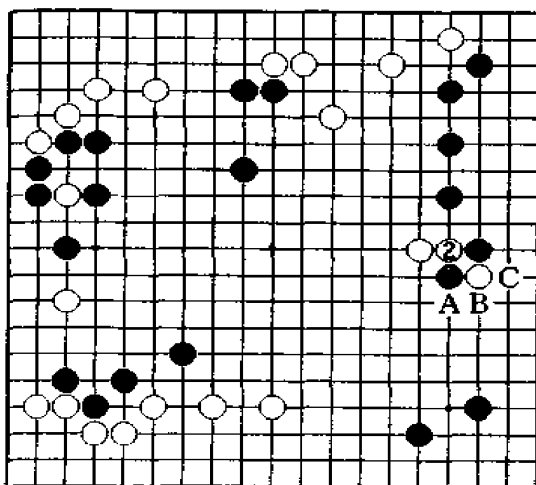


图 3

### 图(3)征子不利

黑(1)扳,白(2)断时,由于黑棋在A点征子不利,所以黑(1)扳是无理的。其后黑B打,白C立下,黑棋不行。

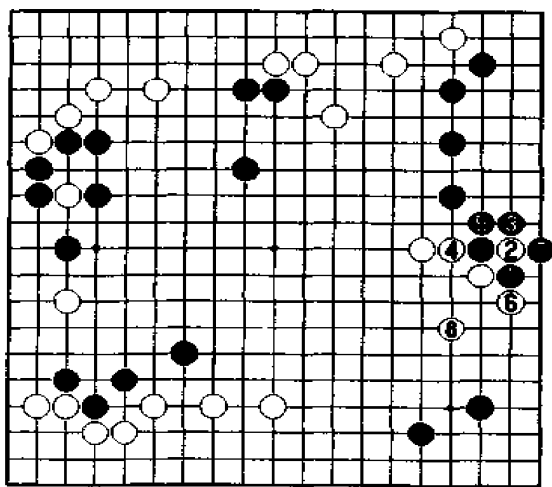


图 4

### 图(4)常用的断

黑(1)下扳,白(2)断是常用的处理手段。黑(3)到白(8)为止,上边黑棋虽得以巩固,但白棋可以得到好的形状,结果白棋满意。

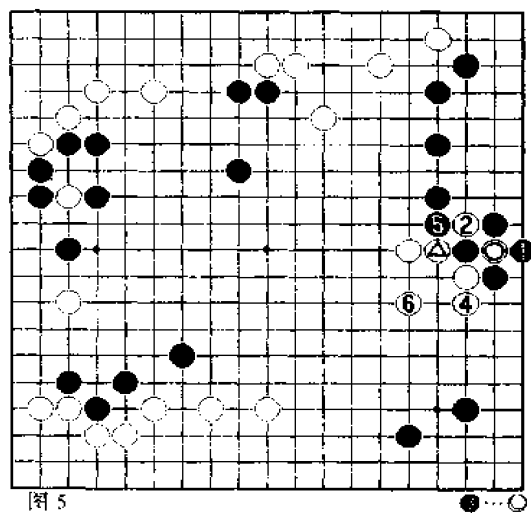


图 5

图(5)大同小异  
白⊗打吃时,黑(1)可以提子。白(2)打吃后,白(4)长,黑(5)补,白(6)也补,结果与前图大同小异。

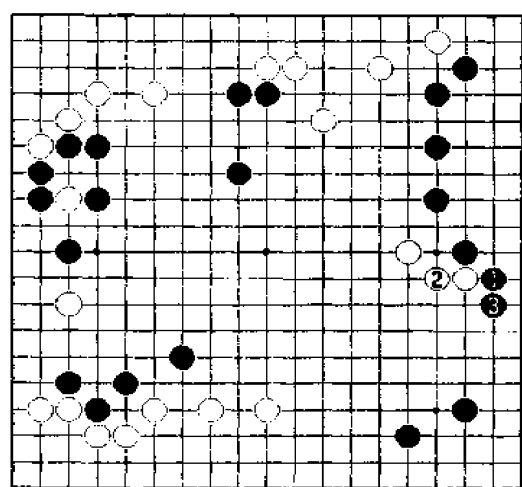
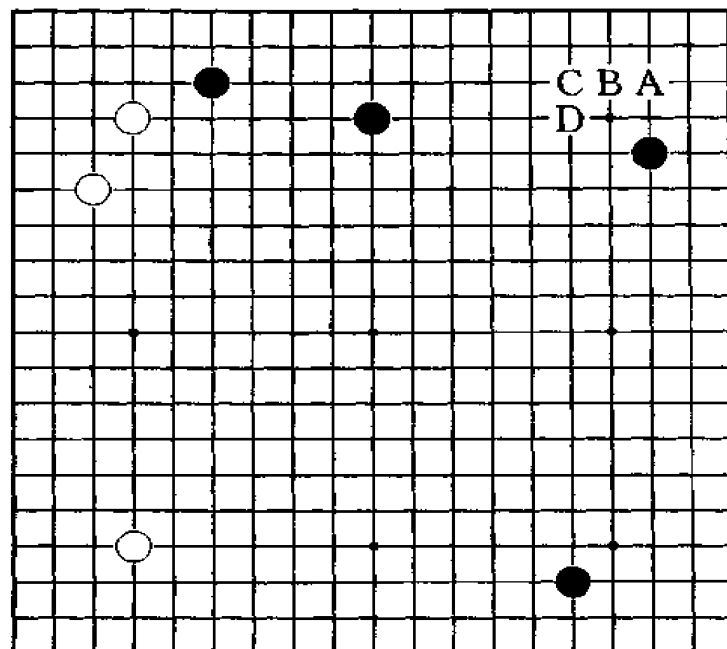


图 6

图(6)沉重的构想  
黑(1)扳时,白(2)连接的手段虽然顺利,但在这种棋形中棋形太重。与黑(3)交换后,白棋不好,负担会很大。



### 问题 53

(白先)

对方在角上下成外目时,挂角多少有点负担。但是黑棋扩张上边阵营时,如守角则在黑 B 下成无忧角,上边和角则会变成黑棋的势力范围。白棋在 A 至 D 中哪一点挂才合适,此后的手段又是什么?

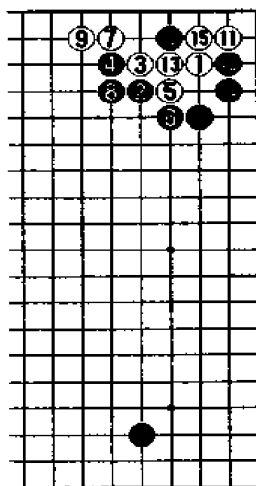


图 1

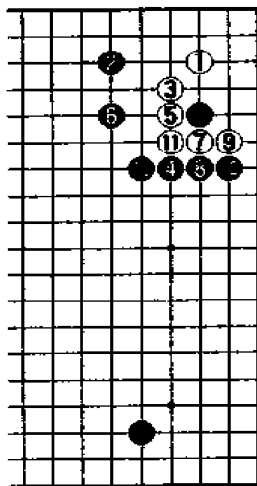


图 2

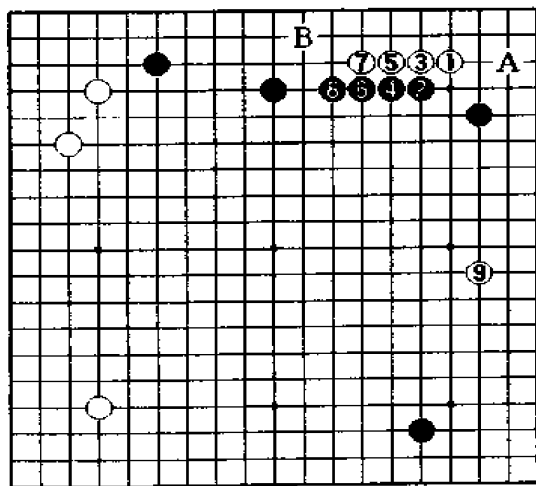


图 3

### 图(1)轻易成活

白(1)挂 3. 三是想尽快安定自身的有力方法。黑(2)盖, 白(3)至白(15)时, 白棋已轻易成活, 而且还获取了相当的实利, 白棋心情当然不错。

### 图(2)有力的夹攻

白(1)挂 3. 三, 黑(2)夹攻是黑棋考虑到周围配置情况所采用的最大限度的利用方法。白(3)尖意在出头, 黑(4)飞是预定的次序。到黑(12)为止, 黑棋外势已很明显。

### 图(3)绝好的分投

白(1)挂小目是很容易被想起的方法。黑(2)封则取外势, 白棋先手到白(7)是好手。而白(9)分投则是白棋的绝好点, 白棋有利。白棋还可以伺机在 A 和 B 点发展。

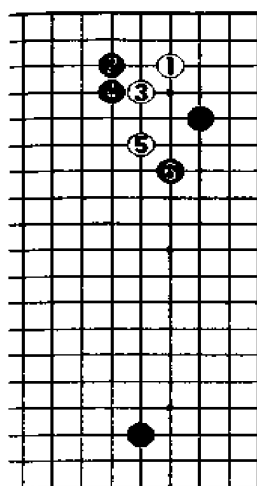


图 4

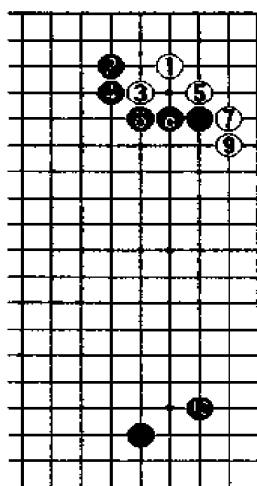


图 5

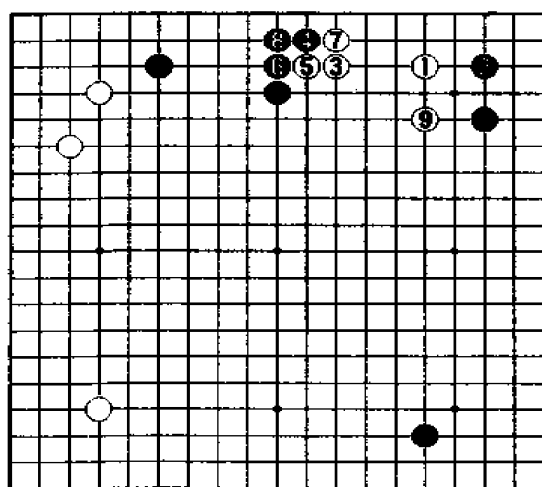


图 6

#### 图(4)夹攻的威力

白棋挂小目时,黑棋为了夹攻白棋,而希望最大限度地利用周围棋子的配置。黑(2)是与周围棋子协调而展开的恰当的夹攻手段。进展到黑(6)时,黑棋局面很活跃。

图(5)白棋最好的办法

白棋挂小目时,黑(2)夹攻,黑(4)长时,白(5)靠,以尽快安定自己是恰当的对策。黑(6)、(8)封白棋时,白(9)长很重要。但是黑(10)先手固角也是充分有价值的一手棋。

图(6)其他挂的方法

白(1)挂虽然多少有点变化,但也是很有力的手段。黑(2)守,白(3)拆很重要。到白(9)为止,黑棋虽然多少取得了实空,但白棋轻易成活,完全可以值得一试。

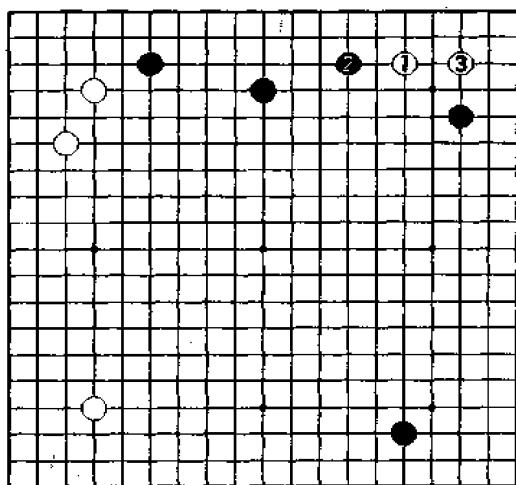


图 7

图 (7) 不适当的  
夹攻

本图中白 (1) 挂时，黑 (2) 夹攻是不适当的。白 (3) 守角安定自身，黑棋结果收获不大。白 (1) 的挂如此缓和黑棋的夹攻正是挂的方法。

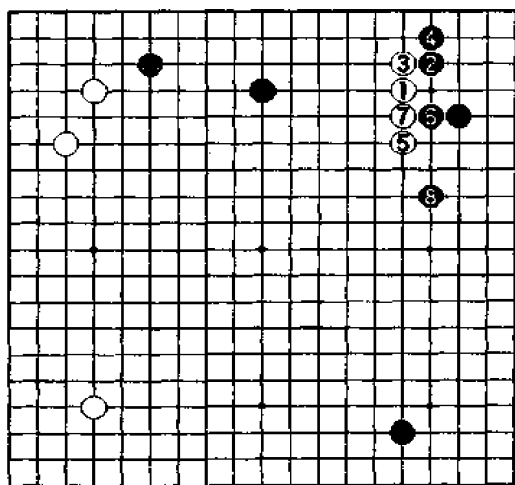
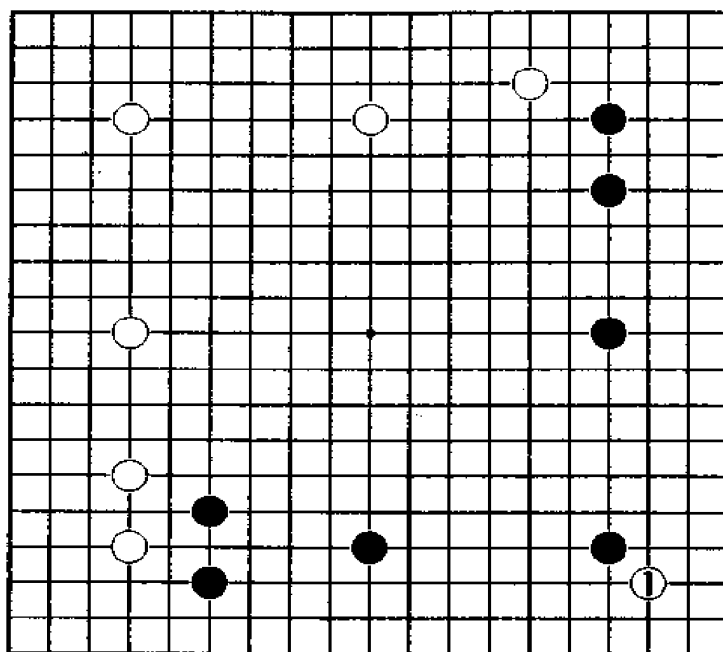


图 8

图 (8) 无价值的  
外势

白 (1) 高挂是不适当的挂的手段。黑 (2) 到黑 (8) 为止，结果是黑棋获取了很大的实空，而白棋的外势因受到黑●的牵制，而无价值。



问题 54 \_\_\_\_\_  
(黑先)

本图是黑与白，外势对外势的棋形，白（1）点 3·三是考虑到复杂的进程而想把局面简明化，黑棋应该从哪侧堵住白棋很重要，应该根据周围的配置而决定下一步棋。此后双方最好的结果又是什么？



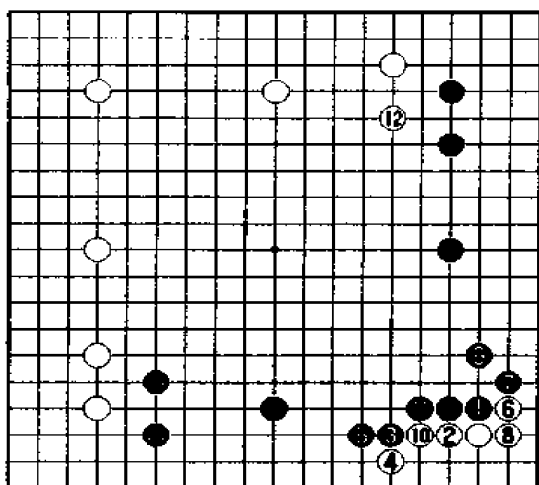


图 1

### 图 (1) 方向错误

黑 (1) 挡是方向错误。现在在棋子的配置上，黑●单跳价值很大。黑棋应该重视下边，但黑棋却是重视右边。白 (2) 至白 (12) 时，结果是黑棋不满。

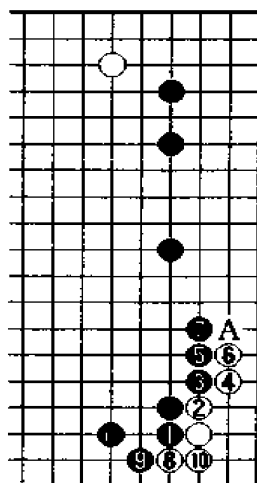


图 2

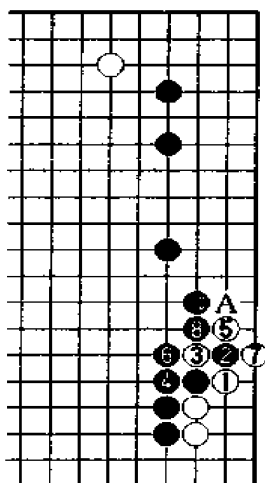


图 3

### 图(2)空门

由于下边太大，黑 (1) 挡是当然的位置。但是白 (2) 很平凡地长，黑 (3) 此后都是定式的选择。到黑 (11) 为止，黑棋由于在 A 点是空门，黑棋不满意。

### 图(3)取外势

白 (1) 时，黑 (2) 连扳也是可以考虑的手法。其后白 (3)、(5)、(7) 打吃黑棋，以下到黑 (10) 为止，可以进行始终一贯的外势作战。但是黑 A 仍然价值不大。

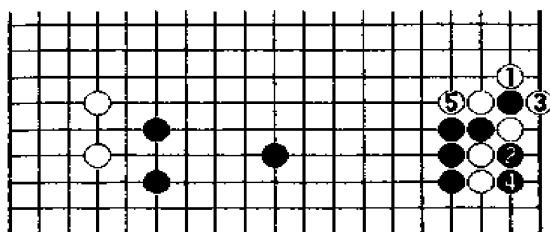


图 4

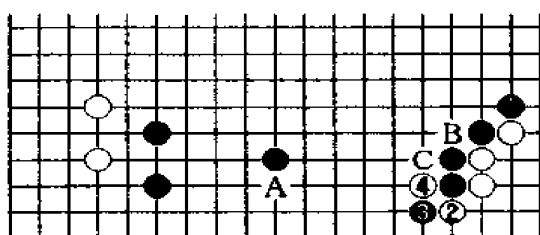


图 5

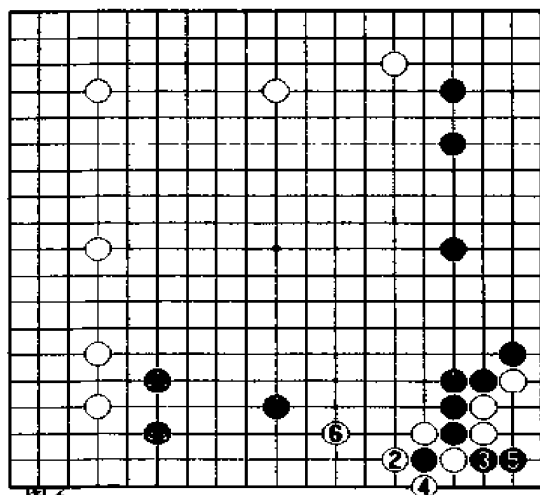


图 6

图(4)贪小失大  
前图的进程中，白(1)时，黑(2)、(4)过于追求实利是大败着。到黑(4)为止，黑棋虽然能得到角地。但是白(5)是将黑棋外势分割的绝好点，黑棋结果贪小失大。

图(5)天理连扳  
黑(1)连扳时，白(2)、(4)扳断是正确的对策。但是像白(2)、(4)这样的手段，黑●应不在A点，而应在4线才能成立。可以预想黑棋的下一步棋会在B、C。

图(6)下边被攻破  
现在是黑棋为了防止被双打，而在黑(1)接。此时白(2)、(4)打吃黑棋一子是冷静的好手，黑(3)、(5)虽能占据角上的实空，但进行到白(6)为止，黑棋价值极大的下边已被破坏。能使黑●变成无价值的棋子是白棋最大的自豪。

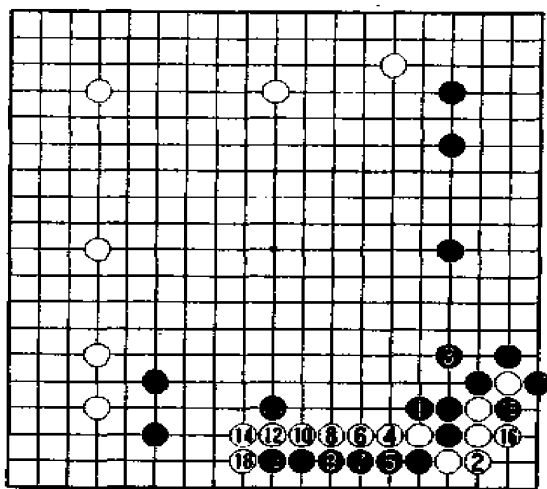


图 7

图 (7) 外势消失  
黑 (1)、白 (2)  
时, 黑 (3) 是黑棋的  
强硬手段。但是黑 (5)  
以下必须在 2 线上爬是  
无奈的事情, 由于与黑  
●可以在 (12) 的位置  
上接, 没有必要继续  
爬。黑 (15)、(17) 虽  
然能得到角, 但白  
(18) 挡是黑棋后手。  
黑棋典型贪小失大。

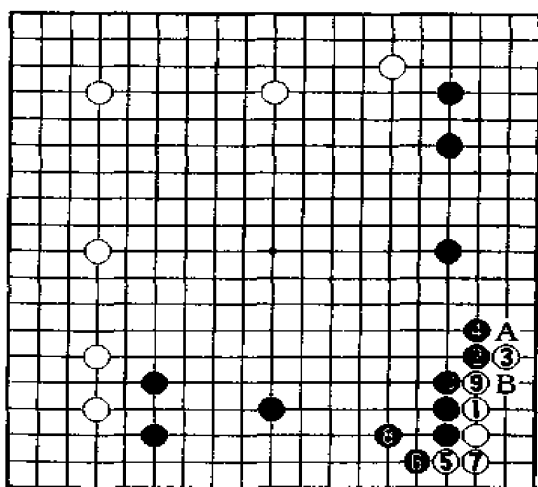


图 8

图 (8) 双方最佳  
选择

白 (1) 时, 黑  
(2) 飞是最佳的选择。  
白 (3) 攀也很重要。  
此后进行到黑 (10) 为  
止是双方最佳的结果。  
白棋可以脱先占据其他  
大场。将来黑 A 可以  
先手瞄着 B 的断点,  
而黑棋保持很厚的外  
势。